

Рассмотрены цикловой комиссией

\_\_\_\_\_  
Председатель \_\_\_\_\_

Дата «08» июня 2016 г.

Утверждаю

Зам. директора по УР

86 \_\_\_\_\_

Дата «10» июня 2016 г.

**Перечень теоретических и практических заданий к  
дифференцированному зачету  
по МДК.01.01 Системное программирование  
(3 курс, 5 семестр 2017-2018 уч. г.)**

**Форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Описательная часть:** Выполнить одно задание по выбору

**Перечень теоретических заданий:**

**Задание №1**

```
title Primer1
dod segment
buf dB 50 dup(?)
dod ends
sto segment stack
db 32 dup(?)
sto ends
csc segment
assume ds:dod,cs:csc,ss:sto
pr proc far
push ds
sub ax,ax
push ax
mov ax,dod
mov ds,ax
LEA DX, BUF

ADD Bx,50
lea si,buf
MOV CX,50
MOV AX,-313
m1: mov [BX],aX
DEC BX
DEC BX
DEC CX
JNZ M1
INC BX
LOOP M1
ret
```

```
pr endp
csc ends
end pr
```

Оценка	Показатели оценки
3	Определить сегмент данных
4	Определить сегмент данных и сегмент стэка
5	Определить сегмент данных, сегмент стэка и сегмент кодов.

## Задание №2

TITLE 22

```
DDD SEGMENT
buf DB 15,16,18,-3
xar db ?
ww db ?
DDD ENDS
```

```
STO SEGMENT STACK
DB 32 DUP(?)
STO ENDS
```

```
CSC SEGMENT
```

```
PR PROC FAR
ASSUME DS:DDD,CS:CSC,SS:STO
PUSH DS
```

```

SUB AX,AX
PUSH AX
MOV AX,DDD
MOV DS,AX
mov al,5
mov xar,al

mov al,xar
cmp al,0
jnz m1

mov dl,buf
add dl,buf+1
add dl,buf+2
add dl,buf+3
mov ww,dl
jmp kk
m1:
mov dl,buf
sub dl,buf+1
sub dl,buf+2
sub dl,buf+3
mov ww,dl
kk: RET

PR ENDP
CSC ENDS
END PR

```

1

Оценка	Показатели оценки
3	<p data-bbox="296 1697 740 1731">Определение типов переменных</p> <p data-bbox="296 1778 668 1812">Задание типов переменных</p>
4	<p data-bbox="296 1993 740 2027">Определение типов переменных</p>

	<p>Задание типов переменных</p> <p>Реализация алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма</p>
5	<p>Определение типов переменных</p> <p>Задание типов переменных</p> <p>Реализация алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма</p> <p>Успешный запуск компилятора</p>

### Задание №3

Создать com-файл. Расписать в тетради, как происходит сдвиг битов в байтах при разных сдвигах.

**CCC SEGMENT**

**assume DS:CCC,CS:CCC,SS:CCC**

**ORG 100H**

**VX: JMP PP**

**FIF DB 5**

**PP PROC NEAR**

**MOV AL,FIF**

**SHR AL,1**

**MOV AL,-5**

**SHR AL,1**

**MOV AL,FIF**

**SHL AL,1**

**MOV AL,-5**

**SHL AL,1**

**MOV AL,FIF**

**SAR AL,1**

**MOV AL,-5**

**SAR AL,1**

**MOV AL,FIF**

**SAL AL,1**

**MOV AL,-5**

**SAL AL,1**

**RET**

**pp ENDP**

**ccc ENDS**

**END VX**

Оценка	Показатели оценки
3	Определение типов переменных Задание типов переменных

4	<p>Определение типов переменных</p> <p>Задание типов переменных</p> <p>Реализация алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма</p>
5	<p>Определение типов переменных</p> <p>Задание типов переменных</p> <p>Реализация алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма</p> <p>Успешный запуск компилятора</p>

#### Задание №4

.Составить программу заполнения буфера следующими цепочками символов (\* \$ \$ \* ),буфер взять равным 120 байтам .

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Описание входных данных (их типов, диапазонов)</p> <p>Описание выходных данных (их типов, диапазонов)</p>
4	<p>Разработка блок-схемы для программы</p>
5	

Блок-схема построена в соответствии с ГОСТ 19.701-90 «Схемы алгоритмов программ, данных и систем»;

Блок-схема соответствует выбранному алгоритму решения задачи.

### Перечень практических заданий:

#### Задание №1

1. Написать программу на языке программирования Ассемблер,

которая заносит число 5 в регистры AX, BX, CX, DX. Создать объектный, выполняемый файл просмотреть EXE файл в отладчике.

Оценка	Показатели оценки
3	Определить сегмент данных и сегмент кодов.
4	Написать сегмент данных и сегмент кодов. Исправить ошибки.
5	Написать сегмент данных и сегмент кодов. Запустить в отладчике на выполнение Объяснить все этапы выполнения программы.

#### Задание №2

1. Ввести строку символьных данных ,задавая буфер равный 10 байт.

Проанализировать встречающиеся символы .

Выдать одно из сообщений:

"Символы русского регистра"

"Символы латинского регистра"

"Символы и русского и латинского регистров".

Оценка	Показатели оценки
3	Определение типов переменных Задание типов переменных
4	Определение типов переменных Задание типов переменных Реализация алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма
5	Определение типов переменных Задание типов переменных Реализация алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма Успешный запуск компилятора

### Задание №3

Ввести строку символьных данных ,задавая буфер равный 36 байт. Заменить в этой строке встречающийся символ "\*" на символ "a", Выдать полученную строку символов в последнюю строку экрана,начиная с 25 позиции.



Оценка	Показатели оценки
3	Разработка системы тестов, охватывающих: средние значения; граничные условия входных данных; граничные условия выходных данных.
4	Проверка программы на разработанной системе тестов
5	Заключение о работоспособности алгоритма, реализованном в программе

#### Задание №4

1 Составить программу занесения в каждый байт буфера размером 25 байт числа - 0FCH.

Оценка	Показатели оценки
3	Описание входных данных (их типов, диапазонов) Описание выходных данных (их типов, диапазонов)
4	Разработка блок-схемы для программы
5	Блок-схема построена в соответствии с ГОСТ 19.701-90 «Схемы алгоритмов программ,

данных и систем»;

Блок-схема соответствует выбранному алгоритму решения задачи.

### Задание №5

.Составить программу занесения в память последовательной цепочки чисел (0 ,2 ,4 и т.д. до 20), учитывая ,что каждое число занимает 1 байт памяти.

Оценка	Показатели оценки
3	Описание входных данных (их типов, диапазонов) Описание выходных данных (их типов, диапазонов)
4	Разработка блок-схемы для программы
5	Блок-схема построена в соответствии с ГОСТ 19.701-90 «Схемы алгоритмов программ, данных и систем»; Блок-схема соответствует выбранному алгоритму решения задачи.