



## Задание №2

Что не так в следующей программе?

```
#include  
  
int main()  
{  
  
int *p = new int;  
  
cout  
  
cin >> *p;  
  
cout  
  
return 0;  
  
}
```

Оценка	Показатели оценки
3	Ввести текст в среду C++ Builder. Разобраться с текстлм.
4	Найти ошибки в программе
5	Найти ошибки и объяснить их.

## Задание №3

Что за проблема возникнет со следующими перегруженными функциями?

```

*/

void inc(int &i)

{

i = i + 1;

}

void inc(int &i, int diff = 1)

{

i = + diff;

}

```

. В этой программе есть ошибка. Что это за ошибка и как ее исправить?

```

*/

#include

int main()

{

double x = 5.2;

cout

return 0;

}

double sqr( double x)

{ return x * x; }

```

Оценка	Показатели оценки
3	Ввести программы в среду C++ Builder. Разобраться с текстами.

4	Найти в программах ошибки.
5	Объяснить, как исправить ошибки.

#### Задание №4

Создать тест в среде Delphi, используя готовый образец.

Оценка	Показатели оценки
3	Описать алгоритм создания теста.
4	Описать алгоритм и нарисовать блок-схему создания теста.
5	Добавит новые, собственные функции и описать их.

#### Перечень практических заданий:

##### Задание №1

Написать функцию, которая вычисляет объем цилиндра. Параметрами функции должны быть радиус и высота цилиндра.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определение типов переменных</p> <p>Задание типов переменных. Определить компоненты и их свойства</p>
4	<p>Определение типов переменных</p> <p>Задание типов переменных. Определить компоненты и их свойства</p> <p>Реализация алгоритма на выбранном языке программирования без ошибок в логической структуре алгоритма</p>
5	<p>Определение типов переменных</p> <p>Задание типов переменных. Определить компоненты и их свойства</p> <p>Реализация алгоритма на выбранном языке программирования без ошибок в логической структуре алгоритма</p> <p>Успешный запуск компилятора</p>

## Задание №2

Создать двумерный массив из случайно сгенерированных чисел (от 1 до 10)  
 Подсчитать сумму нечетных чисел элементов массива. Выдать на экран массив и найденную сумму.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определение типов переменных</p> <p>Задание типов переменных. Определить компоненты и их свойства</p>

4	<p>Определение типов переменных</p> <p>Задание типов переменных. Определить компоненты и их свойства</p> <p>Реализация алгоритма на выбранном языке программирования без ошибок в логической структуре алгоритма</p>
5	<p>Определение типов переменных</p> <p>Задание типов переменных. Определить компоненты и их свойства</p> <p>Реализация алгоритма на выбранном языке программирования без ошибок в логической структуре алгоритма</p> <p>Успешный запуск компилятора</p>

### Задание №3

Создать двумерный массив из случайно сгенерированных чисел (от 1 до 10)  
 Подсчитать сумму нечетных чисел элементов массива. Выдать на экран массив и найденную сумму.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Разработка системы тестов, охватывающих:</p> <p>средние значения;</p> <p>граничные условия входных данных;</p> <p>граничные условия выходных данных.</p>
4	<p>Разработка системы тестов, охватывающих:</p>

	<p>средние значения;</p> <p>граничные условия входных данных;</p> <p>граничные условия выходных данных.</p> <p>Проверка программы на разработанной системе тестов</p>
5	<p>Разработка системы тестов, охватывающих:</p> <p>средние значения;</p> <p>граничные условия входных данных;</p> <p>граничные условия выходных данных.</p> <p>Проверка программы на разработанной системе тестов</p> <p>Заключение о работоспособности алгоритма, реализованном в программе</p>

#### Задание №4

Создание WEB - страниц с использованием языка гиперссылок HTML и JAVA Script

Оценка	Показатели оценки
3	Простая WEB -страница
4	WEB - страница с хорошим дизайном, фреймами, таблицами .
5	WEB -страница с подключением звука , анимации, видео

## Задание №5

Создание WEB - страниц с использование языка гиперссылок HTML и JAVA Script

Оценка	Показатели оценки
3	Простая WEB -страница
4	WEB - страница с хорошим дизайном, фреймами, таблицами .
5	WEB -страница с подключением звука , анимации, видео