

Рассмотрены цикловой комиссией

\_\_\_\_\_  
Председатель \_\_\_\_\_

Дата «08» июня 2016 г.

Утверждаю

Зам. директора по УР

86 \_\_\_\_\_

Дата «10» июня 2016 г.

**Перечень теоретических и практических заданий к  
дифференцированному зачету  
по УП.1 Учебной практики  
(3 курс, 6 семестр 2017-2018 уч. г.)**

**Форма контроля:** Практическая работа (Сравнение с аналогом)

**Описательная часть:** Два практических задания

**Перечень практических заданий:**

**Задание №1**

Задание Создать COM-файл

```
title Primer1
```

```
add segment para
```

```
assume ss:add,ds:add,cs:add
```

```
org 100h
```

```
vv: jmp nach
```

```
nam1 db '123456'
```

```
nam2 db 'abcdef'
```

```
nach proc near
```

```
lea si,nam1
```

```
lea di,nam2
```

```
mov cx,6
```

```
m1:
```

```
mov al,[si]
```

```
mov ah,[di]
```

```

mov [si],ah
mov [di],al
inc si
inc di
dec cx
jnz m1
ret
nach endp
add ends
end vv

```

Оценка	Показатели оценки
3	Анализ программы на соответствие блок-схеме
4	Отладка семантики и логической структуры программы
5	Успешный запуск компилятора

## Задание №2

Задание Написать программу на языке Ассемблер.

1.Ввести строку символьных данных ,задавая буфер равный 18 байт.

Подсчитать в этой строке количество символов "i" .

Выдать подсчитанное количество символов.

Оценка	Показатели оценки
3	Анализ программы на соответствие блок-схеме
4	Отладка семантики и логической структуры программы
5	Успешный запуск компилятора

### Задание №3

1. Составить программу обнуления памяти (любой области, заданной в сегменте данных) в размере 10 шестнадцатиразрядных слов. Задать буфер следующим образом:

```
buf db 20 dup('*') .
```

Оценка	Показатели оценки
3	Анализ программы на соответствие блок-схеме
4	Отладка семантики и логической структуры программы
5	Успешный запуск компилятора

#### Задание №4

Написать программы на языке C++

1. Дана последовательность целых чисел  $a_1, a_2, \dots, a_n$ . Выяснить, какое число встречается раньше —  
положительное или отрицательное.

Оценка	Показатели оценки
3	Анализ программы на соответствие блок-схеме
4	Отладка семантики и логической структуры программы
5	Успешный запуск компилятора

#### Задание №5

Написать программу, которая вычисляет, сколько раз введенное с клавиатуры число находится в массиве

Оценка	Показатели оценки
3	Анализ программы на соответствие блок-схеме
4	Отладка семантики и логической структуры программы
5	

Успешный запуск компилятора