



Министерство образования Иркутской области  
*ГБПОУИО «Иркутский авиационный техникум»*

Утверждаю

Зам. директора по УР

 Коробкова Е.А.

«31» августа 2022 г.

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**  
на 2022 - 2023 учебный год

Специальности	<b>09.02.07 Информационные системы и программирование</b>	
Наименование дисциплины	ОП.02 Архитектура аппаратных средств	
Курс и группа	2 курс ИС-21-2	
Семестр	4	
Преподаватель (ФИО)	Кондратенко Архип Эдуардович	
Работа обучающихся во взаимодействии с преподавателем	62	час
В том числе:		
теоретические занятия	46	час
лабораторные работы	0	час
практические занятия	14	час
курсовое проектирование	0	час
консультации	0	час
Самостоятельная работа	2	час

Проверил \_\_\_\_\_ Филиппова Т.Ф. 31.08.2022

№	Вид занятия	Наименование разделов, тем, СРС	Кол-во	Домашнее задание
<b>Раздел 1. Архитектура и принципы построения компьютерных систем</b>				
<b>Тема 1.1. Введение</b>				
1	теория	Введение. Цели, задачи и структура дисциплины. Основные понятия и термины.	1	
2	теория	История развития вычислительных устройств и приборов. Классификация ЭВМ: по принципу действия, по поколения, назначению, по размерам и функциональным возможностям.	1	Повторение терминов
3-4	теория	Базовые представления об архитектуре ЭВМ. Принципы (архитектура) фон Неймана. Простейшие типы архитектур. Принцип открытой архитектуры. Магистрально-модульный принцип организации ЭВМ. Классификация параллельных компьютеров. Классификация архитектур вычислительных систем: классическая архитектура, классификация Флинна.	2	
<b>Раздел 2. Представление информации в вычислительных системах</b>				
<b>Тема 2.1. Информация. Кодирование и обработка информации в ЭВМ</b>				
5-6	теория	Определение и классификация информации. Измерение количества информации. Кодирование символьной информации.	2	Повторение конспекта
7	теория	Типы и структуры данных. Передача данных. Двоичное кодирование звуковой и мультимедиа информации. Сжатие информации. Кодирование видеoinформации.	1	
8	теория	Типы и структуры данных. Передача данных. Двоичное кодирование звуковой и мультимедиа информации. Сжатие информации. Кодирование видеoinформации.	1	
<b>Тема 2.2. Арифметические основы ЭВМ</b>				
9-10	теория	Системы счисления. Непозиционные и позиционные системы счисления. Свойства позиционных систем счисления.	2	Привести примеры различных систем счисления. Описать в тетради
11-12	практическое занятие	Перевод чисел из одной системы счисления в другую.	2	
13-14	теория	Представление чисел в ЭВМ. Фиксированная запятая (точка). Плавающая запятая (точка). Алгебраическое представление двоичных чисел.	2	
15	практическое занятие	Арифметические действия в различных системах счисления. Фиксированная запятая (точка). Плавающая запятая (точка).	1	
16	практическое занятие	Арифметические действия в различных системах счисления. Фиксированная запятая (точка). Плавающая запятая (точка).	1	
<b>Тема 2.3. Логические основы ЭВМ, элементы и узлы</b>				
17	теория	Логические операции и базовые элементы компьютера. Вентили. Таблицы истинности.	1	

18	теория	Схемные логические элементы ЭВМ: регистры, вентили, триггеры, полусумматоры и сумматоры.	1	Нарисовать таблицы истинности
19	практическое занятие	Изучение схем и принципов работы логических элементов. Составление таблиц истинности	1	
20	практическое занятие	Изучение схем и принципов работы логических элементов. Составление таблиц истинности.	1	
<b>Раздел 3. Архитектура и принципы работы основных логических блоков вычислительных систем</b>				
<b>Тема 3.1. Центральный процессор</b>				
21-22	теория	Процессор: структура и функционирование. Структура команды процессора. Цикл выполнения команды. Понятие рабочего цикла, рабочего такта.	2	Изучение перспективных типов процессора. Дать краткую характеристику
23-24	Самостоятельная работа	Перспективные типы процессоров. Ассоциативные процессоры. Клеточные и ДНК-процессоры. Нейронные процессоры. Процессоры с многозначной (нечеткой) логикой	2	
25-28	теория	Изучение команд Ассемблера, написание программ.	4	Повторение материала
29	практическое занятие	Изучение команд Ассемблера, написание программ.	1	
30	практическое занятие	Изучение команд Ассемблера, написание программ.	1	
<b>Тема 3.2. Организация работы памяти</b>				
31-32	теория	Основные принципы построения оперативной памяти. Иерархическая организация памяти. Стратегии управления памятью.	2	
33-34	теория	Системы памяти. Динамическая и статическая память. Принципы работы кэш-памяти.	2	Выучить термины: компьютерная память, кэш-память.
35	практическое занятие	Изучение состава и принципа работы кэш-памяти.	1	
36	практическое занятие	Изучение состава и принципа работы кэш-памяти.	1	
<b>Тема 3.3. Компоненты системного блока</b>				
37-38	теория	Системные платы, Блоки питания, Корпуса. Виды, характеристики, форм-факторы.	2	Составить сравнительную таблицу современных системных плат
39-40	теория	Основные шины расширения, принцип построения шин, характеристики, параметры.	2	
41	теория	Типы интерфейсов: последовательный, параллельный, радиальный. Принцип организации интерфейсов.	1	
42	теория	Типы интерфейсов: последовательный, параллельный, радиальный. Принцип организации интерфейсов.	1	
43-44	теория	Классификация интерфейсов. Уровни интерфейсов. Внутренние интерфейсы: интерфейсы системной шины и центральных процессоров.	2	Повторение материала
45-46	теория	Интерфейсы периферийных устройств и внешние интерфейсы. Программноаппаратная совместимость.	2	

47-48	практическое занятие	Анализ производительности компьютерных систем. Сборка. Проверка на совместимость.	2	
<b>Тема 3.4. Периферийные устройства вычислительной техники</b>				
49-50	теория	Мониторы и видеоадаптеры. Устройство, принцип действия, подключение. Проекционные аппараты.	2	
51-52	теория	Системы обработки и воспроизведения аудиоинформации.	2	
53-54	теория	Принтеры. Сканеры. Устройство, принцип действия, подключение.	2	Повторение материала
55-56	теория	Клавиатура. Мышь. Устройство, принцип действия, подключение	2	
57-58	теория	Нестандартные периферийные устройства: манипуляторы (джойстик, трекбол), дигитайзер, мониторы	2	
59	теория	Периферийные устройства вычислительной техники.	1	
60	теория	Периферийные устройства вычислительной техники	1	
<b>Тема 3.5. Принципы управления ресурсами вычислительных систем</b>				
61	практическое занятие	Изучение настроек базовой системы ввода/вывода BIOS	1	
62	практическое занятие	Изучение настроек базовой системы ввода/вывода BIOS	1	
Всего:			62	

## ЛИТЕРАТУРА

1. [основная] Максимов Н.В. Архитектура ЭВМ и вычислительная техника : учебник для СПО / Н.В. Максимов, Т.Л. Партыка, И.и. Попов. - 3-е изд., перераб. и доп. - М. : ФОРУМ, 2010. - 511 с.
2. [основная] Гуров В.В. Архитектура и организация ЭВМ : учебное пособие для СПО / Гуров В.В., Чуканов В.О.. — Саратов : Профобразование, 2019. — 184 с. — ISBN 978-5-4488-0363-5. — Текст : электронный // IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/86191.html> (дата обращения: 30.08.2022). — Режим доступа: для авторизир. пользователей
3. [основная] Колдаев В.Д. Архитектура ЭВМ: учебное пособие / В.Д. Колдаев, С.А. Лупин. - Москва: - ИД "ФОРУМ", ИНФРА-М, 2021. - 383 с. - ISBN 978-5-8199-6. - ( Среднее профессиональное образование)
4. [основная] Гуров В.В. Логические и арифметические основы и принципы работы ЭВМ : учебное пособие / Гуров В.В., Чуканов В.О.. — Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2021. — 166 с. — ISBN 978-5-4497-0867-0. — Текст : электронный // IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/102018.html> (дата обращения: 30.08.2022). — Режим доступа: для авторизир. пользователей