



Министерство образования Иркутской области
ГБПОУИО «Иркутский авиационный техникум»

Утверждаю
Заместителя директора по УР

Коробкова Е.А.
«31» августа 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
на 2023 - 2024 учебный год

Специальности	09.02.07 Информационные системы и программирование	
Наименование	МДК.02.03 Математическое моделирование	
Курс и группа	4 курс БД-20-2	
Семестр	7	
Преподаватель (ФИО)	Безносова Ольга Юрьевна	
Работа обучающихся во взаимодействии с преподавателем	76	час
В том числе:		
теоретические занятия	44	час
лабораторные работы	17	час
практические занятия	13	час
курсовое проектирование	0	час
консультации	0	час
Самостоятельная работа	2	час

Проверил _____ Филиппова Т.Ф. 31.08.2023

№	Вид занятия	Наименование разделов, тем, СРС	Кол-во	Домашнее задание
Раздел 1. Основы моделирования. Детерминированные задачи				
Тема 1.1. Основные понятия				
1-4	теория	Понятие решения. Множество решений, оптимальное решение. Показатель эффективности решения	4	
5-6	теория	Математические модели, принципы их построения, виды моделей	2	повторить конспект
7-8	практическое занятие	Построение простейших математических моделей	2	повторить конспект
9-10	теория	Задачи: классификация, методы решения, граничные условия	2	повторить конспект
11-12	теория	Общий вид и основная задача линейного программирования. Симплекс – метод	2	повторить конспект
13-14	теория	Транспортная задача. Методы нахождения начального решения транспортной задачи. Метод потенциалов	2	
15-16	теория	Общий вид задач нелинейного программирования. Графический метод решения задач нелинейного программирования	2	повторить конспект
17	теория	Общий вид задач нелинейного программирования. Графический метод решения задач нелинейного программирования. Метод множителей Лагранжа	1	повторить конспект
18-19	теория	Основные понятия динамического программирования: шаговое управление, управление операцией в целом, оптимальное управление, выигрыш на данном шаге, выигрыш за всю операцию, аддитивный критерий, мультипликативный критерий	2	составить алгоритм действия динамического программирования
20-21	теория	Простейшие задачи, решаемые методом динамического программирования	2	
22-23	теория	Методы хранения графов в памяти ЭВМ. Задача о нахождении кратчайших путей в графе и методы ее решения	2	подготовиться к ТК
24-26	теория	Задача о максимальном потоке и алгоритм Форда–Фалкерсона	3	
27-28	лабораторная работа	Решение простейших однокритериальных задач	2	
29-30	лабораторная работа	Задача Коши для уравнения теплопроводности	2	подготовить краткую справку о истории создания задачи Коши
31-32	практическое занятие	Сведение произвольной задачи линейного программирования к основной задаче линейного программирования	2	
33-34	лабораторная работа	Решение задач линейного программирования симплекс–методом	2	
35-36	лабораторная работа	Нахождение начального решения транспортной задачи. Решение транспортной задачи методом потенциалов	2	
37-38	лабораторная работа	Применение метода стрельбы для решения линейной краевой задачи	2	

39-41	лабораторная работа	Задача о распределении средств между предприятиями	3	
42-43	лабораторная работа	Задача о замене оборудования	2	подготовиться к ТК
44-45	лабораторная работа	Нахождение кратчайших путей в графе. Решение задачи о максимальном потоке	2	
46-47	Самостоятельная работа	Решение задач сетевого планирования	2	привести примеры сетевого планирования

Раздел 2. Задачи в условиях неопределенности

Тема 2.1. Система массового обслуживания

48-49	теория	Системы массового обслуживания: понятия, примеры, модели	2	выучить основные понятия
50-51	теория	Основные понятия теории марковских процессов: случайный процесс, марковский процесс, граф состояний, поток событий, вероятность состояния, уравнения Колмогорова, финальные вероятности состояний	2	выучить основные термины
52-53	теория	Схема гибели и размножения	2	привести примеры систем массового обслуживания
54-55	теория	Метод имитационного моделирования. Единичный жребий и формы его организации. Примеры задач	2	

Тема 2.2. Теория игр

56-57	теория	Понятие прогноза. Количественные методы прогнозирования: скользящие средние, экспоненциальное сглаживание, проектирование тренда. Качественные методы прогноза	2	
58-60	теория	Предмет и задачи теории игр. Основные понятия теории игр: игра, игроки, партия, выигрыш, проигрыш, ход, личные и случайные ходы, стратегические игры, стратегия, оптимальная стратегия.	3	приведите примеры областей применения
61-62	теория	Антагонистические матричные игры: чистые и смешанные стратегии.	2	
63-64	теория	Методы решения конечных игр: сведение игры $m \times n$ к задаче линейного программирования, численный метод – метод итераций.	2	
65	теория	Область применимости теории принятия решений. Принятие решений в условиях определенности, в условиях риска, в условиях неопределенности.	1	
66-67	теория	Критерии принятия решений в условиях неопределенности. Дерево решений.	2	
68-69	практическое занятие	Составление систем уравнений Колмогорова. Нахождение финальных вероятностей. Нахождение характеристик простейших систем массового обслуживания	2	
70-72	практическое занятие	Решение задач массового обслуживания методами имитационного моделирования	3	решение задач
73-74	практическое занятие	Построение прогнозов	2	

75-76	практическое занятие	Решение матричной игры методом итераций	2	
		Всего:	76	

ИСТОЧНИКИ

1. [основная] Сосинская С.С. Использование языка C# в различных информационных технологиях : учебник / С.С. Сосинская. - Старый Оскол : ТНТ, 2017. - 368 с.
2. [основная] Костюкова, Н. И. Основы математического моделирования : учебное пособие / Н. И. Костюкова. — 4-е изд. — Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2025. — 219 с. — ISBN 978-5-4497-0878-6. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/146363.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей