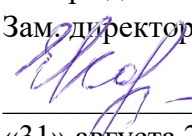




Министерство образования Иркутской области  
*ГБПОУИО «Иркутский авиационный техникум»*

Утверждаю  
Зам. директора по УР  
  
Коробкова Е.А.  
«31» августа 2023 г.

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**  
на 2023 - 2024 учебный год

Специальности	<b>09.02.07 Информационные системы и программирование</b>		
Наименование	МДК.02.02 Инструментальные средства разработки программного обеспечения		
Курс и группа	3 курс ИС-21-1		
Семестр	6		
Преподаватель (ФИО)	Ульянова Екатерина Алексеевна		
Работа обучающихся во взаимодействии с преподавателем	56		час
В том числе:			
теоретические занятия	28		час
лабораторные работы	0		час
практические занятия	24		час
курсовое проектирование	0		час
консультации	0		час
Самостоятельная работа	2		час

Проверил \_\_\_\_\_ Филиппова Т.Ф. 31.08.2023

№	Вид занятия	Наименование разделов, тем, CPC	Кол-во	Домашнее задание
<b>Раздел 1. История развития инструментальных средств разработки</b>				
<b>Тема 1.1. CASE-средства</b>				
1	теория	История развития инструментальных средств разработки.	1	повторить конспект
2	теория	Базовые принципы построения CASE-средств.	1	привести примеры CASE средств
3	теория	Основные функциональные возможности CASE-средств. Классификация CASE-средств.	1	
4	практическое занятие	Основные функциональные возможности CASE-средств. Классификация CASE-средств.	1	
<b>Раздел 2. Инструментальные средства управление проектом</b>				
<b>Тема 2.1. Современные технологии и инструменты интеграции</b>				
5-6	теория	Основные понятия проекта, ЖЦ проекта, Планирование проекта, окружение проекта, Управление проектами.	2	
7-8	теория	Основные понятия проекта, ЖЦ проекта, Планирование проекта, окружение проекта, Управление проектами.	2	
9-10	теория	Определение проекта, Разработка расписания проекта методом критического пути.	2	подготовиться к ТК
11	практическое занятие	Сетевое планирование и управление. Структурное планирование. Определение содержания проекта.	1	
12	теория	Сетевое планирование и управление. Структурное планирование. Определение содержания проекта.	1	
<b>Тема 2.2. Управление проектом в MS Project.</b>				
13-14	теория	Управление проектом в MS Project. Формирование сетевого графика работ.	2	
15-16	практическое занятие	Управление проектом в MS Project. Определение времени проведения работ и необходимых ресурсов.	2	
17-18	теория	Управление проектом в MS Project. Планирование работ проекта.	2	
19-20	практическое занятие	Управление проектом в MS Project. Реализация проекта.	2	
<b>Раздел 3. Инструментальные средства проектирование и анализа требований к программному обеспечению</b>				
<b>Тема 3.1. Средства проектирование пользовательского интерфейса</b>				
21-22	теория	Проектирование пользовательского интерфейса.	2	
23-24	практическое занятие	Создание пользовательского интерфейса.	2	подготовиться к ТК
25	практическое занятие	Создание пользовательского интерфейса.	1	
26	теория	Создание пользовательского интерфейса.	1	
<b>Раздел 4. Визуальные средства разработки приложений</b>				
<b>Тема 4.1. Среда разработки MS Visio Studio</b>				
27-28	теория	Основные методы и средства эффективной разработки.	2	
29-30	теория	Теоретические основы работы в среде MS Visual Studio.	2	выучить основные понятия

31-32	практическое занятие	Основные структурные элементы разработки проекта C#.	2	
33-34	практическое занятие	Среда разработки MS Visio Studio. Примеры работ.	2	привести примеры использования
35-36	практическое занятие	Среда разработки MS Visio Studio. Пример первой учебной программы.	2	
<b>Тема 4.2. Среда разработки Unity</b>				
37-38	практическое занятие	Среда разработки Unity. Установка и настройка. Игровое окружение.	2	
39	практическое занятие	Среда разработки Unity. Скрипты.	1	
40-41	практическое занятие	Среда разработки Unity. Динамическое добавление объектов, управление персонажем, триггеры.	2	составить сценарий игры
42	практическое занятие	Среда разработки Unity. Пользовательский интерфейс.	1	
43	практическое занятие	Среда разработки Unity. Анимации.	1	выписать основные термины, которые относятся к анимации
<b>Тема 4.3. Среда разработки WordPress</b>				
44-45	теория	Среда разработки WordPress. Введение.	2	
46-47	теория	Среда разработки WordPress. Основы создания тем в WordPress.	2	
48	практическое занятие	Среда разработки WordPress. Стили и скрипты. Меню.	1	подготовиться к ТК
49	практическое занятие	Среда разработки WordPress. Слайдер и секции Главной страницы.	1	
50	теория	Среда разработки WordPress. Слайдер и секции Главной страницы.	1	
<b>Тема 4.4. Среда разработки Python</b>				
51-52	Самостоятельная работа	Среда разработки Python.	2	
53-54	теория	Среда разработки Python. Введение в программирование.	2	
55-56	консультация	Применение инструментальных средств в разработке.	2	
Всего:			56	

## ЛИТЕРАТУРА

1. [основная] Рудаков А. В. Технология разработки программных продуктов : учебник / А. В. Рудаков. - 12-е изд., стер. - М. : Академия, 2018. - 208 с. - Текст: электронный: [сайт]. — URL: <https://www.academia-moscow.ru/reader/?id=401005>. - Режим доступа: для авторизир. пользователей