



Министерство образования Иркутской области
ГБПОУИО «Иркутский авиационный техникум»

Утверждаю

Зам. директора по УР

 Коробкова Е.А.

«31» августа 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
на 2023 - 2024 учебный год

Специальности	09.02.07 Информационные системы и программирование	
Наименование дисциплины	ОП.04 Основы алгоритмизации и программирования	
Курс и группа	2 курс ИС-22-1	
Семестр	4	
Преподаватель (ФИО)	Некипелова Альбина Сергеевна, Филимонова Ольга Николаевна	
Работа обучающихся во взаимодействии с преподавателем	80	час
В том числе:		
теоретические занятия	34	час
лабораторные работы	0	час
практические занятия	36	час
курсовое проектирование	0	час
консультации	0	час
Самостоятельная работа	2	час

Проверил _____ Филиппова Т.Ф. 31.08.2023

№	Вид занятия	Наименование разделов, тем, СРС	Кол-во	Домашнее задание
Раздел 1. Основы алгоритмизации и программирования				
Тема 1.1. Алгоритмы и структуры данных				
1-2	теория	Двумерные массивы (матрицы).	2	
3-4	практическое занятие	Решение задач с использованием двумерных массивов.	2	
5-6	практическое занятие	Решение задач с использованием двумерных массивов.	2	
7-8	практическое занятие	Решение задач с использованием двумерных массивов.	2	Подготовиться к текущему контролю
9	практическое занятие	Двумерные массивы. Решение задач.	1	
10	практическое занятие	Двумерные массивы. Решение задач.	1	
11-12	теория	Понятие функции.	2	
13-14	теория	Использование массивов в качестве параметров.	2	
15-16	теория	Итеративные и рекурсивные алгоритмы.	2	
17-18	теория	Итеративные и рекурсивные алгоритмы.	2	
19-20	Самостоятельная работа	Основные определения теории графов.	2	
21-22	практическое занятие	Решение задач с применением рекурсивных функций.	2	
23-24	практическое занятие	Решение задач с применением рекурсивных функций.	2	
25-26	теория	Динамические структуры данных (списки) Формирование списков.	2	
27-28	практическое занятие	Решение задач со структурами.	2	Подготовиться к текущему контролю.
29	практическое занятие	Структуры. Решение задач.	1	
30	практическое занятие	Структуры. Решение задач.	1	
Раздел 2. Основы объектно-ориентированного программирования				
Тема 2.1. Основные принципы объектно-ориентированного программирования				
31-32	теория	Объектно-ориентированная модель. Этапы разработки программных продуктов с использованием ООП.	2	Учить конспект
33-34	теория	Классы. Создание объектов (экземпляров) класса. Особенности классов. Наследование полиморфизм.	2	Учить конспект
35-36	практическое занятие	Написание классов.	2	
37-38	практическое занятие	Создание иерархии классов.	2	
39	практическое занятие	Работа с классами. Решение задач.	1	
40	практическое занятие	Работа с классами. Решение задач.	1	
41-42	теория	Создание Windows Forms. Элементы форм	2	Учить конспект
43-44	теория	Создание WindowsForm. Калькулятор.	2	
45-46	практическое занятие	Создание WindowsForms. Калькулятор.	2	

47-48	теория	Создание WindowsForm. Калькулятор перевода чисел из одной системы счисления в другую.	2	Подготовить алгоритм по переводу чисел из одной системы счисления в другую
49-50	теория	Создание WindowsForm. Калькулятор перевода чисел из одной системы счисления в другую. (теория) - 2 час(-а,-ов)	2	
51-52	теория	Создание меню в Windows Forms.	2	
53-54	теория	Создание WindowsForms. Текстовый редактор.	2	Подготовить презентацию на тему "Элементы окна (WindowsForm)"
55-56	практическое занятие	Создание WindowsForms. Текстовый редактор	2	
57-58	теория	Создание Windows Forms. Создание анимации.	2	
59-60	теория	Создание окон сообщений	2	
61-62	теория	Создание Windows Forms. Панель вкладок tabControl.	2	
63-64	практическое занятие	Разработка игры "Угадай число"	2	
65-66	практическое занятие	Создание Windows Forms. Разработка игрового приложения (разработка алгоритма работы программы).	2	
67-68	практическое занятие	Создание WindowsForm. Разработка игрового приложения (проектирование пользовательского интерфейса).	2	
69-70	практическое занятие	Создание WindowsForm. Разработка игрового приложения (реализация программы)	2	
71	практическое занятие	Создание WindowsForm. Разработка игрового приложения	1	
72	практическое занятие	Создание WindowsForm. Разработка игрового приложения	1	
73-74	консультация	Основные принципы объектно-ориентированного программирования.	2	
Раздел 3. Промежуточная аттестация				
Тема 3.1. Промежуточная аттестация				
75-80		Промежуточная аттестация	6	
Всего:			80	

ЛИТЕРАТУРА

- [основная] Кудинов Ю.И. Основы алгоритмизации и программирования : учебное пособие для СПО / Кудинов Ю.И., Келина А.Ю.. — Липецк, Саратов : Липецкий государственный технический университет, Профобразование, 2020. — 71 с. — ISBN 978-5-88247-956-4, 978-5-4488-0757-2. — Текст : электронный // IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/92834.html> (дата обращения: 30.08.2022). — Режим доступа: для авторизир. пользователей. - DOI: <https://doi.org/10.23682/92834>
- [основная] Мейер Б. Инструменты, алгоритмы и структуры данных : учебное пособие / Мейер Б.. — Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2021. — 540 с. — ISBN 978-5-4497-0875-5. — Текст : электронный // IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/102012.html> (дата обращения: 30.08.2022). — Режим доступа: для авторизир. пользователей
- [основная] Голицына О.Л. Основы алгоритмизации и программирования : учебное пособие / О.Л. Голицына, И.И. Попов. - 3-е изд., испр. и доп. - М. : ФОРУМ, 2008. - 432 с.
- [основная] Лубашева Т.В. Основы алгоритмизации и программирования : учебное пособие /

Лубашева Т.В., Железко Б.А.. — Минск : Республиканский институт профессионального образования (РИПО), 2016. — 379 с. — ISBN 978-985-503-625-9. — Текст : электронный // IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/67689.html> (дата обращения: 30.08.2022). — Режим доступа: для авторизир. пользователей. - DOI: <https://doi.org/10.23682/67689>

5. [основная] Семакин И.Г. Основы алгоритмизации и программирования : учебник для СПО / И.Г. Семакин, А.П. Шестаков. - М. : Академия, 2017. - 304 с.