



Министерство образования Иркутской области
ГБПОУИО «Иркутский авиационный техникум»

Утверждаю

Зам. директора

Коробкова Е.А.

«31» августа 2025 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
на 2025 - 2026 учебный год

Специальности	09.02.07 Информационные системы и программирование		
Наименование	МДК.02.02 Инструментальные средства разработки программного обеспечения		
Курс и группа	4 курс БД-22-1		
Семестр	7		
Преподаватель (ФИО)	Кубата Екатерина Сергеевна		
Работа обучающихся во взаимодействии с преподавателем	56		час
В том числе:			
теоретические занятия	30		час
лабораторные работы	0		час
практические занятия	24		час
курсовое проектирование	0		час
консультации	0		час
Самостоятельная работа	2		час
Проверил	Филиппова Т.Ф. 31.08.2025		

№	Вид занятия	Наименование разделов, тем, CPC	Кол-во	Домашнее задание
Раздел 1. История развития инструментальных средств разработки				
Тема 1.1. CASE-средства				
1	теория	История развития инструментальных средств разработки	1	
2	теория	Базовые принципы построения CASE-средств.	1	Привести примеры CASE - средств.
3	теория	Основные функциональные возможности CASE-средств. Классификация CASE-средств	1	
4	практическое занятие	Основные функциональные возможности CASE-средств. Классификация CASE-средств	1	
Раздел 2. Инструментальные средства управление проектом				
Тема 2.1. Современные технологии и инструменты интеграции				
5-6	теория	Основные понятия проекта, ЖЦ проекта, Планирование проекта, окружение проекта, Управление проектами.	2	
7-8	теория	Основные понятия проекта, ЖЦ проекта, Планирование проекта, окружение проекта, Управление проектами.	2	
9-10	теория	Определение проекта, Разработка расписания проекта методом критического пути.	2	Подготовиться к ТК.
11	практическое занятие	Сетевое планирование и управление. Структурное планирование. Определение содержания проекта	1	
12	теория	Сетевое планирование и управление. Структурное планирование. Определение содержания проекта	1	
Тема 2.2. Управление проектом в MS Project.				
13-14	теория	Управление проектом в MS Project. Формирование сетевого графика работ.	2	
15-16	практическое занятие	Управление проектом в MS Project. Определение времени проведения работ и необходимых ресурсов.	2	
17-18	теория	Управление проектом в MS Project. Планирование работ проекта.	2	
19-20	практическое занятие	Управление проектом в MS Project. Реализация проекта.	2	
Раздел 3. Инструментальные средства проектирование и анализа требований к программному обеспечению				
Тема 3.1. Средства проектирование пользовательского интерфейса				
21-22	теория	Проектирование пользовательского интерфейса.	2	
23-24	практическое занятие	Создание пользовательского интерфейса.	2	Подготовиться к ТК.
25	практическое занятие	Создание пользовательского интерфейса.	1	
26	теория	Создание пользовательского интерфейса.	1	
Раздел 4. Визуальные средства разработки приложений				
Тема 4.1. Среда разработки MS Visual Studio				
27-28	теория	Основные методы и средства эффективной разработки	2	
29-30	теория	Теоретические основы работы в среде MS Visual Studio	2	Выучить основные понятия.

31-32	практическое занятие	Основные структурные элементы разработки проекта C#	2	
33-34	практическое занятие	Среда разработки MS Visual Studio. Примеры работ.	2	
35-36	практическое занятие	Среда разработки MS Visual Studio. Пример первой учебной программы.	2	
Тема 4.2. Среда разработки Unity.				
37-38	практическое занятие	Среда разработки Unity. Установка и настройка. Игровое окружение.	2	
39	практическое занятие	Среда разработки Unity. Скрипты.	1	
40-41	практическое занятие	Среда разработки Unity. Динамическое добавление объектов, управление персонажем, триггеры.	2	Составить сценарий будущей игры.
42	практическое занятие	Среда разработки Unity. Пользовательский интерфейс.	1	
43	практическое занятие	Среда разработки Unity. Анимации.	1	Выписать основные термины, которые относятся к анимации.
Тема 4.3. Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress.				
44-45	теория	Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress.	2	
46-49	теория	Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress. Основы создания тем в WordPress.	4	
50	практическое занятие	Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress. Стили и скрипты. Меню	1	Подготовиться к ТК.
51	практическое занятие	Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress. Слайдер и секции Главной страницы.	1	
52	теория	Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress. Слайдер и секции Главной страницы.	1	
Тема 4.4. Язык программирования Python				
53-54	Самостоятельная работа	Язык программирования Python.	2	
55-56	теория	Язык программирования Python. Введение в программирование.	2	
Всего:			56	

ИСТОЧНИКИ

1. [основная] Сосинская С.С. Использование языка C# в различных информационных технологиях : учебник / С.С. Сосинская. - Старый Оскол : ТНТ, 2017. - 368 с.
2. [основная] Зубкова Т.М. Технология разработки программного обеспечения : учебное пособие для СПО / Зубкова Т.М.. — Саратов : Профобразование, 2019. — 468 с. — ISBN 978-5-4488-0354-3. — Текст : электронный // IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/86208.html> (дата обращения: 30.08.2022). — Режим доступа: для авторизир. пользователей
3. [основная] Рудаков А.В. Технология разработки программных продуктов: учебное издание / Рудаков А.В. - Москва : Академия, 2018. - 208 с. (Специальности среднего профессионального образования). - URL: <https://academia-moscow.ru> - Режим доступа: Электронная библиотека «Academiamoscow». - Текст : электронный
4. [основная] Гагарина Л.Г. Технология разработки программного обеспечения: учебное пособие /

