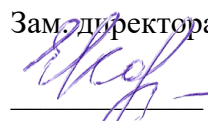




Министерство образования Иркутской области
ГБПОУИО «Иркутский авиационный техникум»

Утверждаю
Зам. директора

 Коробкова Е.А.
«31» августа 2026 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
на 2026 - 2027 учебный год

Специальности	09.02.07 Информационные системы и программирование		
Наименование дисциплины	ОП.04 Основы алгоритмизации и программирования		
Курс и группа	2 курс ВЕБ-25-2		
Семестр	4		
Преподаватель (ФИО)	Некипелова Альбина Сергеевна, Лагерева Ксения Ивановна		
Работа обучающихся во взаимодействии с преподавателем	98		час
В том числе:			
теоретические занятия	28		час
лабораторные работы	0		час
практические занятия	56		час
курсовое проектирование	0		час
консультации	0		час
Самостоятельная работа	2		час
Проверил	Филиппова Т.Ф. 31.08.2026		

№	Вид занятия	Наименование разделов, тем, СРС	Кол-во	Домашнее задание
Раздел 1. Программирование на языке РНР				
Тема 1.1. Алгоритмы и структуры данных				
1-2	теория	Понятие функции.	2	
3-4	практическое занятие	Определение и вызов функций	2	
5-6	практическое занятие	Определение и вызов функции	2	
7-8	теория	Локальные и глобальные переменные	2	
9-10	теория	Рекурсивные алгоритмы.	2	
11-12	практическое занятие	Применение рекурсии	2	
13-14	практическое занятие	Решение задач с применением рекурсивных функций.	2	
15-16	теория	Операторы работы с файлами	2	
17-18	практическое занятие	Работа с файлами	2	
19-20	практическое занятие	Работа с файлами	2	
21-22	теория	Основные сведения о структурах. Структуры и функции.	2	
23-24	практическое занятие	Создание структур.	2	Подготовиться к текущему контролю.
25-26	практическое занятие	Массивы структур.	2	
27-28	практическое занятие	Указатели на структуры	2	
29	практическое занятие	Структуры со ссылками на себя	1	
30	практическое занятие	Создание структур.	1	
Раздел 2. Основы объектно-ориентированного программирования				
Тема 2.1. Основные принципы объектно-ориентированного программирования				
31-32	практическое занятие	Поточный ввод-вывод информации в языке C++	2	
33-34	теория	Основы объектно-ориентированного программирования.	2	Учить конспект
35-36	теория	Класс. Объект класса. Наследование.	2	Учить конспект
37-38	теория	Создание собственных классов. Установление отношений дружественности и наследования между классами.	2	
39-40	практическое занятие	Решение задач с использованием классов	2	
41	практическое занятие	Работа с классами. Решение задач.	1	
42	практическое занятие	Работа с классами. Решение задач.	1	
43-44	практическое занятие	Класс string, использование, инициализация строк.	2	
45-46	практическое занятие	Работа со строками, используя метод string.	2	
47-48	практическое занятие	Решение задач со строками.	2	
49-50	Самостоятельная работа	Поиск ошибок в коде.	2	
51-52	теория	Перегрузка операций.	2	

53-54	теория	Исключение. Ошибка. Код ошибки.	2	
55-56	практическое занятие	Визуальные компоненты.	2	Учить конспект
57-58	практическое занятие	Изучение способов работы с визуальными компонентами.	2	
59-60	практическое занятие	Создание WindowsForms. Калькулятор.	2	
61-62	практическое занятие	Создание WindowsForms. Калькулятор.	2	
63-64	теория	Создание меню в Windows Forms.	2	
65-66	практическое занятие	Создание WindowsForms. Текстовый редактор.	2	Подготовить презентацию на тему "Элементы окна (WindowsForm)"
67-68	практическое занятие	Создание WindowsForms. Текстовый редактор	2	
69-70	теория	Создание Windows Forms. Создание анимации.	2	
71-72	теория	Создание окон сообщений	2	
73-74	теория	Создание Windows Forms. Панель вкладок tabControl.	2	
75-76	практическое занятие	Разработка игры "Угадай число"	2	
77-78	практическое занятие	Особенности проектирование клиент-серверных приложений	2	
79-80	практическое занятие	Создание Windows Forms. Разработка игрового приложения (разработка алгоритма работы программы).	2	
81-82	практическое занятие	Создание WindowsForm. Разработка игрового приложения (проектирование пользовательского интерфейса).	2	
83-84	практическое занятие	Создание WindowsForm. Разработка игрового приложения (реализация программы)	2	
85	практическое занятие	Работа с визуальными компонентами	1	
86	практическое занятие	Работа с визуальными компонентами	1	
87-88	консультация	Основы алгоритмизации	2	
89-90	консультация	Структуры данных	2	
91-92	консультация	Основные принципы объектно-ориентированного программирования.	2	
Раздел 3. Промежуточная аттестация				
Тема 3.1. Промежуточная аттестация				
93-98		Промежуточная аттестация	6	
Всего:			98	

ИСТОЧНИКИ

1. [основная] Трофимов, В. В. Основы алгоритмизации и программирования : учебник для среднего профессионального образования / В. В. Трофимов, Т. А. Павловская ; под редакцией В. В. Трофимова. — Москва : Издательство Юрайт, 2025. — 137 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-07321-8. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/473347> +