



Министерство образования Иркутской области  
Государственное бюджетное профессиональное  
образовательное учреждение Иркутской области  
«Иркутский авиационный техникум»

**Методические указания  
по выполнению самостоятельной работы  
по междисциплинарному курсу  
МДК.01.04 Системное программирование  
специальности  
09.02.07 Информационные системы и программирование**

**Иркутск, 2020**

РАССМОТРЕНЫ

Председатель ЦК

\_\_\_\_\_ / /

УТВЕРЖДАЮ  
Зам. директора по УР

  
\_\_\_\_\_ Е.А. Коробкова

| № | Разработчик ФИО              |
|---|------------------------------|
| 1 | Некипелова Альбина Сергеевна |

### **Пояснительная записка**

МДК.01.04 Системное программирование относится к ПМ.01 Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем. Самостоятельная работа является одним из видов учебно работы обучающегося без взаимодействия с преподавателем.

#### **Основные цели самостоятельной работы:**

Пояснительная записка МДК.01.04 Системное программирование относится к ПМ.01 Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем. Самостоятельная работа является одним из видов внеаудиторной учебной работы обучающихся. Основные цели самостоятельной работы: - систематизация и закрепление теоретических знаний и практических умений обучающихся; - углубление и расширение теоретических знаний; - формирование умений использовать справочную документацию и дополнительную литературу; - развитие познавательных способностей и активности обучающихся, творческой инициативы, самостоятельности, ответственности и организованности; - формирование самостоятельного мышления; - развитие исследовательских умений. Особую важность приобретают умения обучающихся: подбирать материалы для профессиональной деятельности, разбираться в текстах на языке программирования Ассемблер, писать небольшие программные модули. Рекомендации для обучающихся по выработке навыков самостоятельной работы: Слушать, записывать и запоминать лекцию. Внимательно читать задание. Выбрать свой уровень подготовки задания. Обращать внимание на рекомендуемую литературу. Из перечня литературы выбирать ту, которая наиболее полно раскрывает вопрос задания. Обращать внимание на достижение основной цели работы.

#### **Рекомендации для обучающихся по выработке навыков самостоятельной работы:**

Прочитать соответствующий пункт теории, и аккуратно выполните самостоятельную работу. Текст программы вводится через редакторы NotePad или Far Manager/ Трансляция (создание Obj файла ) с помощью Masm. exe, компиляция с помощью Link.exe

## Тематический план

| Раздел Тема   | Тема занятия   | Название работы  | Количество часов |
|---|--|--|------------------|
| <b>Раздел 1. Системное программирование.</b><br>Тема 1.<br>Программирование на языке низкого уровня | Ввод , ассемблирование ,компановка, выполнение прораммы. | Ввод , ассемблирование ,компановка, выполнение прораммы. | 2                |

## Самостоятельная работа №1

**Название работы:** Ввод , ассемблирование , компоновка, выполнение программы..

**Цель работы:** Проверка и корректировка знаний студентов.

**Уровень СРС:** реконструктивная.

**Форма контроля:** Защита.

**Количество часов на выполнение:** 2 часа.

**Задание:**

Задание 1. Составить программу занесения в каждый байт буфера размером 25 байт числа - 0FCH.

Задание 2. Составить программу занесения в память последовательной цепочки чисел (1, 2, 3 и т.д. до 16), учитывая, что каждое число занимает 2 байта памяти.

Задание 3. Составить программу занесения в память последовательной цепочки чисел (0, 2, 4 и т.д. до 20), учитывая, что каждое число занимает 1 байт памяти.

Задание 4. Составить программу занесения в память последовательной цепочки чисел (100, 99, 98 и т.д. до 1), учитывая, что каждое число занимает 2 байта памяти.

Задание 5. Составить программу занесения в память последовательной цепочки чисел (66, 64, 62 и т.д. до 0), учитывая, что каждое число занимает 1 байт памяти.

**Критерии оценки:**

оценка «3» - Правильно выполнено 1 -е задание

оценка «4» - Правильно выполнены 3-е или 4-е задание

оценка «5» - Правильно выполнено 5-е задание