

**Контрольно-оценочные средства для проведения текущего
контроля
по МДК.01.04 Системное программирование
(3 курс, 5 семестр 2023-2024 уч. г.)**

Текущий контроль №1

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1

Написать программу на языке Ассемблер, ввести в качестве данных число 0A1Dh

проанализировать 10 бит, если бит предложенного слова в двоичном слове =1,

то выдать сообщение "Бит равен единице" ,если рассмотренный бит =0 то выдать сообщение "Бит равен нулю".

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Задание №2

Написать программу на языке программирования Ассемблер.

Ввести строку символьных данных ,задавая буфер равный 36 байт. Заменить в этой строке встречающийся символ "*" на символ "a", Выдать полученную строку символов в последнюю строку экрана,начиная с 25 позиции.

Оценка	Показатели оценки
--------	-------------------

3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

Задание №3

Перечислите этапы построения EXE программы.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 этапа.
4	Перечислены 3 этапа.
5	Перечислены все этапы.

Задание №4

Перечислите логические операции в Ассемблере.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 операции.
4	Перечислены 3 операции.
5	Перечислены все операции.

Задание №5

Перечислите директивы памяти.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 директивы.

4	Перечислены 3 директивы.
5	Перечислены все директивы.

Задание №6

Написать программу на языке Ассемблер.

Заполнить цепочками символов (*@*), буфер взять равным 30 байтам..

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

Задание №7

Написать программу на языке Ассемблер

Занести в память последовательной цепочки чисел (90,85,80 и т.д. до 0), учитывая, что каждое число занимает 1 слово памяти.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>

4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

Задание №8

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 40 байт.

Заменить в этой строке 10 первых символов на символ '+' Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

Задание №9

Написать программу на языке Ассемблер.

Заполнить цепочками символов (\$@\$),буфер взять равным 40 байтам.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Текущий контроль №2

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1

~~Перечислите операторы сдвигов в Ассемблере.~~

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислено 2 оператора.
4	Перечислено 4 оператора.
5	Перечислены все операторы.

Задание №2

~~Перечислить команды работы со стеком в ассемблере.~~

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислена одна команда.
4	Перечислены две команды.

5	Перечислены все команды.
---	--------------------------

Задание №3

Перечислите команды перехода в ассемблере.	
Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 3 команды.
4	Перечислены 5 команд.
5	Перечислены все команды.

Задание №4

Написать программу на языке программирования Ассемблер. Занести в память последовательной

цепочки чисел (0, 2, 4 и т.д. до 20), учитывая, что каждое число занимает 1 байт памяти.	
Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

Задание №5

Написать программу на языке Ассемблер.

Заполнить буфер цепочками символов (SS5SS),буфер взять равным 25 словам Напечатать полученную строку.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор

Задание №6

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 15 словам.

Заменить в этой строке нечетные символы на символ '#'. Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Задание №7

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 15 словам. Заменить в этой строке нечетные символы на символ '#'.
Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Текущий контроль №3

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1

Перечислите все команды ввода-вывода.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 команды.
4	Перечислены 3 команды.
5	Перечислены все команды.

Задание №2

Перечислите все арифметические команды в ассемблере.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 команды.
4	Перечислены 3 команды.
5	Перечислены все команды.

Задание №3

Написать программу на языке Ассемблер.

Заполнить буфер цепочками символов (ААКАА),буфер взять равным 25 словам . Напечатать полученную строку.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Задание №4

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 20 словам. Заменить в этой строке четные символы на символ ‘%’.

Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
--------	-------------------

3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

Задание №5

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 30 байт. Подсчитать количество символов «а»..

Выдать сообщение:

«Количество символов а:»

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>

5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритма на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>
---	---