



Министерство образования Иркутской области
Государственное бюджетное профессиональное
образовательное учреждение Иркутской области
«Иркутский авиационный техникум»

**Методические указания
по выполнению самостоятельной работы
по междисциплинарному курсу
МДК.08.02 Графический дизайн и мультимедиа
специальности
09.02.07 Информационные системы и программирование**

Иркутск, 2021

РАССМОТРЕНЫ

Председатель ЦК

_____ / /

УТВЕРЖДАЮ

Зам. директора по УР



Е.А. Коробкова

№	Разработчик ФИО
1	Гордиенко Александра Павловна

Пояснительная записка

МДК.08.02 Графический дизайн и мультимедиа относится к ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений. Самостоятельная работа является одним из видов учебно-работы обучающегося без взаимодействия с преподавателем.

Основные цели самостоятельной работы:

- систематизация и закрепление теоретических знаний и практических умений обучающихся;
- углубление и расширение теоретических знаний, формирование умений использовать справочную документацию и дополнительную литературу;
- развитие познавательных способностей и активности обучающихся, творческой инициативы, самостоятельности, ответственности и организованности;
- формирование самостоятельного мышления;
- развитие исследовательских умений.

Рекомендации для обучающихся по выработке навыков самостоятельной работы:

- слушать, записывать и запоминать лекцию;
- внимательно читать план выполнения работы;
- выбрать свой уровень подготовки задания;
- обращать внимание на рекомендуемую литературу;
- из перечня литературы выбирать ту, которая наиболее полно раскрывает вопрос задания;
- учиться кратко излагать свои мысли;
- использовать общие правила написания конспекта;
- обращать внимание на достижение основной цели работы.

Тематический план

Раздел Тема	Тема занятия	Название работы	Количество часов
Раздел 1. Цвет и свет в дизайне Тема 3. Растровая графика	Составить сравнительную характеристику растровой и векторной график	Составить сравнительную характеристику растровой и векторной график	2

3. Устройство, управляющее работой графического дисплея.

4. Точечный элемент экрана дисплея.

3. Исключи лишнее и объясни.

1. Paint, CorelDRAW, Ms Access, Adobe Photoshop.

2. Corel, Photo-Paint, Adobe Photoshop, CorelDRAW, Paint.

3. WMF, PSD, TIFF, JPEG, BMP.

4. Ответить на вопросы:

1. Какой вид графического редактора вы выберете для разработки символов нового шрифта и почему?

2. Дайте характеристику графическому редактору Adobe Photoshop.

3. Назовите достоинства и недостатки векторной графики.

Критерии оценки:

оценка «3» - Выполнено 2 задания из 4.

оценка «4» - Выполнено 3 задания из 4.

оценка «5» - Выполнено все 4 задания.