



Министерство образования Иркутской области  
Государственное бюджетное профессиональное  
образовательное учреждение Иркутской области  
«Иркутский авиационный техникум»

**Методические указания  
по выполнению самостоятельной работы  
по междисциплинарному курсу  
МДК.08.02 Графический дизайн и мультимедиа  
специальности  
09.02.07 Информационные системы и программирование**

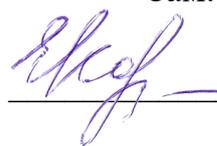
**Иркутск, 2021**

РАССМОТРЕНЫ

Председатель ЦК

\_\_\_\_\_ / /

УТВЕРЖДАЮ  
Зам. директора по УР



Е.А. Коробкова

№	Разработчик ФИО
1	Юргина Александра Павловна

### **Пояснительная записка**

МДК.08.02 Графический дизайн и мультимедиа относится к ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений. Самостоятельная работа является одним из видов учебно-работы обучающегося без взаимодействия с преподавателем.

#### **Основные цели самостоятельной работы:**

- систематизация и закрепление теоретических знаний и практических умений обучающихся;
- углубление и расширение теоретических знаний, формирование умений использовать справочную документацию и дополнительную литературу;
- развитие познавательных способностей и активности обучающихся, творческой инициативы, самостоятельности, ответственности и организованности;
- формирование самостоятельного мышления;
- развитие исследовательских умений.

#### **Рекомендации для обучающихся по выработке навыков самостоятельной работы:**

- слушать, записывать и запоминать лекцию;
- внимательно читать план выполнения работы;
- выбрать свой уровень подготовки задания;
- обращать внимание на рекомендуемую литературу;
- из перечня литературы выбирать ту, которая наиболее полно раскрывает вопрос задания;
- учиться кратко излагать свои мысли;
- использовать общие правила написания конспекта;
- обращать внимание на достижение основной цели работы.

### Тематический план

Раздел Тема	Тема занятия	Название работы	Количество часов
<b>Раздел 1. Цвет и свет в дизайне</b> Тема 3. Растровая графика	Составить сравнительную характеристику растровой и векторной график	Составить сравнительную характеристику растровой и векторной график	2



3. Устройство, управляющее работой графического дисплея.

4. Точечный элемент экрана дисплея.

3. Исключи лишнее и объясни.

1. Paint, CorelDRAW, Ms Access, Adobe Photoshop.

2. Corel, Photo-Paint, Adobe Photoshop, CorelDRAW, Paint.

3. WMF, PSD, TIFF, JPEG, BMP.

4. Ответить на вопросы:

1. Какой вид графического редактора вы выберете для разработки символов нового шрифта и почему?

2. Дайте характеристику графическому редактору Adobe Photoshop.

3. Назовите достоинства и недостатки векторной графики.

**Критерии оценки:**

оценка «3» - Выполнено 2 задания из 4.

оценка «4» - Выполнено 3 задания из 4.

оценка «5» - Выполнено все 4 задания.