



Министерство образования Иркутской области  
Государственное бюджетное профессиональное  
образовательное учреждение Иркутской области  
«Иркутский авиационный техникум»

СОГЛАСОВАНО

Зам. генерального директора по  
техническому развитию АО  
"ИРЗ"

/Максименко Д.В./  
(подпись)

СОГЛАСОВАНО

Начальник отдела подготовки  
АО кадров ИАЗ - филиал  
"Корпорация "Иркут"

/Русяев М.Ю./  
(подпись)

УТВЕРЖДАЮ

Директор  
ПАО ГБПОУИО «ИАТ»

/Якубовский А.Н.  
«31» мая 2021 г.

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ МОДУЛЮ**

ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей

специальности

09.02.07 Информационные системы и программирование

Рассмотрена  
цикловой комиссией  
КС, ИСП протокол №9 от  
25.05.2021 г.

Председатель ЦК

\_\_\_\_\_ //

№	Разработчик ФИО
1	Кудрявцева Марина Анатольевна
2	Ульянова Екатерина Алексеевна
3	Чернигов Павел Николаевич

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

### 1.1. Область применения фонда оценочных средств (ФОС)

ФОС профессионального модуля – является частью образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО по специальности

09.02.07 Информационные системы и программирование

в части освоения основного вида деятельности:

Осуществление интеграции программных модулей

и соответствующих профессиональных компетенций (ПК):

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

ПК.2.4 Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения

ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

### 1.2 Цели и задачи модуля – требования к результатам освоения модуля

С целью овладения указанным основным видом деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения профессионального модуля должен:

В результате освоения дисциплины обучающийся должен	№ дидактической единицы	Формируемая дидактическая единица
Знать	1.1	модели процесса разработки программного обеспечения;
	1.2	основные принципы процесса разработки программного обеспечения;
	1.3	основы верификации и аттестации программного обеспечения
	1.4	основные подходы к интегрированию программных модулей;
	1.5	понятия требований, классификация, уровни требований

	1.6	методологии и стандарты, регламентирующие работу с требованиями
	1.7	цели и задачи и виды тестирования
	1.8	понятие репозитория проекта, структура проекта
	1.9	организация работы команды в системе контроля версий
	1.10	основы понятия мат. моделирования
	1.11	понятие детерминированных задач
	1.12	математические модели, принципы их построения, виды моделей
	1.13	методы математического моделирования
	1.14	системы массового обслуживания: понятия, примеры, модели
Уметь	2.1	использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества
	2.2	использовать выбранную систему контроля версий;
	2.3	оформлять требования (спецификации), анализ требований и стратегии выбора решения
	2.4	разрабатывать тестовые сценария
	2.5	настраивать работу системы контроля версий
	2.6	строить простейшие мат. модели
	2.7	решение задач линейного программирования
	2.8	решать задачи в условиях неопределенности
Иметь практический опыт	3.1	модели процесса разработки программного обеспечения;
	3.2	основные принципы процесса разработки программного обеспечения;
	3.3	основные подходы к интегрированию программных модулей;
	3.4	основы верификации и аттестации программного обеспечения

## 2. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ КУРСОВ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ НА ТЕКУЩЕМ КОНТРОЛЕ

### 2.1 Результаты освоения МДК.02.01 Технология разработки программного обеспечения подлежащие проверке на текущем контроле

#### 2.1.1 Текущий контроль (ТК) № 1

**Тема занятия:** 1.1.5. Построение архитектуры программного средства.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Вид контроля:** Письменная практическая работа

**Дидактическая единица:** 1.1 модели процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

1.1.2. Жизненный цикл программного обеспечения. Модели жизненного цикла программного обеспечения.

**Задание №1**

1. Что такое ЖЦ ПО?

2. Перечислите этапы моделей ЖЦ (по трем вариантам: Каскадная - 1 вариант, Итерационная - 2 вариант, Спиральная - 3 вариант). Изобразите схематично.

3. Перечислите плюсы и минусы использования моделей ЖЦ (по трем вариантам: Каскадная - 1 вариант, Итерационная - 2 вариант, Спиральная - 3 вариант)

4. Приведите примеры практических задач, к которым применима конкретная модель ЖЦ (по трем вариантам: Каскадная - 1 вариант, Итерационная - 2 вариант, Спиральная - 3 вариант)

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Даны ответы на 2 вопроса с указанием основных характеристик.
4	Даны ответы на 3 вопроса с указанием основных характеристик.
5	Даны ответы на 4 вопроса с указанием основных характеристик.

**Дидактическая единица:** 1.2 основные принципы процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

1.1.1. Особенности понятия разработки программного обеспечения и

информационной системы

### Задание №1

Составьте алгоритм, отражающий процесс разработки ПО.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Составлен алгоритм, представляющий, в общем, этапы процесса разработки ПО.
4	Составлен алгоритм, представляющий все этапы процесса разработки ПО.
5	Составлен алгоритм, представляющий все этапы процесса разработки ПО с кратким пояснением.

**Дидактическая единица:** 1.4 основные подходы к интегрированию программных модулей;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

1.1.3. Принцип разработки информационной системы.

### Задание №1

1. Схематично представить классификацию структуры данных, в которой отразить 5 видов структур.
2. Дайте определение понятию "Структура данных".
3. Приведите примеры простых типов данных, на примере языка С.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	1. Схематично представлена классификация структуры данных, в которой отражены 5 видов структур. 2. Дано определение "Структура данных".
4	1. Схематично представлена классификация структуры данных, в которой отражены 5 видов структур. 2. Дано определение "Структура данных". 3. Представлены примеры простых типов данных, на примере языка С.
5	1. Схематично представлена классификация структуры данных, в которой отражены 5 видов структур и подвидов в каждой. 2. Дано определение "Структура данных". 3. Приставлены примеры простых типов данных, на примере языка С.

**Дидактическая единица:** 1.5 понятия требований, классификация, уровни требований

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

1.1.4. Качество программного обеспечения.

**Задание №1**

1. Дайте определение понятию "Требования к ПО".
2. Перечислите виды требований по уровням.
3. В чем могут выражаться требования?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Дано оправдание понятию "Требования к ПО", названы в чем могут выражаться требования.
4	Дано оправдание понятию "Требования к ПО", названы в чем могут выражаться требования. Перечислены виды требований по уровням.
5	Дано оправдание понятию "Требования к ПО", названы в чем могут выражаться требования. Перечислены и раскрыты виды требований по уровням.

### 2.1.2 Текущий контроль (ТК) № 2

**Тема занятия:** 1.2.5. Построение диаграммы Деятельности, диаграммы Состояний и диаграммы Классов.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Письменная проверочная работа

**Дидактическая единица:** 1.12 математические модели, принципы их построения, виды моделей

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

1.1.1. Особенности понятия разработки программного обеспечения и информационной системы

**Задание №1**

- Сформулируйте определение понятию Математическое моделирование.  
Перечислите классы Математического моделирования.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
---------------	--------------------------

5	Дано определение понятию Математическое моделирование. Перечислены все классы Математического моделирования.
4	Дано определение понятию Математическое моделирование. Перечислены все классы Математического моделирования, кроме одного класса.
3	Дано определение понятию Математическое моделирование.

**Дидактическая единица:** 1.13 методы математического моделирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

1.1.1. Особенности понятия разработки программного обеспечения и информационной системы

**Задание №1**

Ответить на вопросы:

1. Зачем нужна модель?
2. Какие основные этапы метода математического моделирования существуют?
3. Какие требования предъявляются к моделям?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 3 вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

**Дидактическая единица:** 1.14 системы массового обслуживания: понятия, примеры, модели

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

1.1.1. Особенности понятия разработки программного обеспечения и информационной системы

**Задание №1**

Ответить на вопросы:

1. Что такое системы массового обслуживания?
2. Приведите примеры массового обслуживания?
3. Что понимается под математической моделью СМО?



<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 3 вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

### 2.1.3 Текущий контроль (ТК) № 3

**Тема занятия:** 1.3.4. Моделирование предметной области в нотации IDEF3.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа с применением ИКТ

**Дидактическая единица:** 1.6 методологии и стандарты, регламентирующие работу с требованиями

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

1.2.1. Структурный и объектно-ориентированный подходы к разработке ИС.

1.3.1. Моделирование предметной области в нотации IDEF0.

1.3.3. Моделирование предметной области в нотации IDEF0.

#### Задание №1

Разработать информационную модель предметной области (Обучение в техникуме) в нотации IDEF0.

На контекстной диаграмме необходимо указать точку зрения и цель моделирования.

Количество блоков любой декомпозиции не менее 3-х и не более 9.

Количество декомпозиций – 3 уровня декомпозиции.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Разработана информационная модель предметной области (Обучение в техникуме) в нотации IDEF0. Имеется контекстная диаграмма с точкой зрения и целью моделирования.
4	Разработана информационная модель предметной области (Обучение в техникуме) в нотации IDEF0. Имеется контекстная диаграмма с точкой зрения и целью моделирования. Имеется декомпозиция, состоящая не менее 3-х блоков.
5	Разработана информационная модель предметной области (Обучение в техникуме) в нотации IDEF0. Имеется контекстная диаграмма с точкой зрения и целью моделирования. Имеется декомпозиция, состоящая не менее 3-х блоков. У каждого блока (на втором и последующем уровне) имеется еще декомпозиция.

## 2.1.4 Текущий контроль (ТК) № 4

**Тема занятия:** 3.1.3. Стандарты кодирования.

**Метод и форма контроля:** Письменный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** Письменная работа

**Дидактическая единица:** 1.8 понятие репозитория проекта, структура проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

3.1.1. Подходы к разработке программного обеспечения.

**Задание №1**

Ответить на вопросы:

1. Что такое репозиторий?
2. Приведите примеры репозиторий?
3. Что такое Коммит?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 3 вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

**Дидактическая единица:** 1.9 организация работы команды в системе контроля версий

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

3.1.1. Подходы к разработке программного обеспечения.

**Задание №1**

Ответить на вопросы:

1. Как синхронизировать данные репозитория между разработчиками?
2. Для синхронизации в git есть две основных команды: pull и push. Что обозначают эти команды?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 2 вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса, имеются неточности.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

**Дидактическая единица:** 1.10 основы понятия мат. моделирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

3.1.2. Основные подходы к интегрированию программных модулей.

**Задание №1**

Ответить на вопросы:

1. Что такое модель?
2. Какие классы имеются в классификации по способу представления объекта?
3. Приведите примеры (3-5) компьютерных систем моделирования?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 3 вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

**Дидактическая единица:** 1.11 понятие детерминированных задач

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

3.1.2. Основные подходы к интегрированию программных модулей.

**Задание №1**

Ответить на вопросы:

1. Что понимается под понятием детерминированные задачи?
2. Приведите примеры детерминированных задач.
3. Какие задачи называются задачами оптимизации?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 3 вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на вопрос.

### **2.1.5 Текущий контроль (ТК) № 5**

**Тема занятия:** 3.1.8. Разработка веб приложений.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа

**Дидактическая единица:** 2.1 использовать методы для получения кода с заданной

функциональностью и степенью качества

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

3.1.5. Разработка ПП.

**Задание №1**

Оценить код программы по следующим показателям:

Читабельность переменных.

Название методов и классов.

Оформление кода.

Наличие комментариев.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	код программы оценен по следующим показателям: <ul style="list-style-type: none"><li>• Читабельность переменных: имена переменных в большинстве случаев описывают представляемые сущности.</li><li>• Название методов и классов: имена методов/классов в большинстве случаев отражают их назначение и функционал.</li><li>• Оформление кода: оформление кода не всегда соответствует общепринятым нормам.</li><li>• Наличие комментариев: присутствуют.</li></ul>
4	код программы оценен по следующим показателям: <ul style="list-style-type: none"><li>• Читабельность переменных: все переменные описывают представляемые сущности.</li><li>• Название методов и классов: имена методов/классов всегда отражают их назначение и функционал.</li><li>• Оформление кода: одинаковое оформление блоков кода, разбиение длинных условий на несколько строк и использование отступов.</li><li>• Наличие комментариев: комментарии встречаются регулярно.</li></ul>

5	<p>код программы оценен по следующим показателям:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Читабельность переменных:</b> все переменные описывают представляемые сущности и к ним применяется правильный/единообразный стиль (pascal casing style).</li> <li>• <b>Название методов и классов:</b> все имена описывают представляемые сущности и к ним применяется правильный/единообразный стиль (pascal casing style).</li> <li>• <b>Оформление кода:</b> код разделен на короткие, обособленные части.</li> <li>• <b>Наличие комментариев:</b> комментарии встречаются везде, где это необходимо и записаны грамотно.</li> </ul>
---	---

**Дидактическая единица:** 2.3 оформлять требования (спецификации), анализ требований и стратегии выбора решения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

1.1.5. Построение архитектуры программного средства.

1.2.2. Описание требований: унифицированный язык моделирования - краткий словарь. Диаграммы UML.

1.2.3. Построение диаграммы Вариантов использования и диаграммы Последовательности.

1.2.4. Построение диаграммы Кооперации и диаграммы Развертывания.

1.2.5. Построение диаграммы Деятельности, диаграммы Состояний и диаграммы Классов.

1.3.1. Моделирование предметной области в нотации IDEF0.

1.3.2. Моделирование предметной области в нотации IDEF0.

2.1.1. Разработка объектно-ориентированного пользовательского интерфейса.

2.1.2. Разработка формы диалога

3.1.3. Стандарты кодирования.

3.1.4. Разработка ПП.

3.1.5. Разработка ПП.

3.1.6. Разработка ПО с помощью веб инструментов.

3.1.7. Разработка ПО с помощью веб инструментов.

**Задание №1**

Разработать функциональную спецификацию

(описать функции ПО, эксплуатационные требования к техническим средствам, надежности, информационной безопасности и т.д.)

Требования к функциональной спецификации:

1) Требование полноты. Означает, что спецификации должны содержать всю существующую информацию.

2) Требование точности. Означает, что спецификации должны однозначно восприниматься заказчиком и разработчиком.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Выполняются требования к функциональной спецификации к функциям ПО. Требование полноты: должны содержать всю существующую информацию по будущему функционалу ПО.
4	Выполняются требования к функциональной спецификации к функциям ПО. Требование полноты: должны содержать всю существующую информацию по будущему функционалу ПО. Требование точности: Определена специфика ПО.
5	Выполняются требования к функциональной спецификации к функциям ПО. Требование полноты: должны содержать всю существующую информацию по будущему функционалу ПО. Требование точности: Определена специфика ПО. Перечислены особые требования заказчика.

### 2.1.6 Текущий контроль (ТК) № 6

**Тема занятия:** 4.1.5. Тестовый сценарий, тестовый пакет.

**Метод и форма контроля:** Письменный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** Проверочная работа на знание терминологии

**Дидактическая единица:** 1.2 основные принципы процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

#### Задание №1

Ответить на вопросы

1. Выберите правильный ответ: ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ является.....

а) клиент-серверным приложением;

б) локальным приложением;

с) файл-серверным

2. Выберите правильный ответ: ДЛЯ РАБОТЫ ВЕБ-СТРАНИЦЫ НЕОБХОДИМ

- a) доступ осуществляется с помощью браузера;
  - b) необходим сервер;
  - c) клиент-серверное приложение.
3. Выберите правильный ответ: ФРЕЙМВОРК – это...
- d) составляющая среды разработки;
  - e) комплекс программ;
  - f) компьютер;
  - g) система управления базой данных.

4. Соотнесите понятие характеристикам. Выбрать два видовых отличия для каждого понятия.

Понятие	Видовые отличия
a) ПРОКСИ-СЕРВЕР	1) Обслуживает интересы множества удаленных пользователей
b) ВЕБ-СЕРВЕР	2) Предоставляет доступ к регламентированным информационным ресурсам при помощи специализированного программного обеспечения
c) СЕРВЕР	3) является посредником между клиентом и целевым сервером
	4) может изменять некоторые идентификационные данные пользовательского компьютера
	5) принимает и обрабатывает HTTP-запросы от клиентов
	6) выдает HTTP-ответы клиентам

5. Выберите обязательное видовое отличие процесса ОТЛАДКИ

- a) Исправления пользователем синтаксических, логических и математических ошибок.
- b) Проверка программы на основе набора тестов.
- c) Проверка данных на соответствие определенным требованиям.
- d) Преобразование с помощью определенного алгоритма.
- e) Приведения чего-либо в единую форму (единообразную форму).
- f) Трансляции с языка Ассемблера в машинный код.

6. Выберите правильный ответ: Какой метод правильно представляет понятие МОДЕЛИРОВАНИЕ?

- a) метод познания, состоящий в создании и исследовании моделей;
- b) метод, направленный на восприятие и фиксацию параметров изучаемого объекта;

с) метод, направленный на получение новых результатов, проводится в специальных условиях;

д) метод, при котором на основе ложных суждений выдаются как истинные заведомо неверные суждения;

е) метод записи двоичного числа с фиксированной запятой, при котором старший разряд определяет знак числа.

7. Выберите правильный ответ: Что обязательно содержит НАБОР ТЕСТОВ?

а) Система, глобус, карта

б) Небосвод, черная дыра, звезда

с) Прибор, элемент

8. Выберите правильный ответ: Что обязательно содержит НАБОР ТЕСТОВ?

а) Содержит входные данные.

б) Содержит выходные данные, являющиеся закономерным (идеальным) результатом выполнения алгоритма.

с) Содержит совокупность данных.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на все 7 вопросов правильно.
4	Даны ответы на все 6 вопросов правильно.
3	Даны ответы на все 5 вопросов правильно.

### 2.1.7 Текущий контроль (ТК) № 7

**Тема занятия:** 4.1.10. Разработка тестовых пакетов.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа с применением ИКТ

**Дидактическая единица:** 1.7 цели и задачи и виды тестирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

4.1.1. Цели и задачи и виды тестирования. Стандарты качества программной документации. Меры и метрики.

4.1.4. Тестовое покрытие.

4.1.5. Тестовый сценарий, тестовый пакет.

4.1.7. Анализ спецификаций. Верификация и аттестация программного обеспечения.

**Задание №1**

Ответить на вопросы:

1. Что такое тестирование?

2. Цели тестирования?



3. Тестовая документация?
4. Что такое тест кейс?
5. Что такое тестовое покрытие?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Представлен ответ на 2 вопроса.
4	Представлен ответ на 4 вопроса.
5	Представлен ответ на вопросов.

**Дидактическая единица:** 2.4 разрабатывать тестовые сценария

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

**Занятие(-я):**

4.1.2. Оценка программных средств с помощью метрик.

4.1.6. Составление траектории функционального тестирования.

4.1.8. Порядок разработки тестов методами "белого ящика" и "черного ящика".

4.1.9. Оценка необходимого количества тестов.

**Задание №1**

Разработать набор тестов с указанием входных и выходных данных методом покрытия операторов.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Протестировать программу. Результат предсавлен в таблице (ожидаемй и фактичекй результат имеется).
4	Протестировать программу. Результат предсавлен в таблице несколькими данными (ожидаемй и фактичекй результат имеется).
5	Протестировать программу. Результат предсавлен в таблице достаточными данными (ожидаемй и фактичекй результат имеется).

### **2.1.8 Текущий контроль (ТК) № 8**

**Тема занятия:** 4.2.1. Сопровождение программного обеспечения.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа

**Дидактическая единица:** 1.3 основы верификации и аттестации программного

обеспечения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

**Занятие(-я):**

3.1.3. Стандарты кодирования.

4.1.8. Порядок разработки тестов методами "белого ящика" и "черного ящика".

**Задание №1**

Заполните таблицу:

Верификация ПО	Аттестация ПО

Назовите методики проверки и анализа систем в процессах верификации и аттестации.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Таблица заполнена. Названа одна методика проверки и анализа систем в процессах верификации и аттестации
4	Таблица заполнена. Названы две методики проверки и анализа систем в процессах верификации и аттестации
5	Таблица заполнена. Названы три методики проверки и анализа систем в процессах верификации и аттестации.

**2.1.9 Текущий контроль (ТК) № 9**

**Тема занятия:** 5.1.6. Анализ требований к программному обеспечению.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа

**Дидактическая единица:** 2.3 оформлять требования (спецификации), анализ требований и стратегии выбора решения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

4.2.2. Разработка и оформление технического задания.

**Задание №1**

Проанализировать Техническое задание, в соответствии разделами:

- общие сведения о разработке;
- технические требования;
- технико-экономические требования;
- требования по видам обеспечения;
- требования к этапам и стоимости выполнения;
- порядок выполнения и приемки этапов.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Проанализировано Техническое задание. Имеются выводы в двух пунктах: <ul style="list-style-type: none"> <li>· общие сведения о разработке;</li> <li>· технические требования;</li> <li>· технико-экономические требования;</li> <li>· требования по видам обеспечения;</li> <li>· требования к этапам и стоимости выполнения;</li> <li>· порядок выполнения и приемки этапов.</li> </ul>
4	Проанализировано Техническое задание. Имеются выводы в четырех пунктах: <ul style="list-style-type: none"> <li>· общие сведения о разработке;</li> <li>· технические требования;</li> <li>· технико-экономические требования;</li> <li>· требования по видам обеспечения;</li> <li>· требования к этапам и стоимости выполнения;</li> <li>· порядок выполнения и приемки этапов.</li> </ul>
5	Проанализировано Техническое задание. Имеются выводы всех пунктах: <ul style="list-style-type: none"> <li>· общие сведения о разработке;</li> <li>· технические требования;</li> <li>· технико-экономические требования;</li> <li>· требования по видам обеспечения;</li> <li>· требования к этапам и стоимости выполнения;</li> <li>· порядок выполнения и приемки этапов.</li> </ul>

### 2.1.10 Текущий контроль (ТК) № 10

**Тема занятия:** 5.2.5. Реализация ПО

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа с использованием ИКТ

**Дидактическая единица:** 2.2 использовать выбранную систему контроля версий;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа

проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

5.2.3. Реализация ПО.

**Задание №1**

Обоснуйте выбор использования системы контроля версий в курсовом проектировании. Имеется сравнение с разными системами контроля версий. Опишите особенности, использованной вами систему контроля версий.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Обоснован выбор использования системы контроля версий в курсовом проектировании. Имеется сравнение с разными системами контроля версий. Описаны особенности, использованной вами систему контроля версий.
4	Обоснован выбор использования системы контроля версий в курсовом проектировании. Имеется сравнение с разными системами контроля версий.
3	Обоснован выбор использования системы контроля версий в курсовом проектировании.

**Дидактическая единица:** 2.6 строить простейшие мат. модели

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

3.1.7. Разработка ПО с помощью веб инструментов.

**Задание №1**

Построить математическую модель к разработки в курсовом проекте.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Построена математическая модель и описана.
4	Частично построена математическая модель и описана.
3	Описана планируемая используемая математическая модель.

**Дидактическая единица:** 2.7 решение задач линейного программирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

3.1.7. Разработка ПО с помощью веб инструментов.

## Задание №1

Ответить на вопрос

- В чем заключается графический метод решения ЗЛП?
- Какие этапы решения задачи линейного программирования графическим методом?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на все вопросы.
4	Даны ответы на все вопросы, но есть не точности.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

**Дидактическая единица:** 2.8 решать задачи в условиях неопределенности

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

3.1.7. Разработка ПО с помощью веб инструментов.

## Задание №1

Приведите примеры 5 задач, которые решаются в условиях неопределенности.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Приведены 5 задач.
4	Приведены 4 задачи.
3	Приведены 2 задачи.

**Дидактическая единица:** 2.5 настраивать работу системы контроля версий

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

3.1.7. Разработка ПО с помощью веб инструментов.

## Задание №1

Перечислить этапы работу системы контроля версий. Обосновать каждый этап.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Перечислены этапы работы системы контроля версий. Обоснован каждый этап.

4	Перечислены этапы работы системы контроля версий. Обоснованы не все этапы.
3	Перечислены этапы работы системы контроля версий.

## 2.2 Результаты освоения МДК.02.02 Инструментальные средства разработки программного обеспечения подлежащие проверке на текущем контроле

### 2.2.1 Текущий контроль (ТК) № 1

**Тема занятия:** 1.1.3. Основные функциональные возможности CASE-средств.  
Классификация CASE-средств.

**Метод и форма контроля:** Письменный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** Письменная работа в тетради

**Дидактическая единица:** 1.1 модели процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Занятие(-я):**

1.1.1. История развития инструментальных средств разработки.

#### Задание №1

Ответить на вопросы:

1. В истории развития ИСПП выделяют 6 периодов, перечислите их.
2. Дайте определение термину CASE-средствам.
3. Перечислите базовые принципы построения CASE-средств.
4. Перечислите компоненты входящие в состав CASE-средств.
5. Перечислите классификацию CASE-средств по типам, по категориям, по уровням.
6. Дайте определение термину "case - средства".

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент ответил верно на все вопросы.
4	Студент ответил верно на 4 вопроса.
3	Студент ответил верно на 3 вопроса.

### 2.2.2 Текущий контроль (ТК) № 2

**Тема занятия:** 2.1.4. Сетевое планирование и управление. Структурное планирование. Определение содержания проекта.

**Метод и форма контроля:** Письменный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** Письменная работа в тетради

**Дидактическая единица:** 1.8 понятие репозитория проекта, структура проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент  
**Занятие(-я):**

1.1.2. Базовые принципы построения CASE-средств.

1.1.3. Основные функциональные возможности CASE-средств. Классификация CASE-средств.

1.1.4. Основные функциональные возможности CASE-средств. Классификация CASE-средств.

2.1.1. Основные понятия проекта, ЖЦ проекта, Планирование проекта, окружение проекта, Управление проектами.

2.1.2. Основные понятия проекта, ЖЦ проекта, Планирование проекта, окружение проекта, Управление проектами.

2.1.3. Определение проекта, Разработка расписания проекта методом критического пути.

### **Задание №1**

Ответить на вопросы:

1. Дайте определение понятию «проект».
2. Дайте определение понятию «жизненный цикл».
3. Дайте определение понятию «фазы проекта».
4. Схематично изобразите движение проекта по фазам жизненного цикла.
5. Дайте определение понятию «управление проектами».
6. Перечислите субъектов управления проектом.
7. Перечислите объектов управления проектом.
8. Схематично изобразите процесс управления проектом.
9. Перечислите 3 блока, на которые делится план управления проектом.
10. Дайте определение понятию «иерархическая структура работы проекта».

<i><b>Оценка</b></i>	<i><b>Показатели оценки</b></i>
5	Студент ответил верно на 9-10 вопросов.
4	Студент ответил верно на 7-8 вопросов.
3	Студент ответил верно на 5-6 вопросов.

### **2.2.3 Текущий контроль (ТК) № 3**

**Тема занятия:** 3.1.3. Создание пользовательского интерфейса.

**Метод и форма контроля:** Письменный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** Письменная работа в тетради

**Дидактическая единица:** 1.8 понятие репозитория проекта, структура проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

2.1.4. Сетевое планирование и управление. Структурное планирование.

Определение содержания проекта.

2.1.5. Сетевое планирование и управление. Структурное планирование.

Определение содержания проекта.

2.2.1. Управление проектом в MS Project. Формирование сетевого графика работ.

2.2.2. Управление проектом в MS Project. Определение времени проведения работ и необходимых ресурсов.

2.2.3. Управление проектом в MS Project. Планирование работ проекта.

2.2.4. Управление проектом в MS Project. Реализация проекта.

3.1.2. Создание пользовательского интерфейса.

**Задание №1**

Ответить на вопросы:

1. Дайте определение термину «фаза проекта».

2. Перечислите виды ресурсов.

3. В чем заключается Планирование проекта в MS Project?

4. В чем заключается Планирование стоимости в MS Project?

5. Суть Метод PERT.

6. Дайте определение термину "управление проектом".

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент ответил верно на 5 вопросов.
4	Студент ответил верно на 4 вопроса.
3	Студент ответил верно на 3 вопроса.

**Дидактическая единица:** 2.2 использовать выбранную систему контроля версий;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Занятие(-я):**

2.1.3. Определение проекта, Разработка расписания проекта методом критического пути.

2.1.4. Сетевое планирование и управление. Структурное планирование.

Определение содержания проекта.

2.1.5. Сетевое планирование и управление. Структурное планирование.

Определение содержания проекта.

**Задание №1**

Выбрать вид проектной работы, сформулировать темы проекта, его цели и задач. По выбранной теме освоить метод структурного планирования проекта, научиться строить сетевой график и по нему определять критический путь.



<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	студент выполнил работу в полном объеме. Составил расписание по методу критического пути, определил раннее время старта и финиша каждой работы, а также позднее время старта и финиша. Определил критический путь проекта.
4	Студен выполнил работу, но с небольшими поправками.
3	Студент частично выполнил работу.

**Дидактическая единица:** 2.5 настраивать работу системы контроля версий

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Занятие(-я):**

2.1.4. Сетевое планирование и управление. Структурное планирование. Определение содержания проекта.

2.1.5. Сетевое планирование и управление. Структурное планирование. Определение содержания проекта.

2.2.2. Управление проектом в MS Project. Определение времени проведения работ и необходимых ресурсов.

2.2.3. Управление проектом в MS Project. Планирование работ проекта.

2.2.4. Управление проектом в MS Project. Реализация проекта.

**Задание №1**

Составить алгоритм работы с системой контроля версий Git. Привести 3 примера систем контроля версий. Перечислить основные определения, используемые в системе контроля версий (репозиторий, коммит, ветка, pull , хеш).

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Составлен алгоритм работы с системой контроля версий Git. Приведены 3 примера систем контроля версий. Представлены определения, используемые в системе контроля версий (репозиторий, коммит, ветка, pull , хеш).
4	Составлен алгоритм работы с системой контроля версий Git. Представлены определения, используемые в системе контроля версий (репозиторий, коммит, ветка, pull , хеш).
3	Составлен алгоритм работы с системой контроля версий Git.

#### 2.2.4 Текущий контроль (ТК) № 4

**Тема занятия:** 4.3.4. Среда разработки WordPress. Слайдер и секции Главной

страницы.

**Метод и форма контроля:** Письменный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** Письменная работа в тетради

**Дидактическая единица:** 1.1 модели процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Занятие(-я):**

### Задание №1

Ответить на вопросы:

1. За что отвечает вкладка Lighting?
2. Какие объекты добавляются по умолчанию?
3. Какая вкладка отвечает за отображение сообщений?
4. За что отвечает вкладка Hierarchy?
5. Можно ли вращать и передвигать камеру?
6. Что отображается на вкладке Project?
7. Какой компонент есть у каждого объекта?
8. Для чего нужна вкладка Navigator?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент ответил верно на все вопросы.
4	Студент ответил верно на 6 вопросов.
3	Студент ответил верно на 4-5 вопросов.

**Дидактическая единица:** 1.9 организация работы команды в системе контроля версий

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа

проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

**Занятие(-я):**

3.1.1. Проектирование пользовательского интерфейса.

4.1.1. Основные методы и средства эффективной разработки.

4.1.2. Теоретические основы работы в среде MS Visual Studio.

4.1.3. Основные структурные элементы разработки проекта C#.

4.1.4. Среда разработки MS Visio Studio. Примеры работ.

4.1.5. Среда разработки MS Visio Studio. Пример первой учебной программы.

4.2.1. Среда разработки Unity. Установка и настройка. Игровое окружение.

- 4.2.2. Среда разработки Unity. Скрипты.
- 4.2.3. Среда разработки Unity. Динамическое добавление объектов, управление персонажем, триггеры.
- 4.2.4. Среда разработки Unity. Пользовательский интерфейс.
- 4.2.5. Среда разработки Unity. Анимации.
- 4.3.1. Среда разработки WordPress. Введение.
- 4.3.2. Среда разработки WordPress. Основы создания тем в WordPress.
- 4.3.3. Среда разработки WordPress. Стили и скрипты. Меню.

### **Задание №1**

Ответить на вопросы:

1. В чем заключается экономия времени при использовании системы контроля версий?
2. В чем преимущества использования системы контроля версий?
3. Что такое Git?
4. Как начать использовать git?
5. Как начать использовать GitHub?
6. Основные (наиболее часто используемые) команды Git.
7. Какие сервисы существуют для Git?
8. Как работать с локальным репозиторием?
9. Как работать с распределенным репозиторием?

<b>Оценка</b>	<b>Показатели оценки</b>
5	Даны правильные ответы на все вопросы.
4	Даны правильные ответы на 7 вопросов из 9.
3	Даны правильные ответы на 4 вопроса из 9.

**Дидактическая единица:** 2.3 оформлять требования (спецификации), анализ требований и стратегии выбора решения

### **Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

- ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент
- ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

### **Занятие(-я):**

- 3.1.2. Создание пользовательского интерфейса.
- 3.1.3. Создание пользовательского интерфейса.
- 3.1.4. Создание пользовательского интерфейса.

### **Задание №1**

Выполнить задание

1. Выбрать тему проекта.
2. Определить типа интерфейса и общих требований к нему.
3. Определить сценарие использования и пользовательской модели интерфейса.
4. Прототипирование интерфейса с помощью <https://wireframe.cc/>.
5. Определение стилистики.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студен в полном объеме выполнил работу.
4	Студент выпонил 4 пункта из поставленной задачи.
3	Студент выполнил 3 пункта из поставленной задачи.

### **2.3 Результаты освоения МДК.02.03 Математическое моделирование подлежащие проверке на текущем контроле**

#### **2.3.1 Текущий контроль (ТК) № 1**

**Тема занятия:** 1.1.12. Задача о максимальном потоке и алгоритм Форда–Фалкерсона.

**Метод и форма контроля:** Письменный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** Письменная работа

**Дидактическая единица:** 1.10 основы понятия мат. моделирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Занятие(-я):**

1.1.1. Понятие решения. Множество решений, оптимальное решение. Показатель эффективности решения.

1.1.3. Построение простейших математических моделей.

1.1.4. Задачи: классификация, методы решения, граничные условия.

1.1.5. Общий вид и основная задача линейного программирования. Симплекс – метод.

#### **Задание №1**

Сформулируйте определения:

1. модель;
2. материальные модели;
3. идеальные модели.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все определения.

4	Даны два определения.
3	Дано одно определения.

## Задание №2

Сформулируйте определения:

1. оптимальное решение;
2. математическая модель;
3. линейный алгоритм.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все определения.
4	Даны два определения.
3	Дано одно определения.

**Дидактическая единица:** 1.11 понятие детерминированных задач

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент  
 ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

**Занятие(-я):**

1.1.8. Общий вид задач нелинейного программирования. Графический метод решения задач нелинейного программирования. Метод множителей Лагранжа.

## Задание №1

Сформулируйте определения:

- Принятие детерминированной задачи.
- Задач принятия решений в условиях определенности.
- Какие методы применяются для решения задач в условиях определенности.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все определения.
4	Даны два определения.
3	Дано одно определения.

**Дидактическая единица:** 1.12 математические модели, принципы их построения, виды моделей

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Занятие(-я):**

1.1.2. Математические модели, принципы их построения, виды моделей.

1.1.4. Задачи: классификация, методы решения, граничные условия.

1.1.6. Транспортная задача. Методы нахождения начального решения транспортной задачи. Метод потенциалов.

1.1.7. Общий вид задач нелинейного программирования. Графический метод решения задач нелинейного программирования.

1.1.11. Методы хранения графов в памяти ЭВМ. Задача о нахождении кратчайших путей в графе и методы ее решения.

**Задание №1**

Сформулируйте определения по вариантам:

**Вариант 1**

- Дескрипторные математические модели.
- Игровые математические модели.
- Оптимизационные математические модели.

**Вариант 2**

- Многокритериальные математические модели.
- Модели прогнозирования.
- Имитационные математические модели.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все определения.
4	Даны два определения.
3	Дано одно определения.

### **2.3.2 Текущий контроль (ТК) № 2**

**Тема занятия:** 1.1.22. Нахождение кратчайших путей в графе. Решение задачи о максимальном потоке

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа с использованием ИКТ

**Дидактическая единица:** 2.6 строить простейшие мат. модели

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

**Занятие(-я):**

1.1.1. Понятие решения. Множество решений, оптимальное решение. Показатель эффективности решения.

1.1.3. Построение простейших математических моделей.

1.1.4. Задачи: классификация, методы решения, граничные условия.

1.1.8. Общий вид задач нелинейного программирования. Графический метод решения задач нелинейного программирования. Метод множителей Лагранжа.

1.1.13. Решение простейших однокритериальных задач.

1.1.18. Применение метода стрельбы для решения линейной краевой задачи.

1.1.19. Задача о распределении средств между предприятиями.

**Задание №1**

На языке программирования по выбору студента решить задачу линейного уравнения:

$$\sum_{i=1}^n a_i x_i = b$$

Где  $a = \{7, 4, 7, 9, 2, 7, 5, 8, 5, 2\}$ ,  $b=336$

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	программа выполняется, значение верно, при решении используется цикл.
4	программа выполняется, значение верно, при решении не используется цикл.
3	программа не выполняется, алгоритм верен.

**Дидактическая единица:** 2.7 решение задач линейного программирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа

проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент  
ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение  
ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием  
специализированных программных средств  
ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на  
предмет соответствия стандартам кодирования

### **Занятие(-я):**

- 1.1.5. Общий вид и основная задача линейного программирования. Симплекс – метод.
- 1.1.10. Простейшие задачи, решаемые методом динамического программирования.
- 1.1.11. Методы хранения графов в памяти ЭВМ. Задача о нахождении кратчайших путей в графе и методы ее решения.
- 1.1.12. Задача о максимальном потоке и алгоритм Форда–Фалкерсона.
- 1.1.14. Задача Коши для уравнения теплопроводности.
- 1.1.15. Сведение произвольной задачи линейного программирования к основной задаче линейного программирования.
- 1.1.16. Решение задач линейного программирования симплекс–методом.
- 1.1.17. Нахождение начального решения транспортной задачи. Решение транспортной задачи методом потенциалов.
- 1.1.18. Применение метода стрельбы для решения линейной краевой задачи.
- 1.1.19. Задача о распределении средств между предприятиями.
- 1.1.20. Задача о замене оборудования.
- 1.1.21. Нахождение кратчайших путей в графе. Решение задачи о максимальном потоке.

### **Задание №1**

На языке программирования по выбору студента :

Найти максимум целой функции  $F(x) = 2x_1 + 4x_2 + 2x_3$  при наложенных ограничениях:

$$\begin{cases} x_2 + 2x_3 \geq 4; \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 6; \\ 2x_1 + 2x_2 \leq 4; \\ x_j \geq 0, j = \overline{1,3} \end{cases}$$



<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	программа выполняется, значение верно, выведено проверка.
4	программа выполняется, значение верно.
3	программа не выполняется, алгоритм верен.

## **Задание №2**

Сформулировать определения:

1. динамическое программирование;
2. граф;
3. метод.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все определения.
4	Дано 2 определения.
3	Дано 1 определение.

### **2.3.3 Текущий контроль (ТК) № 3**

**Тема занятия:** 2.1.5. Метод имитационного моделирования. Единичный жребий и формы его организации. Примеры задач.

**Метод и форма контроля:** Письменный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** Письменная работа

**Дидактическая единица:** 1.13 методы математического моделирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Занятие(-я):**

1.1.4. Задачи: классификация, методы решения, граничные условия.

1.1.6. Транспортная задача. Методы нахождения начального решения транспортной задачи. Метод потенциалов.

1.1.7. Общий вид задач нелинейного программирования. Графический метод решения задач нелинейного программирования.

1.1.8. Общий вид задач нелинейного программирования. Графический метод решения задач нелинейного программирования. Метод множителей Лагранжа.

1.1.9. Основные понятия динамического программирования: шаговое управление, управление операцией в целом, оптимальное управление, выигрыш на данном шаге, выигрыш за всю операцию, аддитивный критерий, мультипликативный критерий.

1.1.10. Простейшие задачи, решаемые методом динамического программирования.

- 1.1.11. Методы хранения графов в памяти ЭВМ. Задача о нахождении кратчайших путей в графе и методы ее решения.
- 1.1.12. Задача о максимальном потоке и алгоритм Форда–Фалкерсона.
- 1.1.16. Решение задач линейного программирования симплекс–методом.
- 1.1.17. Нахождение начального решения транспортной задачи. Решение транспортной задачи методом потенциалов.
- 1.1.18. Применение метода стрельбы для решения линейной краевой задачи.
- 1.1.19. Задача о распределении средств между предприятиями.
- 1.1.21. Нахождение кратчайших путей в графе. Решение задачи о максимальном потоке.
- 1.1.22. Нахождение кратчайших путей в графе. Решение задачи о максимальном потоке
- 1.1.23. Решение задач сетевого планирования

**Задание №1**

1. Назовите методы построения опорного плана
2. Назовите методы определения оптимального плана перевозок

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	перечислены все методы.
4	перечислены 4 метода из 6.
3	перечислены 2 метода из 6.

**Дидактическая единица:** 1.14 системы массового обслуживания: понятия, примеры, модели

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

**Занятие(-я):**

- 2.1.1. Системы массового обслуживания: понятия, примеры, модели.
- 2.1.2. Основные понятия теории марковских процессов: случайный процесс, марковский процесс, граф состояний, поток событий, вероятность состояния, уравнения Колмогорова, финальные вероятности состояний.
- 2.1.3. Схема гибели и размножения.
- 2.1.4. Метод имитационного моделирования. Единичный жребий и формы его организации. Примеры задач.

**Задание №1**

Классифицируйте систему массового обслуживания по способу обработки водного потока.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
---------------	--------------------------

5	составлена полная классификация с всеми подуровнями.
4	составлена полная классификация с двумя подуровнями.
3	составлена полная классификация с одним подуровнем.

### 2.3.4 Текущий контроль (ТК) № 4

**Тема занятия:** 2.2.10. Решение матричной игры методом итераций

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа с использованием ИКТ

**Дидактическая единица:** 1.14 системы массового обслуживания: понятия, примеры, модели

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

**Занятие(-я):**

2.1.5. Метод имитационного моделирования. Единичный жребий и формы его организации. Примеры задач.

2.2.1. Понятие прогноза. Количественные методы прогнозирования: скользящие средние, экспоненциальное сглаживание, проектирование тренда. Качественные методы прогноза.

2.2.2. Предмет и задачи теории игр. Основные понятия теории игр: игра, игроки, партия, выигрыш, проигрыш, ход, личные и случайные ходы, стратегические игры, стратегия, оптимальная стратегия.

2.2.3. Антагонистические матричные игры: чистые и смешанные стратегии.

2.2.4. Методы решения конечных игр: сведение игры  $m \times n$  к задаче линейного программирования, численный метод – метод итераций.

2.2.5. Область применимости теории принятия решений. Принятие решений в условиях определенности, в условиях риска, в условиях неопределенности.

2.2.6. Критерии принятия решений в условиях неопределенности. Дерево решений.

2.2.7. Составление систем уравнений Колмогорова. Нахождение финальных вероятностей. Нахождение характеристик простейших систем массового обслуживания.

2.2.8. Решение задач массового обслуживания методами имитационного моделирования

2.2.9. Построение прогнозов

#### Задание №1

Определите численные значения характеристик многоканальной системы массового обслуживания с ограниченной очередью.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все характеристики.

4	Даны 5 из 7 характеристик.
3	Даны 3 из 7 характеристик.

## Задание №2

Сформулируйте следующие понятия:

1. игровые модели;
2. теория;
3. смешанные стратегии.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все определения.
4	Дано 2 определения.
3	Дано 1 определение.

**Дидактическая единица:** 2.8 решать задачи в условиях неопределенности

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

**Занятие(-я):**

1.1.9. Основные понятия динамического программирования: шаговое управление, управление операцией в целом, оптимальное управление, выигрыш на данном шаге, выигрыш за всю операцию, аддитивный критерий, мультипликативный критерий.

1.1.10. Простейшие задачи, решаемые методом динамического программирования.

1.1.11. Методы хранения графов в памяти ЭВМ. Задача о нахождении кратчайших путей в графе и методы ее решения.

1.1.12. Задача о максимальном потоке и алгоритм Форда–Фалкерсона.

2.1.1. Системы массового обслуживания: понятия, примеры, модели.

2.1.3. Схема гибели и размножения.

2.1.4. Метод имитационного моделирования. Единичный жребий и формы его организации. Примеры задач.

2.1.5. Метод имитационного моделирования. Единичный жребий и формы его

организации. Примеры задач.

2.2.1. Понятие прогноза. Количественные методы прогнозирования: скользящие средние, экспоненциальное сглаживание, проектирование тренда. Качественные методы прогноза.

2.2.2. Предмет и задачи теории игр. Основные понятия теории игр: игра, игроки, партия, выигрыш, проигрыш, ход, личные и случайные ходы, стратегические игры, стратегия, оптимальная стратегия.

2.2.3. Антагонистические матричные игры: чистые и смешанные стратегии.

2.2.4. Методы решения конечных игр: сведение игры  $m \times n$  к задаче линейного программирования, численный метод – метод итераций.

2.2.6. Критерии принятия решений в условиях неопределенности. Дерево решений.

2.2.7. Составление систем уравнений Колмогорова. Нахождение финальных вероятностей. Нахождение характеристик простейших систем массового обслуживания.

2.2.8. Решение задач массового обслуживания методами имитационного моделирования

2.2.9. Построение прогнозов

### **Задание №1**

Определить необходимое количество операторов по приему заказов с вероятностью обслуживания 0.95. Телефонные звонки поступают с интенсивностью 85 звонков в час. Время обслуживания одного звонка в среднем 2 минуты. Телефонная аппаратура обеспечивает ожидание трех абонентов.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Задача решена. Исходный код корректный. Алгоритм правильный.
4	Задача решена. Исходный код корректный. Алгоритм не правильный.
3	Задача не решена. Исходный код корректный. Алгоритм не правильный.

## **2.4. Результаты освоения УП.02, подлежащие проверке на текущем контроле**

### **2.4.1 Текущий контроль (ТК) № 1**

**Вид работы:** 1.1.2.2 Оформление требований (спецификаций), анализ требований и стратегий выбора решения.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа с использованием ИКТ

**Дидактическая единица:** 2.1 использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

### **Задание №1**

Разработать план реализации разработки программного продукта.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	План составлен имеется все этапы разработки.
4	План составлен имеется, указаны этапы разработки. Не указан один пункт.
3	План составлен имеется, указаны этапы разработки. Не указано два и больше пунктов.

**Дидактическая единица:** 2.3 оформлять требования (спецификации), анализ требований и стратегии выбора решения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

### **Задание №1**

Оформить документ Техническое задание, в котором обоснование использование методов решения и используемые средства разработки.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Оформлен документ Техническое задание, в котором прописаны обоснование использование методов решения и используемые средства разработки, задачи программного продукта.
4	Оформлен документ Техническое задание, в котором прописаны обоснование использование методов решения и задачи программного продукта.
3	Оформлен документ Техническое задание, в котором прописаны обоснование использование методов решения и задачи программного продукта. Но имеются замечания по функциональной части.

**Дидактическая единица:** 3.1 модели процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

### **Задание №1**

Для разработки программного продукта определить модель жизненного цикла программного обеспечения, которая характеризует подход команды к разработке ПП. В которой отразить акценты и приоритеты во всем процессе изготовления программы, порядок следования этапов создания программного продукта.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Определена модель жизненного цикла программного обеспечения, которая характеризует подход команды к разработке ПП. В которой отражены акценты и приоритеты во всем процессе изготовления программы, порядок следования этапов создания программного продукта.
4	Определена модель жизненного цикла программного обеспечения, которая характеризует подход команды к разработке ПП. В которой отражены приоритеты во всем процессе изготовления программы, порядок следования этапов создания программного продукта.
3	Определена модель жизненного цикла программного обеспечения, которая характеризует подход команды к разработке ПП. В которой отражен порядок следования этапов создания программного продукта.

#### 2.4.2 Текущий контроль (ТК) № 2

**Вид работы:** 1.3.1.8 Работа с системой контроля версий

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа с использованием ИКТ

**Дидактическая единица:** 2.2 использовать выбранную систему контроля версий;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

#### **Задание №1**

Продемонстрировать план работы с выбранной системой контроля версий в виде схемы. Показать, как осуществляется безопасность системы для разработчика.

Ответить на вопросы:

1. В чем заключается экономия времени при использовании системы контроля версий?
2. В чем преимущества использования системы контроля версий?
3. Что такое Git?
4. Как начать использовать git?
5. Как начать использовать GitHub?
6. Основные (наиболее часто используемые) команды Git.
7. Какие сервисы существуют для Git?

8. Как работать с локальным репозиторием?  
 9. Как работать с распределенным репозиторием?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Продуман и продемонстрирован план работы с выбранной системой контроля версий в виде схемы. Показано, как осуществляется безопасность системы для разработчика. Даны ответы на вопросы.
4	Продуман и продемонстрирован план работы с выбранной системой контроля версий в виде схемы. Показано, как осуществляется безопасность системы для разработчика. Даны ответы на пять вопросов.
3	Продуман и продемонстрирован план работы с выбранной системой контроля версий в виде схемы. Показано, как осуществляется безопасность системы для разработчика. Даны ответы на три вопроса.

**Дидактическая единица:** 2.5 настраивать работу системы контроля версий

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1**

Продемонстрировать работу системы контроля версий. Указать особенности проекта с учетом будущей работы.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Продемонстрирована работа системы контроля версий. Указаны особенности проекта с учетом будущей работы.
4	Продемонстрирована работа системы контроля версий. Указаны особенности проекта.
3	Продемонстрирована работа системы контроля версий, без особых комментариев.

2.4.3 Текущий контроль (ТК) № 3

**Вид работы:** 1.3.1.15 Принципы процесса разработки программного обеспечения.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа с использованием ИКТ

**Дидактическая единица:** 3.2 основные принципы процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**



ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

**Задание №1**

Продемонстрировать на примере все принципы (частотный принцип, принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности, принцип «по умолчанию»), которые следует использовать при разработке программ.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Продемонстрированы на примере все принципы (частотный принцип, принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности, принцип «по умолчанию»), которые следует использовать при разработке программ.
4	Продемонстрированы на примере принципы, кроме одного (частотный принцип, принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности, принцип «по умолчанию»), которые следует использовать при разработке программ.
3	Продемонстрированы на примере половина принципов (частотный принцип, принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности, принцип «по умолчанию»), которые следует использовать при разработке программ.

**Дидактическая единица:** 3.3 основные подходы к интегрированию программных модулей;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1**

Показать подходы к интеграции информационных систем (схематично).  
Продемонстрировать различные проблемы компании и способы их решения.  
Обосновать необходимость организации взаимодействия систем.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
---------------	--------------------------

5	Показаны подходы к интеграции информационных систем (схематично). Продемонстрированы различные проблемы компании и способы их решения. Обоснована необходимость организации взаимодействия систем.
4	Показаны подходы к интеграции информационных систем (схематично). Продемонстрированы различные проблемы компании и способы их решения.
3	Показаны подходы к интеграции информационных систем (схематично).

#### 2.4.4 Текущий контроль (ТК) № 4

**Вид работы:** 1.4.1.6 Тестирование и отладка программного продукта.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа с применением ИКТ

**Дидактическая единица:** 2.4 разрабатывать тестовые сценария

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.4 Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения

#### **Задание №1**

Разработайте набор тестовых сценариев для конкретной задачи. Набор тестовых сценариев запишите в виде таблицы.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Разработан набор тестовых сценариев для конкретной задачи. Набор тестовых сценариев записан в виде таблицы.
4	Разработан набор тестовых сценариев для конкретной задачи. Набор тестовых сценариев записан в виде таблицы. Имеется одна ошибка.
3	Разработан набор тестовых сценариев для конкретной задачи. Набор тестовых сценариев записан в виде таблицы. Имеется две и более ошибки.

**Дидактическая единица:** 3.4 основы верификации и аттестации программного обеспечения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

ПК.2.4 Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения

### Задание №1

Провести верификацию (начиная от общих требований, заданных в техническом задании и/или спецификации на всю информационную систему, и заканчивая детальными требованиями к программным модулям и их взаимодействию) на примере. Составить заключение о прохождении данной процедуры в виде вывода.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Проведена верификация (проверка общих требований, заданных в техническом задании и/или спецификации на всю информационную систему, детальными требованиями к программным модулям и их взаимодействию) на примере. Составлено заключение о прохождении данной процедуры в виде вывода.
4	Проведена верификация (проверка общих требований, заданных в техническом задании и/или спецификации на всю информационную систему, детальными требованиями к программным модулям и их взаимодействию) на примере. Составлено заключение о прохождении данной процедуры в виде вывода. Имеются небольшие замечания в части детальными требованиями.
3	Проведена верификация (проверка общих требований, заданных в техническом задании и/или спецификации на всю информационную систему, детальными требованиями к программным модулям и их взаимодействию) на примере.

#### 2.4.5 Текущий контроль (ТК) № 5

**Вид работы:** 3.2.1.5 Математическое моделирование к практическим задачам разработки программных продуктов.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа с применением ИКТ

**Дидактическая единица:** 2.6 строить простейшие мат. модели

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

### Задание №1

Построить математическую модель для транспортной задачи.

- Составить математическую модель задачи.
- Сформулировать задачу математически.
- Построить математическую модель задачи.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Построена математическая модель для транспортной задачи. Составлена математическая модель задачи. Сформулирована задача математически. Построена математическая модель задачи.
4	Построена математическая модель для транспортной задачи. Составлена математическая модель задачи. Сформулирована задача математически. Построена математическая модель задачи. Имеются недочеты.
3	Построена математическая модель для транспортной задачи. Составлена математическая модель задачи. Сформулирована задача математически.

**Дидактическая единица:** 2.7 решение задач линейного программирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1**

Решить задачу линейного программирования: Найти оптимальный план раскроя с точки зрения минимизации отходов. Куски искусственной кожи по 60 дм разрезать на части по 20 дм, 25 дм и 30 дм так, чтобы частей по 20 дм было не менее 6 штук, частей по 25 дм было не менее 10 штук и частей по 30 дм было не менее 4 штук.

Продемонстрировать методы линейного программирования:

- необходимо выбрать наилучшее решение (оптимальный план) из множества возможных;
- решение можно выразить как набор значений некоторых переменных величин;
- ограничения, накладываемые на допустимые решения специфическими условиями задачи, формулируются в виде линейных уравнений или неравенств;
- цель выражается в форме линейной функции основных переменных.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Решена задача линейного программирования. Продемонстрированы методы линейного программирования.
4	Решена задача линейного программирования. Продемонстрированы методы линейного программирования. Имеются недочеты.
3	Решена задача линейного программирования. Продемонстрированы половина методов линейного программирования.

**Дидактическая единица:** 2.8 решать задачи в условиях неопределенности

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1**

Решить задачу принятия решения в условиях риска: пусть имеются два инвестиционных проекта. Первый с вероятностью 0,6 обеспечивает прибыль 15 млн руб., однако с вероятностью 0,4 можно потерять 5,5 млн руб. Для второго проекта с вероятностью 0,8 можно получить прибыль 10 млн руб. и с вероятностью 0,2 потерять 6 млн руб. Какой проект выбрать?

Сформулировать ответы на вопросы:

1. Что такое риск?
2. Какие бывают виды рисков?
3. Какой параметр наиболее часто используется в качестве меры риска?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Задача решена. Даны ответы на все вопросы.
4	Задача решена. Даны ответы на все вопросы. Имеются недочеты.
3	Задача решена. Имеются недочеты.

### 3. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

#### 3.1 МДК.02.01 Технология разработки программного обеспечения

№ семестра	Вид промежуточной аттестации
6	Дифференцированный зачет

<b>Дифференцированный зачет может быть выставлен автоматически по результатам текущих контролей</b>
Текущий контроль №1
Текущий контроль №2
Текущий контроль №3
Текущий контроль №4
Текущий контроль №5
Текущий контроль №6
Текущий контроль №7
Текущий контроль №8
Текущий контроль №9
Текущий контроль №10

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** один теоретический вопрос и оно практическое задание

**Дидактическая единица для контроля:**

1.1 модели процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

1. Что такое ЖЦ ПО?

2. Перечислите этапы моделей ЖЦ (по трем вариантам: Каскадная - 1 вариант, Итерационная - 2 вариант, Спиральная - 3 вариант). Изобразите схематично.

3. Перечислите плюсы и минусы использования моделей ЖЦ (по трем вариантам: Каскадная - 1 вариант, Итерационная - 2 вариант, Спиральная - 3 вариант)

4. Приведите примеры практических задач, к которым применима конкретная модель ЖЦ (по трем вариантам: Каскадная - 1 вариант, Итерационная - 2 вариант, Спиральная - 3 вариант)

<b>Оценка</b>	<b>Показатели оценки</b>
3	Даны ответы на 2 вопроса с указанием основных характеристик.

4	Даны ответы на 3 вопроса с указанием основных характеристик.
5	Даны ответы на 4 вопроса с указанием основных характеристик.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.2 основные принципы процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Составьте алгоритм, отражающий процесс разработки ПО.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Составлен алгоритм, представляющий, в общем, этапы процесса разработки ПО.
4	Составлен алгоритм, представляющий все этапы процесса разработки ПО.
5	Составлен алгоритм, представляющий все этапы процесса разработки ПО с кратким пояснением.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.3 основы верификации и аттестации программного обеспечения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Заполните таблицу:

Верификация ПО	Аттестация ПО

Назовите методики проверки и анализа систем в процессах верификации и аттестации.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Таблица заполнена. Названа одна методика проверки и анализа систем в процессах верификации и аттестации

4	Таблица заполнена. Названы две методики проверки и анализа систем в процессах верификации и аттестации
5	Таблица заполнена. Названы три методики проверки и анализа систем в процессах верификации и аттестации.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.4 основные подходы к интегрированию программных модулей;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

1. Схематично представить классификацию структуры данных, в которой отразить 5 видов структур.
2. Дайте определение понятию "Структура данных".
3. Приведите примеры простых типов данных, на примере языка С.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	1. Схематично представлена классификация структуры данных, в которой отражены 5 видов структур. 2. Дано определение "Структура данных".
4	1. Схематично представлена классификация структуры данных, в которой отражены 5 видов структур. 2. Дано определение "Структура данных". 3. Представлены примеры простых типов данных, на примере языка С.
5	1. Схематично представлена классификация структуры данных, в которой отражены 5 видов структур и подвидов в каждой. 2. Дано определение "Структура данных". 3. Приставлены примеры простых типов данных, на примере языка С.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.5 понятия требований, классификация, уровни требований

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**



1. Дайте определение понятию "Требования к ПО".
2. Перечислите виды требований по уровням.
3. В чем могут выражаться требования?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Дано оправление понятию "Требования к ПО", названы в чем могут выражаться требования.
4	Дано оправление понятию "Требования к ПО", названы в чем могут выражаться требования. Перечислены виды требований по уровням.
5	Дано оправление понятию "Требования к ПО", названы в чем могут выражаться требования. Перечислены и раскрыты виды требований по уровням.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.6 методологии и стандарты, регламентирующие работу с требованиями

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.4 Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения

ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Разработать информационную модель предметной области (Обучение в техникуме) в нотации IDEF0.

На контекстной диаграмме необходимо указать точку зрения и цель моделирования.

Количество блоков любой декомпозиции не менее 3-х и не более 9.

Количество декомпозиций – 3 уровня декомпозиции.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Разработана информационная модель предметной области (Обучение в техникуме) в нотации IDEF0. Имеется контекстная диаграмма с точкой зрения и целью моделирования.
4	Разработана информационная модель предметной области (Обучение в техникуме) в нотации IDEF0. Имеется контекстная диаграмма с точкой зрения и целью моделирования. Имеется декомпозиция, состоящая не менее 3-х блоков.

5	Разработана информационная модель предметной области (Обучение в техникуме) в нотации IDEF0. Имеется контекстная диаграмма с точкой зрения и целью моделирования. Имеется декомпозиция, состоящая не менее 3-х блоков. У каждого блока (на втором и последующим уровне) имеется еще декомпозиция.
---	---

**Дидактическая единица для контроля:**

1.7 цели и задачи и виды тестирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.4 Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Ответить на вопросы:

1. Что такое тестирование?
2. Цели тестирования?
3. Тестовая документация?
4. Что такое тест кейс?
5. Что такое тестовое покрытие?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Представлен ответ на 2 вопроса.
4	Представлен ответ на 4 вопроса.
5	Представлен ответ на вопросов.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.8 понятие репозитория проекта, структура проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Ответить на вопросы:

1. Что такое репозиторий?
2. Приведите примеры репозиторий?
3. Что такое Коммит?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 3 вопроса.

4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.9 организация работы команды в системе контроля версий

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Ответить на вопросы:

1. Как синхронизировать данные репозитория между разработчиками?
2. Для синхронизации в git есть две основных команды: pull и push. Что обозначают эти команды?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 2 вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса, имеются неточности.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.10 основы понятия мат. моделирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Ответить на вопросы:

1. Что такое модель?
2. Какие классы имеются в классификации по способу представления объекта?
3. Приведите примеры (3-5) компьютерных систем моделирования?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 3 вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.11 понятие детерминированных задач

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Ответить на вопросы:

1. Что понимается под понятием детерминированные задачи?
2. Приведите примеры детерминированных задач.
3. Какие задачи называются задачами оптимизации?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 3 вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на вопрос.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.12 математические модели, принципы их построения, виды моделей

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Сформулируйте определение понятию Математическое моделирование.

Перечислите классы Математического моделирования.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Дано определение понятию Математическое моделирование. Перечислены все классы Математического моделирования.
4	Дано определение понятию Математическое моделирование. Перечислены все классы Математического моделирования, кроме одного класса.
3	Дано определение понятию Математическое моделирование.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.13 методы математического моделирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Ответить на вопросы:

1. Зачем нужна модель?
2. Какие основные этапы метода математического моделирования существуют?

3. Какие требования предъявляются к моделям?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 3 вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.14 системы массового обслуживания: понятия, примеры, модели

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Ответить на вопросы:

1. Что такое системы массового обслуживания?
2. Приведите примеры массового обслуживания?
3. Что понимается под математической моделью СМО?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на 3 вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.1 использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Оценить код программы по следующим показателям:

Читабельность переменных.

Название методов и классов.

Оформление кода.

Наличие комментариев.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
---------------	--------------------------

3	<p>код программы оценен по следующим показателям:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Читабельность переменных:</b> имена переменных в большинства случаев описывают представляемые сущности.</li> <li>• <b>Название методов и классов:</b> имена методов/классов в большинстве случаев отражают их назначение и функционал.</li> <li>• <b>Оформление кода:</b> оформление кода не всегда соответствует общепринятым нормам.</li> <li>• <b>Наличие комментариев:</b> присутствуют.</li> </ul>
4	<p>код программы оценен по следующим показателям:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Читабельность переменных:</b> все переменные описывают представляемые сущности.</li> <li>• <b>Название методов и классов:</b> имена методов/классов всегда отражают их назначение и функционал.</li> <li>• <b>Оформление кода:</b> одинаковое оформление блоков кода, разбиение длинных условий на несколько строк и использование отступов.</li> <li>• <b>Наличие комментариев:</b> комментарии встречаются регулярно.</li> </ul>
5	<p>код программы оценен по следующим показателям:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Читабельность переменных:</b> все переменные описывают представляемые сущности и к ним применяется правильный/единообразный стиль (pascal casing style).</li> <li>• <b>Название методов и классов:</b> все имена описывают представляемые сущности и к ним применяется правильный/единообразный стиль (pascal casing style).</li> <li>• <b>Оформление кода:</b> код разделен на короткие, обособленные части.</li> <li>• <b>Наличие комментариев:</b> комментарии встречаются везде, где это необходимо и записаны грамотно.</li> </ul>

**Дидактическая единица для контроля:**

2.2 использовать выбранную систему контроля версий;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Обоснуйте выбор использования системы контроля версий в курсовом проектировании. Имеется сравнение с разными системами контроля версий. Опишите особенности, использованной вами систему контроля версий.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Обоснован выбор использования системы контроля версий в курсовом проектировании. Имеется сравнение с разными системами контроля версий. Описаны особенности, использованной вами систему контроля версий.
4	Обоснован выбор использования системы контроля версий в курсовом проектировании. Имеется сравнение с разными системами контроля версий.
3	Обоснован выбор использования системы контроля версий в курсовом проектировании.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.3 оформлять требования (спецификации), анализ требований и стратегии выбора решения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

ПК.2.4 Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Разработать функциональную спецификацию (описать функции ПО, эксплуатационные требования к техническим средствам, надежности, информационной безопасности и т.д.)

Требования к функциональной спецификации:

- 1) Требование полноты. Означает, что спецификации должны содержать всю существующую информацию.
- 2) Требование точности. Означает, что спецификации должны однозначно восприниматься заказчиком и разработчиком.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Выполняются требования к функциональной спецификации к функциям ПО. Требование полноты: должны содержать всю существующую информацию по будущему функционалу ПО.
4	Выполняются требования к функциональной спецификации к функциям ПО. Требование полноты: должны содержать всю существующую информацию по будущему функционалу ПО. Требование точности: Определена специфика ПО.
5	Выполняются требования к функциональной спецификации к функциям ПО. Требование полноты: должны содержать всю существующую информацию по будущему функционалу ПО. Требование точности: Определена специфика ПО. Перечислены особые требования заказчика.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.4 разрабатывать тестовые сценария

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Разработать набор тестов с указанием входных и выходных данных методом покрытия операторов.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Протестировать программу. Результат предсавлен в таблице (ожидаемй и фактичекий результат имеется).
4	Протестировать программу. Результат предсавлен в таблице несколькими данными (ожидаемй и фактичекий результат имеется).
5	Протестировать программу. Результат предсавлен в таблице достаточными данными (ожидаемй и фактичекий результат имеется).

**Дидактическая единица для контроля:**

2.5 настраивать работу системы контроля версий

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа



проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент  
**Задание №1 (из текущего контроля)**

Перечислить этапы работу системы контроля версий. Обосновать каждый этап.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Перечислены этапы работы системы контроля версий. Обоснован каждый этап.
4	Перечислены этапы работы системы контроля версий. Обоснованы не все этапы.
3	Перечислены этапы работы системы контроля версий.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.6 строить простейшие мат. модели

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Построить математическую модель к разработки в курсовом проекте.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Построена математическая модель и описана.
4	Частично построена математическая модель и описана.
3	Описана планируемая используемая математическая модель.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.7 решение задач линейного программирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Ответить на вопрос

- В чем заключается графический метод решения ЗЛП?
- Какие этапы решения задачи линейного программирования графическим методом?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на все вопросы.

4	Даны ответы на все вопросы, но есть не точности.
3	Дан ответ на 1 вопрос.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.8 решать задачи в условиях неопределенности

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Приведите примеры 5 задач, которые решаются в условиях неопределенности.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Приведены 5 задач.
4	Приведены 4 задачи.
3	Приведены 2 задачи.

### 3.2 МДК.02.02 Инструментальные средства разработки программного обеспечения

№ семестра	Вид промежуточной аттестации
5	

**может быть выставлен автоматически по результатам текущих контролей**

**Метод и форма контроля:** Письменный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** Письменно ответить на вопросы.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.1 модели процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Ответить на вопросы:

1. В истории развития ИСПП выделяют 6 периодов, перечислите их.
2. Дайте определение термину CASE-средствам.
3. Перечислите базовые принципы построения CASE-средств.
4. Перечислите компоненты входящие в состав CASE-средств.
5. Перечислите классификацию CASE-средств по типам, по категориям, по уровням.
6. Дайте определение термину "case - средства".

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент ответил верно на все вопросы.
4	Студент ответил верно на 4 вопроса.
3	Студент ответил верно на 3 вопроса.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.8 понятие репозитория проекта, структура проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Ответить на вопросы:

1. Дайте определение понятию «проект».
2. Дайте определение понятию «жизненный цикл».
3. Дайте определение понятию «фазы проекта».
4. Схематично изобразите движение проекта по фазам жизненного цикла.
5. Дайте определение понятию «управление проектами».
6. Перечислите субъектов управления проектом.
7. Перечислите объектов управления проектом.
8. Схематично изобразите процесс управления проектом.
9. Перечислите 3 блока, на которые делится план управления проектом.
10. Дайте определение понятию «иерархическая структура работы проекта».

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент ответил верно на 9-10 вопросов.
4	Студент ответил верно на 7-8 вопросов.
3	Студент ответил верно на 5-6 вопросов.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.9 организация работы команды в системе контроля версий

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

ПК.2.4 Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения

## Задание №1 (из текущего контроля)

Ответить на вопросы:

1. В чем заключается экономия времени при использовании системы контроля версий?
2. В чем преимущества использования системы контроля версий?
3. Что такое Git?
4. Как начать использовать git?
5. Как начать использовать GitHub?
6. Основные (наиболее часто используемые) команды Git.
7. Какие сервисы существуют для Git?
8. Как работать с локальным репозиторием?
9. Как работать с распределенным репозиторием?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны правильные ответы на все вопросы.
4	Даны правильные ответы на 7 вопросов из 9.
3	Даны правильные ответы на 4 вопроса из 9.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.2 использовать выбранную систему контроля версий;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

## Задание №1 (из текущего контроля)

Выбрать вид проектной работы, сформулировать темы проекта, его цели и задач. По выбранной теме освоить метод структурного планирования проекта, научиться строить сетевой график и по нему определять критический путь.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	студент выполнил работу в полном объеме. Составил расписание по методу критического пути, определил раннее время старта и финиша каждой работы, а также позднее время старта и финиша. Определил критический путь проекта.
4	Студен выполнил работу, но с небольшими поправками.
3	Студент частично выполнил работу.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.3 оформлять требования (спецификации), анализ требований и стратегии выбора

решения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Выполнить задание

- 1.Выбрать тему проекта.
- 2.Определить типа интерфейса и общих требований к нему.
- 3.Определить сценарие использования и пользовательской модели интерфейса.
- 4.Прототипирование интерфейса с помощью <https://wireframe.cc/>.
- 5.Определение стилистики.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студен в полном объеме выполнил работу.
4	Студент выпонил 4 пункта из поставленной задачи.
3	Студент выполнил 3 пункта из поставленной задачи.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.5 настраивать работу системы контроля версий

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Составить алгоритм работы с системой контроля версий Git. Привести 3 примера систем контроля версий. Перечислить основные определения, используемые в системе контроля версий (репозиторий, коммит, ветка, pull , хеш).

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Составлен алгоритм работы с системой контроля версий Git. Приведены 3 примера систем контроля версий. Представлены определения, используемые в системе контроля версий (репозиторий, коммит, ветка, pull , хеш).
4	Составлен алгоритм работы с системой контроля версий Git. Представлены определения, используемые в системе контроля версий (репозиторий, коммит, ветка, pull , хеш).

3	Составлен алгоритм работы с системой контроля версий Git.
---	---

### 3.3 МДК.02.03 Математическое моделирование

<b>№ семестра</b>	<b>Вид промежуточной аттестации</b>
5	Экзамен

<b>Экзамен может быть выставлен автоматически по результатам текущих контролей</b>
Текущий контроль №1
Текущий контроль №2
Текущий контроль №3
Текущий контроль №4

**Метод и форма контроля:** Самостоятельная работа (Сравнение с аналогом)

**Вид контроля:** По выбору выполнить 1 теоретическое задание и 1 практическое задание

**Дидактическая единица для контроля:**

1.10 основы понятия мат. моделирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Сформулируйте определения:

1. модель;
2. материальные модели;
3. идеальные модели.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все определения.
4	Даны два определения.
3	Дано одно определение.

**Задание №2 (из текущего контроля)**

Сформулируйте определения:

1. оптимальное решение;
2. математическая модель;
3. линейный алгоритм.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все определения.
4	Даны два определения.
3	Дано одно определения.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.11 понятие детерминированных задач

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Сформулируйте определения:

- Принятие детерминированной задачи.
- Задач принятия решений в условиях определенности.
- Какие методы применяются для решения задач в условиях определенности.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все определения.
4	Даны два определения.
3	Дано одно определения.

**Задание №2**

Дайте ответ на следующие вопросы:

1. Объясните, в чем трудность решения детерминированных задач принятия решения?
2. Изложите смысл методов численной оптимизации.
3. Сформулируйте задачу принятия решения при многих критериях.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Дан ответ на все вопросы.

4	Дан ответ на два вопроса.
3	Дан ответ на один вопрос.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.12 математические модели, принципы их построения, виды моделей

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Сформулируйте определения по вариантам:

**Вариант 1**

- Дескрипторные математические модели.
- Игровые математические модели.
- Оптимизационные математические модели.

**Вариант 2**

- Многокритериальные математические модели.
- Модели прогнозирования.
- Имитационные математические модели.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все определения.
4	Даны два определения.
3	Дано одно определения.

**Задание №2**

Дайте ответ на вопросы:

1. Что такое когнитивная модель?
2. Какие модели называют содержательными?
3. Какие виды концептуальных моделей вы знаете?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Дан ответ на все вопросы.
4	Дан ответ на два вопроса.



3	Дан ответ на один вопрос.
---	---------------------------

**Дидактическая единица для контроля:**

1.13 методы математического моделирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

**Задание №1 (из текущего контроля)**

1. Назовите методы построения опорного плана
2. Назовите методы определения оптимального плана перевозок

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	перечислены все методы.
4	перечислены 4 метода из 6.
3	перечислены 2 метода из 6.

**Задание №2**

Дайте ответ на вопросы:

1. С какой целью применяется проверка адекватности модели?
2. Какие подходы к построению математической модели вам известны?
3. Что такое имитационное моделирование?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Дан ответ на все вопросы.
4	Дан ответ на два вопроса.
3	Дан ответ на один вопрос.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.14 системы массового обслуживания: понятия, примеры, модели

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Определите численные значения характеристик многоканальной системы массового обслуживания с ограниченной очередью.

--

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все характеристики.
4	Даны 5 из 7 характеристик.
3	Даны 3 из 7 характеристик.

### **Задание №2 (из текущего контроля)**

Классифицируйте систему массового обслуживания по способу обработки водного потока.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	составлена полная классификация с всеми подуровнями.
4	составлена полная классификация с двумя подуровнями.
3	составлена полная классификация с одним подуровнем.

### **Дидактическая единица для контроля:**

2.6 строить простейшие мат. модели

### **Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

### **Задание №1 (из текущего контроля)**

На языке программирования по выбору студента решить задачу линейного уравнения:

$$\sum_{i=1}^n a_i x_i = b$$

Где  $a = \{7, 4, 7, 9, 2, 7, 5, 8, 5, 2\}$ ,  $b=336$

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	программа выполняется, значение верно, при решении используется цикл.
4	программа выполняется, значение верно, при решении не используется цикл.

3	программа не выполняется, алгоритм верен.
---	---

### Задание №2

На языке программирования по выбору студента найти общее решение линейного дифференциального уравнения первого порядка

$$xy' + x^2 + xy - y = 0.$$

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	программа выполняется, значение верно, при решении используется цикл.
4	программа выполняется, значение верно, при решении не используется цикл.
3	программа не выполняется, алгоритм верен.

### Задание №3

Решить задачу линейного программирования симплекс-методом:

$$F = 2x_1 + 3x_2 - x_4 \rightarrow \max,$$

$$2x_1 - x_2 - 2x_4 + x_5 = 16,$$

$$3x_1 + 2x_2 + x_3 - 3x_4 = 18,$$

$$-x_1 + 3x_2 + 4x_4 + x_6 = 24,$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0.$$

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	В решении проследывается правильный алгоритм, результат верен.
4	В решении проследывается правильный алгоритм, результат содержит ошибку.
3	В решении не правильный алгоритм, результат не верен

**Дидактическая единица для контроля:**

2.7 решение задач линейного программирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа

проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

**Задание №1 (из текущего контроля)**

На языке программирования по выбору студента :

$$F(x) = 2x_1 + 4x_2 + 2x_3$$

Найти максимум целой функции наложенных ограничениях:

при

$$\begin{cases} x_2 + 2x_3 \geq 4; \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 6; \\ 2x_1 + 2x_2 \leq 4; \\ x_j \geq 0, j = \overline{1,3} \end{cases}$$

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	программа выполняется, значение верно, выведено проверка.
4	программа выполняется, значение верно.
3	программа не выполняется, алгоритм верен.

**Задание №2 (из текущего контроля)**

Сформулировать определения:

1. динамическое программирование;
2. граф;
3. метод.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны все определения.
4	Дано 2 определения.
3	Дано 1 определение.

### Задание №3

$$L=4x+3y$$

Найти максимум целевой функции

при следующих ограничениях:

$$\begin{cases} 8x + 7y \leq 56 \\ 9x + 6y \leq 54 \\ 2x + 3y \geq 6 \\ x \geq 0; y \geq 0 \end{cases}$$

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	программа выполняется, значение верно, выведено проверка.
4	программа выполняется, значение верно.
3	программа не выполняется, алгоритм верен.

#### Дидактическая единица для контроля:

2.8 решать задачи в условиях неопределенности

#### Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):

ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

#### Задание №1 (из текущего контроля)

Определить необходимое количество операторов по приему заказов с вероятностью обслуживания 0.95. Телефонные звонки поступают с интенсивностью 85 звонков в час. Время обслуживания одного звонка в среднем 2 минуты. Телефонная аппаратура обеспечивает ожидание трех абонентов.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Задача решена. Исходный код корректный. Алгоритм правильный.
4	Задача решена. Исходный код корректный. Алгоритм не правильный.
3	Задача не решена. Исходный код корректный. Алгоритм не правильный.

### Задание №2

Владелец небольшого магазина в начале каждого дня закупает для реализации некий скоропортящийся продукт по цене 50 рублей за единицу. Цена реализации этого продукта — 60 рублей за единицу. Из наблюдений известно, что спрос на этот продукт за день может быть равен 1, 2, 3 или 4 единицам. Пусть известно, что на практике спрос 1 наблюдался 15 раз, спрос 2 наблюдался 30 раз, спрос 3 наблюдался 30 раз, спрос 4 наблюдался 25 раз. Если продукт в течение дня не распродан, то в конце дня его всегда покупают по цене 30 рублей за единицу. Сколько единиц этого продукта должен закупать владелец магазина каждый день?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Задача решена. Исходный код корректный. Алгоритм правильный.
4	Задача решена. Исходный код корректный. Алгоритм не правильный.
3	Задача не решена. Исходный код корректный. Алгоритм не правильный.

### **Задание №3**

Имеется 100 урн, в каждой по 10 шаров. При этом урны бывают двух типов: в урне типа I находится 5 черных и 5 белых шаров, а в урне типа II – 8 черных и 2 белых шара. Известно, что урн типа I – 70 штук, а урн типа II – 30 штук. Играющий подходит к случайно выбранной урне и должен сказать, какого она типа или отказаться от игры. Если он называет тип I и она действительно этого типа, то он выигрывает \$500, если она типа II, то он проигрывает \$200. Если играющий называет тип II и урна действительно этого типа, то он выигрывает \$1000, если же она типа I, то он проигрывает \$150. Какое решение должен принять игрок?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Задача решена. Исходный код корректный. Алгоритм правильный.
4	Задача решена. Исходный код корректный. Алгоритм не правильный.
3	Задача не решена. Исходный код корректный. Алгоритм не правильный.

### **Задание №4**

Некоторая фирма решает построить отель в одном из курортных мест. Необходимо определить наиболее целесообразное количество комнат в этом отеле. Для решения проблемы составляют смету расходов по строительству отеля с различным числом

комнат  $d_i$ , а также рассчитывают прибыль  $h(d_i, s_j)$ , в зависимости от количества мест, которые будут сняты ( $s_j$ ). Расчетные данные приведены в таблице.

Таблица доходов (матрица полезности)  $h(d_i, s_j)$  от строительства:

	$s_1 = 0$	$s_2 = 10$	$s_3 = 20$	$s_4 = 30$	$s_5 = 40$	$s_6 = 50$
$d_1 = 20$	-121	62	245	245	245	245
$d_2 = 30$	-168	14	198	380	380	380
$d_3 = 40$	-216	-33	150	332	515	515
$d_4 = 50$	-264	-81	101	284	468	650

Оценка	Показатели оценки
5	Задача решена. Исходный код корректный. Алгоритм правильный.
4	Задача решена. Исходный код корректный. Алгоритм не правильный.
3	Задача не решена. Исходный код корректный. Алгоритм не правильный.

### 3.4 УП.02

Учебная практика направлена на формирование у обучающихся практических профессиональных умений, приобретение первоначального практического опыта, реализуется в рамках профессионального модуля по основному основному виду деятельности для последующего освоения ими общих и профессиональных компетенций по избранной специальности. Предметом оценки по учебной практике являются дидактические единицы: уметь, иметь практический опыт.

По учебной практике обучающиеся ведут дневник практики, в котором выполняют записи о решении профессиональных задач, выполнении заданий в соответствии с программой, ежедневно подписывают дневник с отметкой о выполненных работах у руководителя практики.

№ семестра	Вид промежуточной аттестации
5	

**может быть выставлен автоматически по результатам текущих контролей**

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** выполнить два практических задания

**Дидактическая единица для контроля:**

2.1 использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Разработать план реализации разработки программного продукта.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	План составлен имеется все этапы разработки.
4	План составлен имеется, указаны этапы разработки. Не указан один пункт.
3	План составлен имеется, указаны этапы разработки. Не указано два и больше пунктов.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.2 использовать выбранную систему контроля версий;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

ПК.2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств

ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Продемонстрировать план работы с выбранной системой контроля версий в виде схемы. Показать, как осуществляется безопасность системы для разработчика.

Ответить на вопросы:

1. В чем заключается экономия времени при использовании системы контроля версий?
2. В чем преимущества использования системы контроля версий?
3. Что такое Git?
4. Как начать использовать git?
5. Как начать использовать GitHub?
6. Основные (наиболее часто используемые) команды Git.
7. Какие сервисы существуют для Git?
8. Как работать с локальным репозиторием?
9. Как работать с распределенным репозиторием?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
---------------	--------------------------



5	Продуман и продемонстрирован план работы с выбранной системой контроля версий в виде схемы. Показано, как осуществляется безопасность системы для разработчика. Даны ответы на вопросы.
4	Продуман и продемонстрирован план работы с выбранной системой контроля версий в виде схемы. Показано, как осуществляется безопасность системы для разработчика. Даны ответы на пять вопросов.
3	Продуман и продемонстрирован план работы с выбранной системой контроля версий в виде схемы. Показано, как осуществляется безопасность системы для разработчика. Даны ответы на три вопроса.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.3 оформлять требования (спецификации), анализ требований и стратегии выбора решения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Оформить документ Техническое задание, в котором обоснование использование методов решения и используемые средства разработки.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Оформлен документ Техническое задание, в котором прописаны обоснование использование методов решения и используемые средства разработки, задачи программного продукта.
4	Оформлен документ Техническое задание, в котором прописаны обоснование использование методов решения и задачи программного продукта.
3	Оформлен документ Техническое задание, в котором прописаны обоснование использование методов решения и задачи программного продукта. Но имеются замечания по функциональной части.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.4 разрабатывать тестовые сценария

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.4 Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения

ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Разработайте набор тестовых сценариев для конкретной задачи. Набор тестовых сценариев запишите в виде таблицы.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Разработан набор тестовых сценариев для конкретной задачи. Набор тестовых сценариев записан в виде таблицы.
4	Разработан набор тестовых сценариев для конкретной задачи. Набор тестовых сценариев записан в виде таблицы. Имеется одна ошибка.
3	Разработан набор тестовых сценариев для конкретной задачи. Набор тестовых сценариев записан в виде таблицы. Имеется две и более ошибки.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.5 настраивать работу системы контроля версий

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Продемонстрировать работу системы контроля версий. Указать особенности проекта с учетом будущей работы.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Продемонстрирована работа системы контроля версий. Указаны особенности проекта с учетом будущей работы.
4	Продемонстрирована работа системы контроля версий. Указаны особенности проекта.
3	Продемонстрирована работа системы контроля версий, без особых комментариев.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.6 строить простейшие мат. модели

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Построить математическую модель для транспортной задачи.

- Составить математическую модель задачи.
- Сформулировать задачу математически.
- Построить математическую модель задачи.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Построена математическая модель для транспортной задачи. Составлена математическая модель задачи. Сформулирована задача математически. Построена математическая модель задачи.
4	Построена математическая модель для транспортной задачи. Составлена математическая модель задачи. Сформулирована задача математически. Построена математическая модель задачи. Имеются недочеты.
3	Построена математическая модель для транспортной задачи. Составлена математическая модель задачи. Сформулирована задача математически.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.7 решение задач линейного программирования

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Решить задачу линейного программирования: Найти оптимальный план раскроя с точки зрения минимизации отходов. Куски искусственной кожи по 60 дм разрезать на части по 20 дм, 25 дм и 30 дм так, чтобы частей по 20 дм было не менее 6 штук, частей по 25 дм было не менее 10 штук и частей по 30 дм было не менее 4 штук.

Продемонстрировать методы линейного программирования:

- необходимо выбрать наилучшее решение (оптимальный план) из множества возможных;
- решение можно выразить как набор значений некоторых переменных величин;
- ограничения, накладываемые на допустимые решения специфическими условиями задачи, формулируются в виде линейных уравнений или неравенств;
- цель выражается в форме линейной функции основных переменных.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
---------------	--------------------------

5	Решена задача линейного программирования. Продемонстрированы методы линейного программирования.
4	Решена задача линейного программирования. Продемонстрированы методы линейного программирования. Имеются недочеты.
3	Решена задача линейного программирования. Продемонстрированы половина методов линейного программирования.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.8 решать задачи в условиях неопределенности

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Решить задачу принятия решения в условиях риска: пусть имеются два инвестиционных проекта. Первый с вероятностью 0,6 обеспечивает прибыль 15 млн руб., однако с вероятностью 0,4 можно потерять 5,5 млн руб. Для второго проекта с вероятностью 0,8 можно получить прибыль 10 млн руб. и с вероятностью 0,2 потерять 6 млн руб. Какой проект выбрать?

Сформулировать ответы на вопросы:

1. Что такое риск?
2. Какие бывают виды рисков?
3. Какой параметр наиболее часто используется в качестве меры риска?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Задача решена. Даны ответы на все вопросы.
4	Задача решена. Даны ответы на все вопросы. Имеются недочеты.
3	Задача решена. Имеются недочеты.

**Дидактическая единица для контроля:**

3.1 модели процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Для разработки программного продукта определить модель жизненного цикла программного обеспечения, которая характеризует подход команды к разработке ПП. В которой отразить акценты и приоритеты во всем процессе изготовления

программы, порядок следования этапов создания программного продукта.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Определена модель жизненного цикла программного обеспечения, которая характеризует подход команды к разработке ПП. В которой отражены акценты и приоритеты во всем процессе изготовления программы, порядок следования этапов создания программного продукта.
4	Определена модель жизненного цикла программного обеспечения, которая характеризует подход команды к разработке ПП. В которой отражены приоритеты во всем процессе изготовления программы, порядок следования этапов создания программного продукта.
3	Определена модель жизненного цикла программного обеспечения, которая характеризует подход команды к разработке ПП. В которой отражен порядок следования этапов создания программного продукта.

**Дидактическая единица для контроля:**

3.2 основные принципы процесса разработки программного обеспечения;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент

ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Продемонстрировать на примере все принципы (частотный принцип, принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности, принцип «по умолчанию»), которые следует использовать при разработке программ.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Продемонстрированы на примере все принципы (частотный принцип, принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности, принцип «по умолчанию»), которые следует использовать при разработке программ.

4	Продемонстрированы на примере принципы, кроме одного (частотный принцип, принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности, принцип «по умолчанию»), которые следует использовать при разработке программ.
3	Продемонстрированы на примере половина принципов (частотный принцип, принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности, принцип «по умолчанию»), которые следует использовать при разработке программ.

**Дидактическая единица для контроля:**

3.3 основные подходы к интегрированию программных модулей;

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

**Задание №1 (из текущего контроля)**

Показать подходы к интеграции информационных систем (схематично).

Продемонстрировать различные проблемы компании и способы их решения.

Обосновать необходимость организации взаимодействия систем.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Показаны подходы к интеграции информационных систем (схематично). Продемонстрированы различные проблемы компании и способы их решения. Обоснована необходимость организации взаимодействия систем.
4	Показаны подходы к интеграции информационных систем (схематично). Продемонстрированы различные проблемы компании и способы их решения.
3	Показаны подходы к интеграции информационных систем (схематично).

**Дидактическая единица для контроля:**

3.4 основы верификации и аттестации программного обеспечения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.2.2 Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение

ПК.2.4 Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения

ПК.2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования

### **Задание №1 (из текущего контроля)**

Провести верификацию (начиная от общих требований, заданных в техническом задании и/или спецификации на всю информационную систему, и заканчивая детальными требованиями к программным модулям и их взаимодействию) на примере. Составить заключение о прохождении данной процедуры в виде вывода.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Проведена верификация (проверка общих требований, заданных в техническом задании и/или спецификации на всю информационную систему, детальными требованиями к программным модулям и их взаимодействию) на примере. Составлено заключение о прохождении данной процедуры в виде вывода.
4	Проведена верификация (проверка общих требований, заданных в техническом задании и/или спецификации на всю информационную систему, детальными требованиями к программным модулям и их взаимодействию) на примере. Составлено заключение о прохождении данной процедуры в виде вывода. Имеются небольшие замечания в части детальными требованиями.
3	Проведена верификация (проверка общих требований, заданных в техническом задании и/или спецификации на всю информационную систему, детальными требованиями к программным модулям и их взаимодействию) на примере.

### **3.5 Производственная практика**

Производственная практика по профилю специальности направлена на формирование у обучающегося общих и профессиональных компетенций, приобретение практического опыта и реализуется в рамках модулей ППССЗ по каждому из основных видов деятельности, предусмотренных ФГОС СПО по специальности.

По производственной практике обучающиеся ведут дневник практики, в котором выполняют записи о решении профессиональных задач, выполнении заданий в соответствии с программой, ежедневно подписывают дневник с отметкой о выполненных работах у руководителя практики. Оценка по производственной практике выставляется на основании аттестационного листа.

### 3.5.1 Форма аттестационного листа по производственной практике



Министерство образования Иркутской области Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Иркутской области «Иркутский авиационный техникум»

#### АТТЕСТАЦИОННЫЙ ЛИСТ

по производственной практике (по профилю специальности)

ФИО \_\_\_\_\_

Студента группы \_\_\_\_\_ курса специальности код и наименование специальности \_\_\_\_\_

Сроки практики \_\_\_\_\_

Место практики \_\_\_\_\_

#### Оценка выполнения работ с целью оценки сформированности профессиональных компетенций обучающегося

ПК (перечислить индексы)	Виды работ (перечислить по каждой ПК)	Оценка качества выполнения работ	Подпись руководителя

#### Оценка сформированности общих компетенций обучающегося

ОК (Перечисляют ся индексы)	Характеристика (Перечислить формулировки общих компетенций в соответствии с ФГОС по специальности)	Оценка сформированности

Характеристика профессиональной деятельности обучающегося во время производственной практики:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

#### Итоговая оценка за практику

Дата «\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г

Подпись руководителя практики от предприятия

\_\_\_\_\_  
/

Подпись руководителя практики от техникума

\_\_\_\_\_  
/



#### 4. ЭКЗАМЕН ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ МОДУЛЮ

##### Задание № 1

##### ПК.1

**Вид практического задания: Разработка технологической документации**

**Практическое задание:**

Составить техническое задание на разработку информационной системы «Любители кошек». Предусмотреть справочник описания пород, особенности содержания, кормление, выгул.

**Необходимое оборудование: Необходимое оборудование компьютер, ПО: MS Word**

Наименование операций	Норма времени (мин.)
Определение требований к программному продукту	10
Определение требований к технологической документации	30
Составление технического задания	20

**Критерии оценки:**

Наименование операций и приемов	Максимальное количество баллов за каждую операцию или прием
Определение требований к программному продукту	30
Определены требования к программному продукту	30
Определение требований к технологической документации	30
Определены требования к технологической документации	30

<b>Составление технического задания</b>	<b>40</b>
<b>Составлен текст технического задания</b>	<b>40</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
<b>ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</b>	<b>Какой средой разработки Вы интересуетесь? Какие элементы среды планируете изучить в будущем?</b>
<b>ОК.2 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</b>	<b>Найдите в сети Интернет ГОСТ на разработку Технического задания информационной системы</b>
<b>ОК.3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</b>	<b>Вы являетесь руководителем группы разработчиков (3 человека), спланируйте работу группы по формированию технического задания.</b>
<b>ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</b>	<b>Сформулируйте основные моменты при собеседовании на право получения заказа на разработку технического задания</b>

<p><b>ОК.5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</b></p>	<p><b>На собеседовании при устройстве на работу, необходимо продемонстрировать свои компетенции в области разработки технологической документации</b></p>
<p><b>ОК.6 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</b></p>	<p><b>Назовите 3 программных продукта Российского производства.</b></p>
<p><b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b></p>	<p><b>Что понимается под ресурсосбережением для специалиста в сфере информационных технологий?</b></p>
<p><b>ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности</b></p>	<p><b>Перечислите 3 правила сохранения зрения при длительной работе за компьютером.</b></p>

## Задание № 2

### ПК.2

Вид практического задания: Интеграция программных модулей

Практическое задание:

Создать шаблон приложения, состоящего из трёх модулей-шаблонов.

Необходимое оборудование: компьютер, ПО: MS Word, MS Visio

Наименование операций	Норма времени (мин.)
Составление плана интеграции.	10
Определение видов работы при создании модулей шаблонов	15
Сборка всех компонентов системы	15

Критерии оценки:

Наименование операций и приемов	Максимальное количество баллов за каждую операцию или прием
Составление плана интеграции.	20
Составлен план интеграции	20
Определение видов работы при создании модулей шаблонов	60
Определены виды работ при создании модулей шаблонов	60
Сборка всех компонентов системы	20
Собраны все компоненты системы	20

<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>
--------------	------------

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
<b>ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</b>	<b>Перечислите не менее трех видов работ при создании модулей шаблонов.</b>
<b>ОК.2 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</b>	<b>Найдите в сети Интернет формы для модулей шаблонов.</b>
<b>ОК.3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</b>	<b>Какие показатели влияют на стоимость программного продукта и почему?</b>
<b>ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</b>	<b>Сформулируйте основные принципы коллективной разработки программ.</b>
<b>ОК.5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</b>	<b>На собеседовании необходимо продемонстрировать свои компетенции в области создания приложений.</b>

<p><b>ОК.6 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</b></p>	<p><b>Как проявляется традиционные общечеловеческие ценности в разработанных программных продуктах?</b></p>
<p><b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b></p>	<p><b>Как ресурсосбережение в сфере информационных технологий используется?</b></p>
<p><b>ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности</b></p>	<p><b>Как сохранить здоровье, работая за компьютером?</b></p>

### Задание № 3

#### ПК.3

Вид практического задания: Выполнение отладки программного продукта

Практическое задание:

Выполнить отладку приложения.

Необходимое оборудование: компьютер, ПО: MS Visual Studio

Наименование операций	Норма времени (мин.)
Выбор среды отладки программного продукта	15
Выбор методов отладки программного продукта	30
Проведение отладки программного продукта	15

Критерии оценки:

Наименование операций и приемов	Максимальное количество баллов за каждую операцию или прием
Выбор среды отладки программного продукта	20
Выбрана среда отладки программного продукта	20
Выбор методов отладки программного продукта	30
Выбраны методы отладки программного продукта	30
Проведение отладки программного продукта	50
Проведена отладка программного продукта	50

<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>
--------------	------------

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
<b>ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</b>	<b>Перечислите не менее трех методов отладки программного продукта, укажите их преимущества</b>
<b>ОК.2 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</b>	<b>Найдите в сети Интернет способы отладки программ в выбранной среде</b>
<b>ОК.3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</b>	<b>Вы являетесь руководителем группы разработчиков (3 человека), спланируйте работу группы по отладке программного продукта</b>
<b>ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</b>	<b>На собеседовании необходимо продемонстрировать свои компетенции в области отладки программных продуктов</b>
<b>ОК.5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</b>	<b>Сформулируйте основные моменты при собеседовании на право получения заказа на отладку программы</b>



<p><b>ОК.6 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</b></p>	<p><b>Выразите свое отношение к отечественной разработки – операционной системе Astra Linux.</b></p>
<p><b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b></p>	<p><b>Что понимается под ресурсосбережением для специалиста в сфере информационных технологий?</b></p>
<p><b>ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности</b></p>	<p><b>Как сохранить здоровье, работая за компьютером?</b></p>

#### Задание № 4

#### ПК.4

**Вид практического задания: Выполнение тестирования программного продукта**

**Практическое задание:**

**Разработать сценарии и тестовые наборы для тестирования программного продукта.**

**Необходимое оборудование: компьютер, ПО: MS Visual Studio**

<b>Наименование операций</b>	<b>Норма времени (мин.)</b>
<b>Формирование сценариев тестирования</b>	<b>15</b>
<b>Формирование тестовых наборов</b>	<b>15</b>
<b>Проведение тестирования</b>	<b>15</b>

**Критерии оценки:**

<b>Наименование операций и приемов</b>	<b>Максимальное количество баллов за каждую операцию или прием</b>
<b>Формирование сценариев тестирования</b>	<b>20</b>
<b>Сформированы сценарии тестирования</b>	<b>20</b>
<b>Формирование тестовых наборов</b>	<b>50</b>
<b>Сформированы тестовые наборы</b>	<b>50</b>
<b>Проведение тестирования</b>	<b>30</b>
<b>Проведено тестирование</b>	<b>30</b>

<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>
--------------	------------

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
<b>ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</b>	<b>Перечислите не менее трех преимуществ этапа тестирования программного продукта</b>
<b>ОК.2 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</b>	<b>Найдите в сети Интернет методы разработки сценариев тестирования</b>
<b>ОК.3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</b>	<b>Сформулируйте основные моменты при собеседовании на право получения заказа тестирование программы.</b>
<b>ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</b>	<b>На собеседовании необходимо продемонстрировать свои компетенции в области формирования сценариев и тестовых наборов</b>
<b>ОК.5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</b>	<b>Продемонстрируйте свои компетенции в области администрирования базы данных через терминологию.</b>

<p><b>ОК.6 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</b></p>	<p><b>Как проявляется гражданско-патриотическая позиция в разработанных программных продуктах?</b></p>
<p><b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b></p>	<p><b>Что понимается под ресурсосбережением для специалиста в сфере информационных технологий?</b></p>
<p><b>ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности</b></p>	<p><b>Перечислите 3 правила сохранения зрения при длительной работе за компьютером</b></p>

## Задание № 5

### ПК.5

**Вид практического задания: Выполнение инспектирования программного продукта**

**Практическое задание:**

**Выполнить проверку программного продукта на соответствие стандартам кодирования на конкретном примере.**

**Необходимое оборудование: компьютер, ПО: MS Visual Studio**

Наименование операций	Норма времени (мин.)
Составление плана инспектирования программного продукта	10
Анализ спецификаций программного продукта	15
Проверка спецификаций на соответствие требованиям	10
Проверка готовности и полноты технической и пользовательской документации	10

**Критерии оценки:**

Наименование операций и приемов	Максимальное количество баллов за каждую операцию или прием
Составление плана инспектирования программного продукта	15
Составлен план инспектирования программного продукта	15
Анализ спецификаций программного продукта	30
Представлен анализ спецификаций программного продукта	30

<b>Проверка спецификаций на соответствие требованиям</b>	<b>30</b>
<b>Проведена проверка спецификаций на соответствие требованиям</b>	<b>30</b>
<b>Проверка готовности и полноты технической и пользовательской документации</b>	<b>25</b>
<b>Проверка готовности и полноты технической и пользовательской документации</b>	<b>25</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
<b>ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</b>	<b>Перечислите не менее трех преимуществ от анализа спецификации программного продукта</b>
<b>ОК.2 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</b>	<b>Назовите актуальную версию среды разработки, которой Вы пользуетесь.</b>
<b>ОК.3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</b>	<b>Вы являетесь руководителем группы разработчиков (3 человека), спланируйте работу группы для выполнения инспектирования программных продуктов.</b>
<b>ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</b>	<b>Какую среду разработки используют в коллективной разработке?</b>

<p><b>ОК.5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</b></p>	<p><b>Выделите основные профессиональные термины в вопросе Стандарт кодирования.</b></p>
<p><b>ОК.6 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</b></p>	<p><b>Как проявляется традиционные общечеловеческие ценности в разработанных программных продуктах?</b></p>
<p><b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b></p>	<p><b>Как ресурсосбережение в сфере информационных технологий используется?</b></p>
<p><b>ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности</b></p>	<p><b>Как сохранить здоровье, работая за компьютером?</b></p>

## Задание № 6

### ПК.1

**Вид практического задания: Разработка технологической документации**

**Практическое задание:**

**Построить диаграмму IDEF0 по предметной области "Обучение в техникуме":**

1. Контекстную (главную)
2. Декомпозиции.

**Необходимое оборудование: ПК**

<b>Наименование операций</b>	<b>Норма времени (мин.)</b>
Построение контекстной диаграммы	15
Построение диаграммы декомпозиция	30

**Критерии оценки:**

<b>Наименование операций и приемов</b>	<b>Максимальное количество баллов за каждую операцию или прием</b>
Построение контекстной диаграммы	60
Выставлен общий процесс	10
Выставлены стрелки (механизм, управление, вход, выход)	40



<b>Определена цель контекстной диаграммы и точка зрения</b>	<b>10</b>
<b>Построение диаграммы декомпозиция</b>	<b>40</b>
<b>Выставлены процессы в соответствии с предметной областью</b>	<b>10</b>
<b>Выставлены стрелки для каждого процесса (механизм, управление, вход, выход)</b>	<b>20</b>
<b>Выставлены другие виды стрелок ( выход на управление, выход на вход и тд.)</b>	<b>10</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
<b>ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</b>	<b>С чего начинается процесс моделирования?</b>
<b>ОК.2 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</b>	<b>Найдите в сети Интернет все типы диаграмм модели IDEF0</b>
<b>ОК.3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</b>	<b>Какие показатели влияют на стоимость программного продукта и почему?</b>

<p><b>ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</b></p>	<p><b>Сформулируйте основные принципы коллективной разработки программ.</b></p>
<p><b>ОК.5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</b></p>	<p><b>На собеседовании необходимо продемонстрировать свои компетенции в области создания приложений.</b></p>
<p><b>ОК.6 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</b></p>	<p><b>Как проявляется гражданско-патриотическая позиция в разработанных программных продуктах?</b></p>
<p><b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b></p>	<p><b>Что понимается под ресурсосбережением для специалиста в сфере информационных технологий?</b></p>
<p><b>ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности</b></p>	<p><b>Перечислите 3 правила сохранения зрения при длительной работе за компьютером</b></p>

## Задание № 7

### ПК.2

**Вид практического задания: Интеграция программных модулей**

**Практическое задание:**

Создать проект в MS Project. Имеется проект рекультивации крупного отработанного щебеночного карьера путём создания на его месте водоёма с последующим разведением рыбы для промышленной переработки. Проект предусматривает также оборудование рыбоперерабатывающего мини-цеха.

**Необходимое оборудование: ПК**

<b>Наименование операций</b>	<b>Норма времени (мин.)</b>
<b>Внесение основных сведений о проекте</b>	<b>10</b>
<b>Внесение задач проекта</b>	<b>20</b>
<b>Создание связей проекта</b>	<b>15</b>

**Критерии оценки:**

<b>Наименование операций и приемов</b>	<b>Максимальное количество баллов за каждую операцию или прием</b>
<b>Внесение основных сведений о проекте</b>	<b>20</b>
<b>Определено название проекта и календарь проекта</b>	<b>20</b>
<b>Внесение задач проекта</b>	<b>60</b>
<b>Внесены задачи о проекте</b>	<b>20</b>
<b>Внесены ресурсы</b>	<b>20</b>

<b>Внесены работы</b>	<b>20</b>
<b>Создание связей проекта</b>	<b>20</b>
<b>Построена диаграмма Ганта отображающая связь с задачей</b>	<b>20</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
<b>ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</b>	<b>Как построить диаграммы Ганта с выделением критического пути?</b>
<b>ОК.2 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</b>	<b>Найдите в сети Интернет способы построения диаграммы Ганта</b>
<b>ОК.3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</b>	<b>Какие показатели влияют на стоимость программного продукта и почему?</b>
<b>ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</b>	<b>Сформулируйте основные принципы коллективной разработки программ.</b>

<p><b>ОК.5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</b></p>	<p><b>Сформулируйте основные моменты при собеседовании на право получения заказа на отладку программы</b></p>
<p><b>ОК.6 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</b></p>	<p><b>Как проявляется гражданско-патриотическая позиция в разработанных программных продуктах?</b></p>
<p><b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b></p>	<p><b>Что понимается под ресурсосбережением для специалиста в сфере информационных технологий?</b></p>
<p><b>ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности</b></p>	<p><b>Как сохранить здоровье, работая за компьютером?</b></p>

## Задание № 8

### ПК.3

**Вид практического задания: Выполнение отладки программного продукта**

**Практическое задание:**

**Выполнить отладку приложения:**

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct group {
    string FIO;
    int num;
    int height;
    int weight;
};

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "RUS");
    group a1;
    a1.num = 1;
    a1.FIO = "Виктор ";
    a1.height = 180;
    a1.weight = 60;
    group a2;
    a2.num = 2;
    a2.FIO = "Софья ";
    a2.height = 164;
    a2.weight = 63;
```

```
group a3;  
a3.num = 3;  
a3.FIO = "Павел ";  
a3.height = 185;  
a3.weight = 65;  
group a4;  
a4.num = 4;  
a4.FIO = "Алина ";  
a4.height = 173;  
a4.weight = 58;  
group a5;  
a5.num = 5;  
a5.FIO = "Игорь ";  
a5.height = 189;  
a5.weight = 69;  
group a6;  
a6.num = 6;  
a6.FIO = "Алина ";  
a6.height = 167;  
a6.weight = 76;  
group a7;  
a7.num = 7;  
a7.FIO = "Максим ";  
a7.height = 184;  
a7.weight = 55;  
group a8;  
a8.num = 8;
```

```
a8.FIO = "Дарья";
a8.height = 167;
a8.weight = 84;
group a9;
a9.num = 9;
a9.FIO = "Владислав ";
a9.height = 186;
a9.weight = 71;
group a10;
a10.num = 10;
a10.FIO = "Елена ";
a10.height = 169;
a10.weight = 62;
group a11;
a11.num = 11;
a11.FIO = "Денис ";
a11.height = 176;
a11.weight = 76;
group a12;
a12.num = 12;
a12.FIO = "Данил ";
a12.height = 184;
a12.weight = 84;
cout << "Уникальные студенты будут те, которых рост больше или равен 183" << '\n';
int k = 20;
int k2 = 0;
if ( a1.height >= 183 ) {
```



```
cout << a1.FIO << " Рост:" << a1.height << " Вес:" << a1.weight << '\n';
k2++;
}
if ( a2.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a2.FIO << " Рост:" << a2.height << " Вес:" << a2.weight << '\n';
}
if ( a3.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a3.FIO << " Рост:" << a3.height << " Вес:" << a3.weight << '\n';
}
if ( a4.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a4.FIO << " Рост:" << a4.height << " Вес:" << a4.weight << '\n';
}
if ( a5.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a5.FIO << " Рост:" << a5.height << " Вес:" << a5.weight << '\n';
}
if ( a6.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a6.FIO << " Рост:" << a6.height << " Вес:" << a6.weight << '\n';
}
if ( a7.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a7.FIO << " Рост:" << a7.height << " Вес:" << a7.weight << '\n';
}
}
```

```

if ( a8.height >= 183 ) {
    k2++;
    cout << a8.FIO << " Рост:" << a8.height << " Вес:" << a8.weight << '\n';
}
if ( a9.height >= 183 ) {
    k2++;
    cout << a9.FIO << " Рост:" << a9.height << " Вес:" << a9.weight << '\n';
}
if ( a10.height >= 183 ) {
    k2++;
    cout << a10.FIO << " Рост:" << a10.height << " Вес:" << a10.weight << '\n';
}
if ( a11.height >= 183 ) {
    k2++;
    cout << a11.FIO << " Рост:" << a11.height << " Вес:" << a11.weight << '\n';
}
if ( a12.height >= 183 ) {
    k2++;
    cout << a12.FIO << " Рост:" << a12.height << " Вес:" << a12.weight << '\n';
}
cout << '\n';
cout << "Из " << k << " студентов " << k2 << " уникальны." << '\n';
system("pause");
return 0;
}

```

Необходимое оборудование: ПО

Наименование операций	Норма времени (мин.)
-----------------------	----------------------

<b>Выбор среды отладки программного продукта</b>	<b>15</b>
<b>Выбор методов отладки программного продукта</b>	<b>30</b>
<b>Проведение отладки программного продукта</b>	<b>15</b>

**Критерии оценки:**

<b>Наименование операций и приемов</b>	<b>Максимальное количество баллов за каждую операцию или прием</b>
<b>Выбор среды отладки программного продукта</b>	<b>30</b>
<b>Выбрана среда отладки программного продукта</b>	<b>30</b>
<b>Выбор методов отладки программного продукта</b>	<b>30</b>
<b>Выбраны методы отладки программного продукта</b>	<b>30</b>
<b>Проведение отладки программного продукта</b>	<b>40</b>
<b>Проведена отладка программного продукта</b>	<b>40</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
-----------	-----------------------------

<p><b>ОК.1</b> Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</p>	<p>Перечислите не менее трех методов отладки программного продукта, укажите их преимущества</p>
<p><b>ОК.2</b> Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</p>	<p>Найдите в сети Интернет способы отладки программ в выбранной среде</p>
<p><b>ОК.3</b> Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</p>	<p>Вы являетесь руководителем группы разработчиков (3 человека), спланируйте работу группы по отладке программного продукта</p>
<p><b>ОК.4</b> Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</p>	<p>На собеседовании необходимо продемонстрировать свои компетенции в области отладки программных продуктов</p>
<p><b>ОК.5</b> Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</p>	<p>Сформулируйте основные моменты при собеседовании на право получения заказа на отладку программы</p>
<p><b>ОК.6</b> Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</p>	<p>Как проявляется гражданско-патриотическая позиция в разработанных программных продуктах?</p>

<b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b>	<b>Что понимается под ресурсосбережением для специалиста в сфере информационных технологий?</b>
<b>ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности</b>	<b>Как сохранить здоровье, работая за компьютером?</b>

## Задание № 9

### ПК.4

**Вид практического задания: Выполнение тестирования программного продукта**

**Практическое задание:**

**Разработать сценарии и тестовые наборы приложения:**

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct group {
    string FIO;
    int num;
    int height;
    int weight;
};

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "RUS");
    group a1;
    a1.num = 1;
    a1.FIO = "Виктор ";
    a1.height = 180;
    a1.weight = 60;
    group a2;
    a2.num = 2;
    a2.FIO = "Софья ";
    a2.height = 164;
    a2.weight = 63;
```

```
group a3;  
a3.num = 3;  
a3.FIO = "Павел ";  
a3.height = 185;  
a3.weight = 65;  
group a4;  
a4.num = 4;  
a4.FIO = "Алина ";  
a4.height = 173;  
a4.weight = 58;  
group a5;  
a5.num = 5;  
a5.FIO = "Игорь ";  
a5.height = 189;  
a5.weight = 69;  
group a6;  
a6.num = 6;  
a6.FIO = "Алина ";  
a6.height = 167;  
a6.weight = 76;  
group a7;  
a7.num = 7;  
a7.FIO = "Максим ";  
a7.height = 184;  
a7.weight = 55;  
group a8;  
a8.num = 8;
```

```
a8.FIO = "Дарья";
a8.height = 167;
a8.weight = 84;
group a9;
a9.num = 9;
a9.FIO = "Владислав ";
a9.height = 186;
a9.weight = 71;
group a10;
a10.num = 10;
a10.FIO = "Елена ";
a10.height = 169;
a10.weight = 62;
group a11;
a11.num = 11;
a11.FIO = "Денис ";
a11.height = 176;
a11.weight = 76;
group a12;
a12.num = 12;
a12.FIO = "Данил ";
a12.height = 184;
a12.weight = 84;
cout << "Уникальные студенты будут те, которых рост больше или равен 183" << '\n';
int k = 20;
int k2 = 0;
if ( a1.height >= 183 ) {
```



```
cout << a1.FIO << " Рост:" << a1.height << " Вес:" << a1.weight << '\n';
k2++;
}
if ( a2.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a2.FIO << " Рост:" << a2.height << " Вес:" << a2.weight << '\n';
}
if ( a3.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a3.FIO << " Рост:" << a3.height << " Вес:" << a3.weight << '\n';
}
if ( a4.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a4.FIO << " Рост:" << a4.height << " Вес:" << a4.weight << '\n';
}
if ( a5.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a5.FIO << " Рост:" << a5.height << " Вес:" << a5.weight << '\n';
}
if ( a6.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a6.FIO << " Рост:" << a6.height << " Вес:" << a6.weight << '\n';
}
if ( a7.height >= 183 ) {
k2++;
cout << a7.FIO << " Рост:" << a7.height << " Вес:" << a7.weight << '\n';
}
}
```

```

if ( a8.height >= 183 ) {
    k2++;
    cout << a8.FIO << " Рост:" << a8.height << " Вес:" << a8.weight << '\n';
}
if ( a9.height >= 183 ) {
    k2++;
    cout << a9.FIO << " Рост:" << a9.height << " Вес:" << a9.weight << '\n';
}
if ( a10.height >= 183 ) {
    k2++;
    cout << a10.FIO << " Рост:" << a10.height << " Вес:" << a10.weight << '\n';
}
if ( a11.height >= 183 ) {
    k2++;
    cout << a11.FIO << " Рост:" << a11.height << " Вес:" << a11.weight << '\n';
}
if ( a12.height >= 183 ) {
    k2++;
    cout << a12.FIO << " Рост:" << a12.height << " Вес:" << a12.weight << '\n';
}
cout << '\n';
cout << "Из " << k << " студентов " << k2 << " уникальны." << '\n';
system("pause");
return 0;
}

```

Необходимое оборудование: ПО

Наименование операций	Норма времени (мин.)
-----------------------	----------------------

<b>Формирование сценариев тестирования</b>	<b>15</b>
<b>Формирование тестовых наборов</b>	<b>15</b>
<b>Проведение тестирования</b>	<b>15</b>

**Критерии оценки:**

<b>Наименование операций и приемов</b>	<b>Максимальное количество баллов за каждую операцию или прием</b>
<b>Формирование сценариев тестирования</b>	<b>20</b>
<b>Сформированы сценарии тестирования</b>	<b>20</b>
<b>Формирование тестовых наборов</b>	<b>50</b>
<b>Сформированы тестовые наборы</b>	<b>50</b>
<b>Проведение тестирования</b>	<b>30</b>
<b>Проведено тестирование</b>	<b>30</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
-----------	-----------------------------

<p><b>ОК.1</b> Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</p>	<p>Перечислите не менее трех преимуществ этапа тестирования программного продукта</p>
<p><b>ОК.2</b> Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</p>	<p>Найдите в сети Интернет методы разработки сценариев тестирования</p>
<p><b>ОК.3</b> Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</p>	<p>Сформулируйте основные моменты при собеседовании на право получения заказа тестирование программы.</p>
<p><b>ОК.4</b> Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</p>	<p>На собеседовании необходимо продемонстрировать свои компетенции в области формирования сценариев и тестовых наборов</p>
<p><b>ОК.5</b> Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</p>	<p>Продемонстрируйте свои компетенции в области администрирования базы данных через терминологию.</p>
<p><b>ОК.6</b> Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</p>	<p>Как проявляется гражданско-патриотическая позиция в разработанных программных продуктах?</p>

<b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b>	<b>Что понимается под ресурсосбережением для специалиста в сфере информационных технологий?</b>
<b>ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности</b>	<b>Перечислите 3 правила сохранения зрения при длительной работе за компьютером</b>

## Задание № 10

### ПК.1

**Вид практического задания: Составление математической модели**

**Практическое задание:**

**Для задачи составить математическую модель используя Теорию игр.**

**Зная платежную матрицу определить нижнюю и верхнюю цены игры и найти решение матричной игры.**

□

$$\begin{vmatrix} 4 & 5 & 6 & 7 & 9 \\ 3 & 4 & 6 & 7 & 6 \\ 7 & 6 & 10 & 8 & 11 \\ 8 & 5 & 4 & 7 & 3 \end{vmatrix}$$

**Необходимое оборудование: лист тетрадный, ручка**

<b>Наименование операций</b>	<b>Норма времени (мин.)</b>
<b>Нахождение наилучшей стратегии первого игрока</b>	<b>15</b>
<b>Нахождение наилучшей стратегии второго игрока</b>	<b>15</b>
<b>Определение оптимальной стратегии игроков в игре</b>	<b>15</b>

**Критерии оценки:**

<b>Наименование операций и приемов</b>	<b>Максимальное количество баллов за каждую операцию или</b>
--	--

	<b>прием</b>
<b>Нахождение наилучшей стратегии первого игрока</b>	<b>40</b>
<b>Определено минимальное число в каждой строке</b>	<b>20</b>
<b>Выбрано максимальное из этих значений</b>	<b>20</b>
<b>Нахождение наилучшей стратегии второго игрока</b>	<b>40</b>
<b>Определено минимальное число в каждой строке</b>	<b>20</b>
<b>Выбрано максимальное из этих значений</b>	<b>20</b>
<b>Определение оптимальной стратегии игроков в игре</b>	<b>20</b>
<b>Определена Седловая точка</b>	<b>20</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
<b>ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</b>	<b>Что такое классический подход в математическом моделировании?</b>
<b>ОК.2 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</b>	<b>Используя информационные источники, определите, область применения и основные понятия теории игр</b>

<p><b>ОК.3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</b></p>	<p><b>Продемонстрировать математическая модель задачи о выпуске продукции.</b></p>
<p><b>ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</b></p>	<p><b>Подготовка к семинару, на котором надо продемонстрировать подходы в математическом моделировании. В команде из 3 человека, спланируйте данную работу.</b></p>
<p><b>ОК.5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</b></p>	<p><b>На собеседовании при устройстве на работу, необходимо продемонстрировать свои компетенции в области математического моделированию. Назовите основные профессиональные термины в данной области</b></p>
<p><b>ОК.6 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</b></p>	<p><b>Как современные информационные технологии влияют на гражданско-патриотическую позицию современного студента?</b></p>
<p><b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b></p>	<p><b>Что понимается под ресурсосбережением для специалиста в сфере информационных технологий?</b></p>



**ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности**

**Перечислите 3 правила сохранения зрения при длительной работе за компьютером**

## Задание № 11

### ПК.2

**Вид практического задания: Составление математической модели задачи планирования производства**

**Практическое задание:**

**Составить план производства изделий A1 и A2 обеспечивающий максимальную прибыль предприятия от реализации готовой продукции.**

**Задача.** Предприятие предполагает выпускать два вида продукции A1 и A2, для производства которых используется сырьё трех видов. Производство обеспечено сырьем каждого вида в количествах:  $b_1, b_2, b_3$  кг. На изготовление единицы изделия A1 требуется затратить сырья каждого вида  $a_{11}, a_{21}, a_{31}$  кг, соответственно, а для единицы изделия A2 -  $a_{12}, a_{22}, a_{32}$  кг. Прибыль от реализации единицы изделия A1 составляет  $c_1$  ден.ед., для единицы изделия A2 -  $c_2$  ден.ед.

Вид сырья	Продукция		Ограничения по сырью
	A1	A2	
1-й	4	1	240
2-й	2	3	180
3-й	1	5	251
Прибыль	40	30	

**Необходимое оборудование: ПК, ПО: MS Visual Studio**

Наименование операций	Норма времени (мин.)
области допустимых решений	15

<b>Определение направления перемещения прямой уровня</b>	<b>15</b>
<b>Нахождение максимальной прибыли</b>	<b>15</b>

**Критерии оценки:**

<b>Наименование операций и приемов</b>	<b>Максимальное количество баллов за каждую операцию или прием</b>
<b>области допустимых решений</b>	<b>30</b>
<b>Определено допустимые решения</b>	<b>30</b>
<b>Определение направления перемещения прямой уровня</b>	<b>30</b>
<b>Найдены координаты</b>	<b>30</b>
<b>Нахождение максимальной прибыли</b>	<b>40</b>
<b>Найдена максимальная прибыль</b>	<b>40</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
<b>ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</b>	<b>В чем заключается решение задачи планирования производства геометрическим способом?</b>

<p><b>ОК.2</b> Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</p>	<p>Используя информационные источники, определите, область применения и основные понятия при составлении математической модели задачи планирования производства</p>
<p><b>ОК.3</b> Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</p>	<p>Продемонстрировать математическая модель задачи о выпуске продукции.</p>
<p><b>ОК.4</b> Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</p>	<p>Подготовка к семинару, на котором надо продемонстрировать подходы в математическом моделировании. В команде из 3 человека, спланируйте данную работу.</p>
<p><b>ОК.5</b> Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</p>	<p>На собеседовании при устройстве на работу, необходимо продемонстрировать свои компетенции в области математического моделированию. Назовите основные профессиональные термины в данной области.</p>
<p><b>ОК.6</b> Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</p>	<p>Как современные информационные технологии влияют на гражданско-патриотическую позицию современного программиста?</p>

<b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b>	<b>Что понимается под ресурсосбережением для специалиста в сфере информационных технологий?</b>
<b>ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности</b>	<b>Перечислите 3 правила сохранения зрения при длительной работе за компьютером</b>

## Задание № 12

### ПК.3

Вид практического задания: Составление алгоритма решения уравнения

Практическое задание:

Составьте систему тестов для решения задачи нахождения корней уравнения

$$\frac{x + 3}{x^2 - 9} = 0$$

Выполните этап моделирования для следующей задачи: на заводе работают двое рабочих, выполняющих одну и ту же задачу вместе. За каждый день в течение месяца определить, сколько процентов выполняет каждый рабочий, если продуктивность одинакова, время работы каждого в отдельности и совместное задается.

Необходимое оборудование: ПК, ПО: MS Visual Studio

Наименование операций	Норма времени (мин.)
Нахождение области допустимых решений	15
Определение направления перемещения прямой уровня	15
Нахождение максимальной прибыли	15

Критерии оценки:

Наименование операций и приемов	Максимальное количество баллов за каждую операцию или прием
Нахождение области допустимых решений	30

Определено допустимые решения	30
Определение направления перемещения прямой уровня	30
Найдены координаты	30
Нахождение максимальной прибыли	40
Найдена максимальная прибыль	40
<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
<b>ОК.1</b> Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам	<b>В чем заключается решение задачи планирования производства геометрическим способом?</b>
<b>ОК.2</b> Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности	<b>Используя информационные источники, определите, область применения и основные понятия при составлении математической модели задачи планирования производства</b>
<b>ОК.3</b> Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях	<b>Продемонстрировать математическая модель задачи о выпуске продукции.</b>

<p><b>ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</b></p>	<p>Подготовка к семинару, на котором надо продемонстрировать подходы в математическом моделировании. В команде из 3 человека, спланируйте данную работу.</p>
<p><b>ОК.5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</b></p>	<p>На собеседовании при устройстве на работу, необходимо продемонстрировать свои компетенции в области математического моделирования. Назовите основные профессиональные термины в данной области.</p>
<p><b>ОК.6 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</b></p>	<p>Как современные информационные технологии влияют на гражданско-патриотическую позицию современного программиста?</p>
<p><b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b></p>	<p>Что понимается под ресурсосбережением для специалиста в сфере информационных технологий?</p>
<p><b>ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности</b></p>	<p>Перечислите 3 правила сохранения зрения при длительной работе за компьютером</p>



## Задание № 13

### ПК.5

Вид практического задания: Инспектирование программного кода

Практическое задание:

Выполнить проверку программного кода на соответствие стандартам кодирования:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace Main
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            StreamReader sr = new StreamReader("input.txt");
            string[] num = sr.ReadLine().Split(' ');
            int n = Convert.ToInt32(num[0]);
            int m = Convert.ToInt32(num[1]);

            string[] names = new string[n];
```

```
for (int i = 0; i < n; i++)  
{  
    names[i] = sr.ReadLine();  
}
```

```
string[] brokenName = new string[m];
```

```
for (int i = 0; i < m; i++)  
{  
    brokenName[i] = sr.ReadLine();  
}
```

```
int[] counts = new int[n];
```

```
for (int i = 0; i < n; i++)  
{  
    for (int j = 0; j < m; j++)  
    {  
        int mistakes = 0;  
        if (brokenName[j].Length == names[i].Length)  
        {  
            for (int k = 0; k < brokenName[j].Length; k++)
```

```
{
    if (brokenName[j][k] != names[i][k]) mistakes++;
}
if (mistakes == 1) counts[i]++;
}
}
}
using (StreamWriter sw = File.CreateText("output.txt"))
{
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        sw.Write(counts[i] + " ");
    }
}
}
```

**Необходимое оборудование: ПК, ПО: MS Visual Studio**

<b>Наименование операций</b>	<b>Норма времени (мин.)</b>
<b>Составление плана инспектирования программного кода</b>	<b>15</b>
<b>Проверка спецификаций на соответствие требованиям</b>	<b>15</b>
<b>Документирование кода</b>	<b>15</b>

**Критерии оценки:**

<b>Наименование операций и приемов</b>	<b>Максимальное количество</b>
--	--------------------------------

	баллов за каждую операцию или прием
<b>Составление плана инспектирования программного кода</b>	<b>30</b>
составлен план	30
<b>Проверка спецификаций на соответствие требованиям</b>	<b>30</b>
недочеты в спецификации выявлены	30
<b>Документирование кода</b>	<b>40</b>
наличие комментариев кода	40
<b>ИТОГО</b>	<b>100</b>

**Проверяемые общие компетенции:**

<b>ОК</b>	<b>Задания для проверки</b>
<b>ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам</b>	<b>Перечислите не менее трех преимуществ от внедрения программы для решения квадратного уравнения</b>
<b>ОК.2 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</b>	<b>Найдите в сети Интернет рекомендации по инспектированию программного кода</b>

<p><b>ОК.3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях</b></p>	<p><b>Обосновать роль DevOps коллективной работе</b></p>
<p><b>ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде</b></p>	<p><b>Сформулируйте основные моменты при собеседовании на право получения заказа на инспектирование программных продуктов</b></p>
<p><b>ОК.5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста</b></p>	<p><b>На собеседовании при устройстве на работу, необходимо продемонстрировать свои компетенции в области анализа программного кода</b></p>
<p><b>ОК.6 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения</b></p>	<p><b>Как современные информационные технологии влияют на гражданско-патриотическую позицию современного студента?</b></p>
<p><b>ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях</b></p>	<p><b>Перечислите 3 правила сохранения осанки при длительной работе за компьютером</b></p>

**ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности**

**Что понимается под ресурсосбережением для специалиста в сфере информационных технологий?**