

Министерство образования Иркутской области Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Иркутской области «Иркутский авиационный техникум»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Директор

ГБНОУИО «ИАТ»

ини (/Якубовский А.Н.

«08» февраля 2023 г.

#### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

ОП.12 Основы технологий интернет вещей

специальности

09.02.01 Компьютерные системы и комплексы

Рассмотрена цикловой комиссией КС протокол №5 от 07.02.2023 г.

Рабочая программа разработана на основе ФГОС СПО специальности 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы; учебного плана специальности 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы; на основе рекомендаций работодателя (протокол заседания ВЦК КС №3 от 15.11.2022 г.).

$N_{\underline{0}}$	Разработчик ФИО
1	Александрова Алена Сергеевна

## СОДЕРЖАНИЕ

		стр.
1	ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ	4
2	СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ	7
3	УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ	13
4	КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	16

#### 1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ ОП.12 ОСНОВЫ ТЕХНОЛОГИЙ ИНТЕРНЕТ ВЕЩЕЙ

#### 1.1. Область применения рабочей программы (РП)

РП является частью программы подготовки специалистов среднего звена по специальности 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы.

#### 1.2. Место дисциплины в структуре ППССЗ:

ОП.00 Общепрофессиональный цикл.

## 1.3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения лисциплины:

дисциплины:		
Результаты	$N_{\underline{0}}$	Формируемый результат
освоения	результата	
дисциплины		
Знать	1.1	концепции технологий интернета вещей
	1.2	технологии организации взаимодействий между связанными устройствами
	1.3	принципы сбора, обработки и хранения данных
	1.4	принципы проектирования графического пользовательского интерфейса в системах сбора и анализа данных, в том числе с использованием анимации, технологий виртуальной и дополненной реальности
Уметь	2.1	обеспечить связь между устройствами и платформой Интернета вещей
	2.2	организовать сбор и обработку данных, необходимых для функционирования системы
	2.3	разрабатывать приложения сбора, обработки и хранения данных с использованием платформы интернета вещей
	2.4	выполнять визуализацию данных с использованием текстовых, табличных и графических методов представления информации

Личностные	3.1	Проявляющий и демонстрирующий уважение к труду
результаты		человека, осознающий ценность собственного труда и
реализации		труда других людей. Экономически активный,
программы		ориентированный на осознанный выбор сферы
воспитания		профессиональной деятельности с учетом личных
		жизненных планов, потребностей своей семьи,
		российского общества. Выражающий осознанную
		готовность к получению профессионального
		образования, к непрерывному образованию в течение
		жизни Демонстрирующий позитивное отношение к
		регулированию трудовых отношений.
		Ориентированный на самообразование и
		профессиональную переподготовку в условиях смены
		технологического уклада и сопутствующих
		социальных перемен. Стремящийся к формированию
		в сетевой среде личностно и профессионального
		конструктивного «цифрового следа»
	3.2	Ориентированный на профессиональные достижения,
		деятельно выражающий познавательные интересы с
		учетом своих способностей, образовательного и
		профессионального маршрута, выбранной
		квалификации
	3.3	Демонстрирующий навыки анализа и интерпретации
		информации из различных источников с учетом
		нормативно-правовых норм
	3.4	Демонстрирующий готовность и способность к
		образованию, в том числе самообразованию, на
		протяжении всей жизни; сознательное отношение к
		непрерывному образованию как условию успешной
		профессиональной и общественной деятельности

### 1.4. Формируемые компетенции:

- ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам
- OК.2 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
- ОК.3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное

развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях

ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде ОК.9 Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

## 1.5. Количество часов на освоение программы дисциплины:

Общий объем дисциплины 36 часов.

## 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### 2.1. Объем дисциплины и виды учебной работы

Виды учебной работы	Объем
Общий объем дисциплины	<u>часов</u> 36
Работа обучающихся во взаимодействии с преподавателем:	34
теоретическое обучение	12
лабораторные занятия	0
практические занятия	22
Промежуточная аттестация в форме "Зачет" (семестр 7)	0
Самостоятельная работа студентов	2

## 2.2.Тематический план и содержание дисциплины

Наименовани е разделов	Наименование темы теоретического обучения, практических и лабораторных занятий, самостоятельной работы, консультаций, курсового проекта (работы)	Объём часов	Формируемые результаты: знать, уметь, личностные результаты реализации программы воспитания	Формируемые компетенции	Текущий контроль
1	2	3	4	5	6
Раздел 1	Современные технологии в профессиональной сфере	6			
Тема 1.1	Thingworx - платформа для разработки IoT-приложений	6			
Занятие 1.1.1 теория	Введение в технологии "Интернет вещей".	2	1.1, 1.2, 1.4	OK.1, OK.3	
Занятие 1.1.2 теория	Знакомство с платформой. Создание вещей (Thing) и веб-страниц визуализации данных (Mashup).	2	1.1, 1.2, 1.4	OK.1, OK.3	
Занятие 1.1.3 практическое занятие	Создание вещей (Thing) и веб-страниц визуализации данных (Mashup).	2	2.1, 2.3, 2.4	OK.1, OK.3	
Раздел 2	Разработка проекта системы мониторинга и управления	4			
Тема 2.1	Разработка проекта системы мониторинга и управления оборудованием	4			
Занятие 2.1.1 теория	Разработка проекта системы мониторинга и управления оборудованием.	2	1.2, 1.3, 3.1	OK.1, OK.2, OK.3	
Занятие 2.1.2 Самостоятель ная работа	Создание презентации по предложенной теме.	2	1.1	OK.1, OK.3, OK.9	

Раздел 3	Организация сбора данных и управления удалёнными устройствами	14			
Тема 3.1	Организация получения данных	6			
Занятие 3.1.1 теория	Создание вещи Remote Terminal.	2	1.1, 1.2, 1.4	OK.1, OK.3	
Занятие 3.1.2 практическое занятие	Создание вещи Remote Terminal.	2	2.1, 2.4, 3.2	OK.1, OK.3	
Занятие 3.1.3 практическое занятие	Тестирование вещи Remote Terminal в симуляторе.	2	2.1, 2.3, 2.4	OK.1, OK.3, OK.4	
Тема 3.2	Организация получения данных. Первичная обработка данных	4			
Занятие 3.2.1 теория	Создание вещи Робот-манипулятор угловой.	1	1.2, 1.3	OK.1, OK.3	1.1, 1.2, 2.1, 2.3
Занятие 3.2.2 теория	Создание вещи Робот-манипулятор угловой.	1	1.2, 1.3, 3.3	OK.1, OK.3, OK.9	
Занятие 3.2.3 практическое занятие	Создание вещи Робот-манипулятор угловой.	2	2.1, 2.2, 2.3, 2.4	OK.1, OK.3, OK.9	
Тема 3.3	Структура данных	4			
Занятие 3.3.1 теория	Базовый тип infotable.	2	1.2, 1.3	OK.1, OK.2, OK.3	
Занятие 3.3.2 практическое занятие	Базовый тип infotable.	2	2.1, 2.2, 2.3	OK.1, OK.2, OK.3	
Раздел 4	Организация работы гибкого управления технологическим процессом	6			

Тема 4.1	Организация передачи данных удаленному оборудованию	6			
Занятие 4.1.1 практическое занятие	Создание свойств для таблиц.	2	2.1, 2.2	OK.1, OK.2	
Занятие 4.1.2 практическое занятие	Разработка системы управления, реализующую заданный алгоритм управления удаленным оборудованием.	2	2.1, 2.2, 2.3	OK.1, OK.2, OK.3	
Занятие 4.1.3 практическое занятие	Разработка системы управления, обеспечивающей взаимодействие умных подключенных устройств.	2	2.1, 2.2, 2.3, 2.4	OK.1, OK.2, OK.3	
Раздел 5	Разработка интерфейса мониторинга и управления	6			
Тема 5.1	Разработка интерфейса для визуализации текущих данных	6			
Занятие 5.1.1 практическое занятие	Разработка веб-страницы для отображения мониторинговых данных.	1	2.2, 2.3, 2.4	OK.1, OK.3	1.3, 1.4, 2.2, 2.4
Занятие 5.1.2 практическое занятие	Разработка веб-страницы для отображения мониторинговых данных.	1	2.2, 2.3, 2.4	OK.1, OK.3	
Занятие 5.1.3 практическое занятие	Разработка веб-страницы для отображения мониторинговых данных.	2	2.2, 2.3, 2.4, 3.4	OK.2, OK.3	
Занятие 5.1.4 практическое занятие	Использование на веб-интерфейсах средств улучшения восприятия информации, поступающей от оборудования.	2	2.1, 2.2, 2.3, 2.4	OK.1, OK.2, OK.3	
	ВСЕГО:	36			

2.3. Формирование личностных результатов реализации программы воспитания

Наименование личностного	Тип	Наименование
результата реализации программы	мероприятия	мероприятия
воспитания		
3.1 Проявляющий и демонстрирующий	Дискуссия	Разработка проекта
уважение к труду человека, осознающий		системы мониторинга и
ценность собственного труда и труда		управления
других людей. Экономически активный,		оборудованием
ориентированный на осознанный выбор		
сферы профессиональной деятельности		
с учетом личных жизненных планов,		
потребностей своей семьи, российского		
общества. Выражающий осознанную		
готовность к получению		
профессионального образования, к		
непрерывному образованию в течение		
жизни Демонстрирующий позитивное		
отношение к регулированию трудовых		
отношений. Ориентированный на		
самообразование и профессиональную		
переподготовку в условиях смены		
технологического уклада и		
сопутствующих социальных перемен.		
Стремящийся к формированию в		
сетевой среде личностно и		
профессионального конструктивного		
«цифрового следа»		
	результата реализации программы воспитания  3.1 Проявляющий и демонстрирующий уважение к труду человека, осознающий ценность собственного труда и труда других людей. Экономически активный, ориентированный на осознанный выбор сферы профессиональной деятельности с учетом личных жизненных планов, потребностей своей семьи, российского общества. Выражающий осознанную готовность к получению профессионального образования, к непрерывному образованию в течение жизни Демонстрирующий позитивное отношение к регулированию трудовых отношений. Ориентированный на самообразование и профессиональную переподготовку в условиях смены технологического уклада и сопутствующих социальных перемен. Стремящийся к формированию в сетевой среде личностно и профессионального конструктивного	результата реализации программы воспитания  3.1 Проявляющий и демонстрирующий уважение к труду человека, осознающий ценность собственного труда и труда других людей. Экономически активный, ориентированный на осознанный выбор сферы профессиональной деятельности с учетом личных жизненных планов, потребностей своей семьи, российского общества. Выражающий осознанную готовность к получению профессионального образования, к непрерывному образованию в течение жизни Демонстрирующий позитивное отношение к регулированию трудовых отношений. Ориентированный на самообразование и профессиональную переподготовку в условиях смены технологического уклада и сопутствующих социальных перемен. Стремящийся к формированию в сетевой среде личностно и профессионального конструктивного

3.1.2 Создание вещи Remote Terminal.	3.2 Ориентированный на профессиональные достижения, деятельно выражающий познавательные интересы с учетом своих способностей, образовательного и профессионального маршрута, выбранной квалификации	Беседа	Управление удалёнными устройствами
3.2.2 Создание вещи Робот-манипулятор угловой.	3.3 Демонстрирующий навыки анализа и интерпретации информации из различных источников с учетом нормативно-правовых норм	Мини-проект	Умные устройства в нашей жизни
5.1.3 Разработка веб-страницы для отображения мониторинговых данных.	3.4 Демонстрирующий готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности	Беседа	Удобный пользовательский интерфейс для отображения данных

# 3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ 3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация программы дисциплины требует наличия учебного кабинета: Лаборатория проектирования цифровых систем.

## ОБЕСПЕЧЕННОСТЬ ВСЕХ ВИДОВ ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ И ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАНЯТИЙ (далее – ЛПР)

Наименование занятия ЛПР	Перечень оборудования
1.1.1 Введение в технологии "Интернет вещей".	Персональный компьютер, Microsoft Windows 10, Google Chrome
1.1.3 Создание вещей (Thing) и веб- страниц визуализации данных (Mashup).	Персональный компьютер, Microsoft Windows 10, Google Chrome, Microsoft Office Professional Plus 2019, Интерактивная доска
3.1.2 Создание вещи Remote Terminal.	Персональный компьютер, Microsoft Windows 10, Google Chrome, Microsoft Office Professional Plus 2019
3.1.3 Тестирование вещи Remote Terminal в симуляторе.	Персональный компьютер, Microsoft Windows 10, Google Chrome, Microsoft Office Professional Plus 2019
3.2.3 Создание вещи Робот-манипулятор угловой.	Персональный компьютер, Microsoft Windows 10, Google Chrome, Microsoft Office Professional Plus 2019
3.3.2 Базовый тип infotable.	Персональный компьютер, Microsoft Windows 10, Google Chrome, Microsoft Office Professional Plus 2019
4.1.1 Создание свойств для таблиц.	Персональный компьютер, Microsoft Windows 10, Google Chrome, Microsoft Office Professional Plus 2019
4.1.2 Разработка системы управления, реализующую заданный алгоритм управления удаленным оборудованием.	Персональный компьютер, Microsoft Windows 10, Google Chrome, Microsoft Office Professional Plus 2019, Учебный манипулятор с угловой кинематикой, Учебный манипулятор с плоскопараллельной кинематикой, Комплект «смарт-устройств» макета производственной линии

4.1.3 Разработка системы управления,	Персональный компьютер, Microsoft
обеспечивающей взаимодействие умных	Windows 10, Google Chrome, Microsoft
подключенных устройств.	Office Professional Plus 2019, Учебный
	манипулятор с угловой кинематикой,
	Учебный манипулятор с
	плоскопараллельной кинематикой,
	Комплект «смарт-устройств» макета
	производственной линии
5.1.1 Разработка веб-страницы для	Персональный компьютер, Microsoft
отображения мониторинговых данных.	Windows 10, Google Chrome, Microsoft
	Office Professional Plus 2019
5.1.2 Разработка веб-страницы для	Персональный компьютер, Microsoft
отображения мониторинговых данных.	Windows 10, Google Chrome, Microsoft
	Office Professional Plus 2019
5.1.3 Разработка веб-страницы для	Персональный компьютер, Microsoft
отображения мониторинговых данных.	Windows 10, Google Chrome, Microsoft
	Office Professional Plus 2019, Учебный
	манипулятор с угловой кинематикой,
	Учебный манипулятор с
	плоскопараллельной кинематикой,
	Комплект «смарт-устройств» макета
	производственной линии
5.1.4 Использование на веб-интерфейсах	Персональный компьютер, Microsoft
средств улучшения восприятия	Windows 10, Google Chrome, Microsoft
информации, поступающей от	Office Professional Plus 2019
оборудования.	

#### 3.2. Информационное обеспечение реализации программы

Перечень рекомендуемых учебных, учебно-методических печатных и/или электронных изданий, нормативных и нормативно-технических документов

No	Библиографическое описание	Тип (основной
		источник,
		дополнительный
		источник,
		электронный
		pecypc)

1.	Рындин Н.А. Технологии разработки клиентских WEB-	[основная]
	приложений на языке JavaScript : учебное пособие /	
	Рындин Н.А — Воронеж : Воронежский	
	государственный технический университет, ЭБС АСВ,	
	2020. — 54 с. — ISBN 978-5-7731-0888-7. — Текст :	
	электронный // IPR SMART : [сайт]. — URL:	
	https://www.iprbookshop.ru/108188.html (дата обращения:	
	30.08.2022). — Режим доступа: для авторизир.	
	пользователей	
2.	Росляков А.В. Интернет вещей: учебное пособие /	[основная]
	Росляков А.В., Ваняшин С.В., Гребешков А.Ю —	
	Самара: Поволжский государственный университет	
	телекоммуникаций и информатики, 2015. — 135 с. —	
	Текст : электронный // IPR SMART : [сайт]. — URL:	
	https://www.iprbookshop.ru/71837.html (дата обращения:	
	30.08.2022). — Режим доступа: для авторизир.	
	пользователей	

#### 4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины проводится на основе заданий и критериев их оценивания, представленных в фондах оценочных средств по дисциплине <u>ОП.12 Основы технологий интернет вещей</u>. Фонды оценочных средств содержат контрольно-оценочные средства для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации.

#### 4.1. Текущий контроль успеваемости

Текущий контроль успеваемости осуществляется преподавателем в процессе проведения теоретических занятий, практических занятий, лабораторных работ, курсового проектирования.

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Индекс темы занятия	
Текущий контроль № 1. Методы и формы: Контрольная работа (Информационно-аналитический) Вид контроля: Контрольная работа с применением ИКТ		
1.1 концепции технологий интернета вещей	1.1.1, 1.1.2, 2.1.2, 3.1.1	
1.2 технологии организации взаимодействий между связанными устройствами	1.1.1, 1.1.2, 2.1.1, 3.1.1	
2.1 обеспечить связь между устройствами и платформой Интернета вещей	1.1.3, 3.1.2, 3.1.3	
2.3 разрабатывать приложения сбора, обработки и хранения данных с использованием платформы интернета вещей	1.1.3, 3.1.3	
Текущий контроль № 2. Методы и формы: Контрольная работа (Информационно-аналитический) Вид контроля: Контрольная работа с применением ИКТ		
1.3 принципы сбора, обработки и хранения данных	2.1.1, 3.2.1, 3.2.2, 3.3.1	
1.4 принципы проектирования графического пользовательского интерфейса в системах сбора и анализа данных, в том числе с использованием анимации, технологий виртуальной и дополненной реальности	1.1.1, 1.1.2, 3.1.1	

2.4 выполнять визуализацию данных с	1.1.3, 3.1.2, 3.1.3, 3.2.3, 4.1.3
использованием текстовых, табличных и	
графических методов представления	
информации	
2.2 организовать сбор и обработку	3.2.3, 3.3.2, 4.1.1, 4.1.2, 4.1.3
данных, необходимых для	
функционирования системы	

#### 4.2. Промежуточная аттестация

№ семестра	Вид промежуточной аттестации
7	Зачет

Зачет может быть выставлен автоматически по результатам текущих	
контролей	
Текущий контроль №1	
Текущий контроль №2	

Методы и формы: Контрольная работа (Опрос)

Описательная часть: По выбору выполнить 1 теоретическое задание и 1

практическое задание

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Индекс темы занятия
1.1 концепции технологий интернета вещей	1.1.1, 1.1.2, 2.1.2, 3.1.1
1.2 технологии организации взаимодействий между связанными устройствами	1.1.1, 1.1.2, 2.1.1, 3.1.1, 3.2.1, 3.2.2, 3.3.1
1.3 принципы сбора, обработки и хранения данных	2.1.1, 3.2.1, 3.2.2, 3.3.1
1.4 принципы проектирования графического пользовательского интерфейса в системах сбора и анализа данных, в том числе с использованием анимации, технологий виртуальной и дополненной реальности	1.1.1, 1.1.2, 3.1.1

2.1 обеспечить связь между устройствами и платформой Интернета вещей	1.1.3, 3.1.2, 3.1.3, 3.2.3, 3.3.2, 4.1.1, 4.1.2, 4.1.3, 5.1.4
2.2 организовать сбор и обработку данных, необходимых для функционирования системы	3.2.3, 3.3.2, 4.1.1, 4.1.2, 4.1.3, 5.1.1, 5.1.2, 5.1.3, 5.1.4
2.3 разрабатывать приложения сбора, обработки и хранения данных с использованием платформы интернета вещей	1.1.3, 3.1.3, 3.2.3, 3.3.2, 4.1.2, 4.1.3, 5.1.1, 5.1.2, 5.1.3, 5.1.4
2.4 выполнять визуализацию данных с использованием текстовых, табличных и графических методов представления информации	1.1.3, 3.1.2, 3.1.3, 3.2.3, 4.1.3, 5.1.1, 5.1.2, 5.1.3, 5.1.4

#### 4.3. Критерии и нормы оценки результатов освоения дисциплины

Для каждой дидактической единицы представлены показатели оценивания на «3», «4», «5» в фонде оценочных средств по дисциплине. Оценка «2» ставится в случае, если обучающийся полностью не выполнил задание, или выполненное задание не соответствует показателям на оценку «3».