

**Контрольно-оценочные средства для проведения текущего
контроля**
по МДК.01.04 Системное программирование
(3 курс, 5 семестр 2025-2026 уч. г.)

Текущий контроль №1

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1

Написать программу на языке Ассемблер, ввести в качестве данных число 0A1Dh проанализировать 10 бит, если бит предложенного слова двоичном слове =1,

то выдать сообщение "Бит равен единице" ,если рассмотренный бит =0 то выдать сообщение "Бит равен нулю".

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Задание №2

Написать программу на языке программирования Ассемблер.

Ввести строку символьных данных ,задавая буфер равный 36 байт. Заменить в этой строке встречающийся символ "*" на символ "а", Выдать полученную строку символов в последнюю строку экрана, начиная с 25 позиции.

Оценка	Показатели оценки

3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Задание №3

Перечислите этапы построения EXE программы.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 этапа.
4	Перечислены 3 этапа.
5	Перечислены все этапы.

Задание №4

Перечислите логические операции в Ассемблере.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 операции.
4	Перечислены 3 операции.
5	Перечислены все операции.

Задание №5

Перечислить директивы памяти.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 директивы.
4	Перечислены 3 директивы.
5	Перечислены все директивы.

Задание №6

Написать программу на языке Ассемблер.

Заполнить цепочками символов (*@ *), буфер взять равным 30 байтам.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

Задание №7

Написать программу на языке Ассемблер.

Занести в память последовательной цепочки чисел (90,85,80 и т.д. до 0), учитывая, что каждое число занимает 1 слово памяти.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>

5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>
---	--

Задание №8

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 40 байт.

Заменить в этой строке 10 первых символов на символ ‘+’ Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

Текущий контроль №2

Форма контроля: Практическая работа (Опрос)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 30 байт.

Заменить в этой строке 5 первых символов на символ ‘#’ Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Задание №2

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 20 байт.

Заменить в этой строке 5 последних символов на символ ‘*’ Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Текущий контроль №3

Форма контроля: Практическая работа (Опрос)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1

Написать программу: ввод-вывод на языке С++, вычисление на Ассемблере.

$$1. a = (b^2 - (c+1)*d)/b \quad 2. c = a/c - k + (d+1)^5$$

$$2. b = a*j - j^2/(k+2) \quad 4. a = a*(a+b/4)/(k-1)$$

$$3. d = 3*a*x/[5*(b-5)] \quad 6. a = a*x - 3*(b+3/k)$$

Оценка	Показатели оценки
5	Сделаны 3 программы.
4	Сделаны 2 программы.
3	Сделана 1 программа.

Текущий контроль №4

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1

Перечислите операторы сдвигов в Ассемблере.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислено 2 оператора.
4	Перечислено 4 оператора.
5	Перечислены все операторы.

Задание №2

Перечислить команды работы со стеком в ассемблере.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислена одна команда.
4	Перечислены две команды.
5	Перечислены все команды.

Задание №3

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 15 словам.

Заменить в этой строке нечетные символы на символ '#'. Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Задание №4

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 15 словам. Заменить в этой строке нечетные символы на символ '#'.

Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.

5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>
---	--

Текущий контроль №5

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1

Перечислите все команды ввода-вывода.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 команды.
4	Перечислены 3 команды.
5	Перечислены все команды.

Задание №2

Перечислите все арифметические команды в ассемблере.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 команды.
4	Перечислены 3 команды.
5	Перечислены все команды.

Задание №3

Написать программу на языке Ассемблер.

Заполнить буфер цепочками символов (ААКАА),буфер взять равным 25 словам . Напечатать полученную строку.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>

4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

Задание №4

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 20 словам. Заменить в этой строке четные символы на символ ‘%’.

Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

Задание №5

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 30 байт. Подсчитать количество символов «а»..

Выдать сообщение:

«Количество символов а:»

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Текущий контроль №6

Форма контроля: Практическая работа (Опрос)

Описательная часть: Практическая работа с ИКТ

Задание №1

Разобраться с программой, в которой используются сдвиги.

CCC SEGMENT

assume DS:CCC,CS:CCC,SS:CCC

ORG 100H

VX: JMP PP

FIF DB 5 00000101

PP PROC NEAR

MOV AL,FIF

SHR AL,1

MOV AL,-5

SHR AL,1

MOV AL,FIF

SHL AL,1

MOV AL,-5

SHL AL,1

MOV AL,FIF

SAR AL,1

MOV AL,-5

SAR AL,1

MOV AL,FIF

SAL AL,1

MOV AL,-5

SAL AL,1

RET

pp ENDP

ccc ENDS

END VX

Оценка	Показатели оценки
--------	-------------------

5	Расписал в двоичном виде все сдвиги.
4	Расписал в двоичном виде 5 сдвигов.
3	Расписал в двоичном виде 3 сдвига.

Текущий контроль №7

Форма контроля: Практическая работа (Опрос)

Описательная часть: Практическая работа с ИКТ

Задание №1

Написать программу на языке Ассемблер.

Заполнить буфер цепочками символов (\$\$#\$\$), буфер взять равным 25 словам . Напечатать полученную строку.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Текущий контроль №8

Форма контроля: Практическая работа (Опрос)

Описательная часть: Практическая работа с использованием ИКТ

Задание №1

Перечислите все команды ввода-вывода.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 команды.

4	Перечислены 3 команды.
5	Перечислены все команды.

Текущий контроль №9

Форма контроля: Практическая работа (Опрос)

Описательная часть: Практическая работа с использованием ИКТ

Задание №1

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 15 словам.

Заменить в этой строке четные символы на символ ‘&’ Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных. Задан тип переменных. Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма. Успешно запущен компилятор.

Задание №2

Написать программу на ассемблере

Цепочка чисел (100, 90, 80 и т.д. 0). Занести в память размером 1 байт.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных. Задан тип переменных.

4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор</p>

Текущий контроль №10

Форма контроля: Практическая работа (Опрос)

Описательная часть: Практическая работа с использованием ИКТ

Задание №1

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 20 байт. Подсчитать количество символов «f»..

Выдать сообщение:

«Количество символов f:»

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>

5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>
---	--

Текущий контроль №11

Форма контроля: Практическая работа (Опрос)

Описательная часть: Практическая работа с использованием ИКТ

Задание №1

Составить программу заполнения буфера размером 50 байта числом -313 ,начиная формировать буфер с конца, как формируется стек.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>