

**Контрольно-оценочные средства для проведения текущего  
контроля  
по МДК.01.04 Системное программирование  
(3 курс, 5 семестр 2025-2026 уч. г.)**

**Текущий контроль №1**

**Форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Описательная часть:** Практическая работа с применением ИКТ

**Задание №1**

Написать программу на языке Ассемблер, ввести в качестве данных число 0A1Dh  
проанализировать 10 бит, если бит предложенного слова двоичном слове =1,

то выдать сообщение "Бит равен единице" ,если рассмотренный бит =0 то выдать сообщение "Бит равен нулю".

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.  Успешно запущен компилятор.

**Задание №2**

Написать программу на языке программирования Ассемблер.

Ввести строку символьных данных ,задавая буфер равный 36 байт. Заменить в этой строке встречающийся символ "\*" на символ "а", Выдать полученную строку символов в последнюю строку экрана, начиная с 25 позиции.

Оценка	Показатели оценки

3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

### Задание №3

Перечислите этапы построения EXE программы.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 этапа.
4	Перечислены 3 этапа.
5	Перечислены все этапы.

### Задание №4

Перечислите логические операции в Ассемблере.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 операции.
4	Перечислены 3 операции.
5	Перечислены все операции.

### Задание №5

Перечислить директивы памяти.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 директивы.
4	Перечислены 3 директивы.
5	Перечислены все директивы.

### Задание №6

Написать программу на языке Ассемблер.

Заполнить цепочками символов (\*@\*), буфер взять равным 30 байтам.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.  Успешно запущен компилятор.

### Задание №7

Написать программу на языке Ассемблер.

Занести в память последовательной цепочки чисел (90,85,80 и т.д. до 0), учитывая, что каждое число занимает 1 слово памяти.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.

5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>
---	--

### Задание №8

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 40 байт.

Заменить в этой строке 10 первых символов на символ '+' Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

### Текущий контроль №2

**Форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Описательная часть:** Практическая работа с применением ИКТ

#### Задание №1

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 30 байт.

Заменить в этой строке 5 первых символов на символ '#' Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

## Задание №2

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 20 байт.

Заменить в этой строке 5 последних символов на символ '\*' Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

### Текущий контроль №3

**Форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Описательная часть:** Практическая работа с применением ИКТ

#### Задание №1

Написать программу: ввод-вывод на языке C++, вычисление на Ассемблере.

1.  $a = (b^2 - (c+1) \cdot d) / b$  2.  $c = a/c - k + (d+1) \cdot 5$   
3.  $b = a \cdot j - j^2 / (k+2)$  4.  $a = a \cdot (a+b/4) / (k-1)$   
5.  $d = 3 \cdot a \cdot x / [5 \cdot (b-5)]$  6.  $a = a \cdot x - 3 \cdot (b+3/k)$

Оценка	Показатели оценки
5	Сделаны 3 программы.
4	Сделаны 2 программы.
3	Сделана 1 программа.

### Текущий контроль №4

**Форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Описательная часть:** Практическая работа с применением ИКТ

#### Задание №1

Перечислите операторы сдвигов в Ассемблере.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислено 2 оператора.
4	Перечислено 4 оператора.
5	Перечислены все операторы.

#### Задание №2

Перечислить команды работы со стеком в ассемблере.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислена одна команда.
4	Перечислены две команды.
5	Перечислены все команды.

#### Задание №3

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 15 словам.

Заменить в этой строке нечетные символы на символ '#'. Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.  Успешно запущен компилятор.

#### Задание №4

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 15 словам. Заменить в этой строке нечетные символы на символ '#'.  
Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.

5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>
---	--

## Текущий контроль №5

**Форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Описательная часть:** Практическая работа с применением ИКТ

### Задание №1

Перечислите все команды ввода-вывода.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 команды.
4	Перечислены 3 команды.
5	Перечислены все команды.

### Задание №2

Перечислите все арифметические команды в ассемблере.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 команды.
4	Перечислены 3 команды.
5	Перечислены все команды.

### Задание №3

Написать программу на языке Ассемблер.

Заполнить буфер цепочками символов (ААКАА),буфер взять равным 25 словам . Напечатать полученную строку.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>



4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

#### Задание №4

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 20 словам. Заменить в этой строке четные символы на символ ‘%’.

Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>

#### Задание №5

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 30 байт. Подсчитать количество символов «а»..

Выдать сообщение:

«Количество символов а:»

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.  Успешно запущен компилятор.

## Текущий контроль №6

**Форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Описательная часть:** Практическая работа с ИКТ

### Задание №1

Разобраться с программой, в которой используются сдвиги.

**CCC SEGMENT**

**assume DS:CCC,CS:CCC,SS:CCC**

**ORG 100H**

**VX: JMP PP**

**FIF DB 5 00000101**

**PP PROC NEAR**

**MOV AL,FIF**

**SHR AL,1**

**MOV AL,-5**

**SHR AL,1**

**MOV AL,FIF**

**SHL AL,1**

**MOV AL,-5**

**SHL AL,1**

**MOV AL,FIF**

**SAR AL,1**

**MOV AL,-5**

**SAR AL,1**

**MOV AL,FIF**

**SAL AL,1**

**MOV AL,-5**

**SAL AL,1**

**RET**

**pp ENDP**

**ccc ENDS**

**END VX**

Оценка	Показатели оценки
--------	-------------------

5	Расписал в двоичном виде все сдвиги.
4	Расписал в двоичном виде 5 сдвигов.
3	Расписал в двоичном виде 3 сдвига.

## Текущий контроль №7

**Форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Описательная часть:** Практическая работа с ИКТ

### Задание №1

Написать программу на языке Ассемблер.

Заполнить буфер цепочками символов (\$#\$\$\$),буфер взять равным 25 словам . Напечатать полученную строку.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.  Успешно запущен компилятор.

## Текущий контроль №8

**Форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Описательная часть:** Практическая работа с использованием ИКТ

### Задание №1

Перечислите все команды ввода-вывода.

Оценка	Показатели оценки
3	Перечислены 2 команды.

4	Перечислены 3 команды.
5	Перечислены все команды.

## Текущий контроль №9

**Форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Описательная часть:** Практическая работа с использованием ИКТ

### Задание №1

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 15 словам.

Заменить в этой строке четные символы на символ '&' Выдать полученную строку символов.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.
4	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.
5	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.  Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.  Успешно запущен компилятор.

### Задание №2

Написать программу на ассемблере

Цепочка чисел (100, 90, 80 и т.д. 0). Занести в память размером 1 байт.

Оценка	Показатели оценки
3	Определен тип переменных.  Задан тип переменных.

4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор</p>

## Текущий контроль №10

**Форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Описательная часть:** Практическая работа с использованием ИКТ

### Задание №1

Написать программу на языке Ассемблер.

Ввести строку символьных данных, задавая буфер равный 20 байт. Подсчитать количество символов «f»..

Выдать сообщение:

«Количество символов f:»

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>

5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>
---	--

## Текущий контроль №11

**Форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Описательная часть:** Практическая работа с использованием ИКТ

### Задание №1

Составить программу заполнения буфера размером 50 байта числом -313 ,начиная формировать буфер с конца, как формируется стек.

Оценка	Показатели оценки
3	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p>
4	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p>
5	<p>Определен тип переменных.</p> <p>Задан тип переменных.</p> <p>Реализован алгоритм на языке программирования Assembler без ошибок в логической структуре алгоритма.</p> <p>Успешно запущен компилятор.</p>