



Министерство образования Иркутской области  
Государственное бюджетное профессиональное  
образовательное учреждение Иркутской области  
«Иркутский авиационный техникум»

УТВЕРЖДАЮ  
Директор  
ГБНОУИО «ИАТ»

 Якубовский А.Н.  
«30» мая 2024 г.

## **ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ МОДУЛЮ**

ПМ.03 Ревьюирование программных продуктов

специальности

09.02.07 Информационные системы и программирование

Иркутск, 2024

Рассмотрена  
цикловой комиссией  
ИСП-ИС протокол № 11 от  
22.05.2024 г.

№	Разработчик ФИО
1	Ульянова Екатерина Алексеевна

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

### 1.1. Область применения фонда оценочных средств (ФОС)

ФОС профессионального модуля – является частью образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО по специальности

09.02.07 Информационные системы и программирование

в части освоения основного вида деятельности:

Ревьюирование программных продуктов

и соответствующих профессиональных компетенций (ПК):

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

ПК.3.4 Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием

### 1.2 Цели и задачи модуля – требования к результатам освоения модуля

С целью овладения указанным основным видом деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения профессионального модуля должен:

Результаты освоения профессионального модуля	№ результата	Формируемый результат
Знать	1.1	задачи планирования и контроля развития проекта
	1.2	принципы построения системы деятельностей программного проекта
	1.3	современные стандарты качества программного продукта и процессов его обеспечения
	1.4	основные методы сравнительного анализа программных продуктов и средств разработки
	1.5	основные подходы к менеджменту программных продуктов

	1.6	основные методы оценки бюджета, сроков и рисков разработки программ
	1.7	принципы построения системы, диаграмм деятельности программного проекта
	1.8	приемы работы с инструментальными средами проектирования программных продуктов
	1.9	методы организации работы в команде разработчиков
Уметь	2.1	работать с проектной документацией, разработанной с использованием графических языков спецификаций
	2.2	выполнять оптимизацию программного кода с использованием специализированных программных средств
	2.3	использовать методы и технологии тестирования и ревьюирования кода и проектной документации
	2.4	применять стандартные метрики по прогнозированию затрат, сроков и качеств
	2.5	определять метрики программного кода специализированными средствами
	2.6	проводить сравнительный анализ средств разработки программных продуктов
	2.7	разграничивать подходы к менеджменту программных проектов
Иметь практический опыт	3.1	измерении характеристик программного проекта
	3.2	использовании основных методологий процессов разработки программного обеспечения
	3.3	оптимизации программного кода с использованием специализированных программных средств
	3.4	построении заданных моделей программного средства с помощью графического языка (обратное проектирование)
	3.5	определении характеристик программного продукта и автоматизированных средств
	3.6	использовании методов и технологий тестирования и ревьюирования кода и проектной документации
	3.7	обосновании выбора методологии и средств разработки программного обеспечения

Личностные результаты реализации программы воспитания	4.1	Проявляющий и демонстрирующий уважение к труду человека, осознающий ценность собственного труда и труда других людей. Экономически активный, ориентированный на осознанный выбор сферы профессиональной деятельности с учетом личных жизненных планов, потребностей своей семьи, российского общества. Выражающий осознанную готовность к получению профессионального образования, к непрерывному образованию в течение жизни Демонстрирующий позитивное отношение к регулированию трудовых отношений. Ориентированный на самообразование и профессиональную переподготовку в условиях смены технологического уклада и сопутствующих социальных перемен. Стремящийся к формированию в сетевой среде лично и профессионального конструктивного «цифрового следа»
	4.2	Демонстрирующий умение эффективно взаимодействовать в команде, вести диалог, в том числе с использованием средств коммуникации
	4.3	Демонстрирующий навыки анализа и интерпретации информации из различных источников с учетом нормативно-правовых норм
	4.4	Демонстрирующий готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности

### 1.3. Формируемые общие компетенции:

ОК.1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам

ОК.2 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности

ОК.3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях

ОК.4 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде

ОК.5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста

ОК.6 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения

ОК.7 Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях

ОК.8 Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности

ОК.9 Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

## 2. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ КУРСОВ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ НА ТЕКУЩЕМ КОНТРОЛЕ

### 2.1 Результаты освоения МДК.03.01 Моделирование и анализ программного обеспечения подлежащие проверке на текущем контроле

#### 2.1.1 Текущий контроль (ТК) № 1 (90 минут)

**Тема занятия:** 1.1.13. Цели, задачи и методы исследования программного кода.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Вид контроля:** Практическая работа с использованием ИКТ

**Дидактическая единица:** 1.4 основные методы сравнительного анализа программных продуктов и средств разработки

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.4 Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием

**Занятие(-я):**

1.1.1. Методы организации работы в команде разработчиков. Системы контроля версий.

#### Задание №1 (15 минут)

Ответить на вопросы:

1. Назовите существующие инструментальные средства для командной работы.
2. В вопросе формирования команды важным элементом является "численность». Назовите какое количество участников команды считается оптимальным и объясните почему?
3. Укажите положительные и отрицательные стороны командой разработки.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	На все 3 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов.
4	На 3 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов, но имеются небольшие корректировки в ответе.
3	На 2 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов.

**Дидактическая единица:** 1.5 основные подходы к менеджменту программных продуктов

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.4 Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств

разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием

**Занятие(-я):**

1.1.1. Методы организации работы в команде разработчиков. Системы контроля версий.

**Задание №1 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Сформулируйте определение "менеджер проекта".
2. Какие основные критерии "успешности проекта"?
3. Назовите общие процессы (виды деятельности) по менеджменту ПО.

<i><b>Оценка</b></i>	<i><b>Показатели оценки</b></i>
5	На все 3 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов.
4	На 3 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов, но имеются небольшие корректировки в ответе.
3	На 2 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов.

**Дидактическая единица:** 1.6 основные методы оценки бюджета, сроков и рисков разработки программ

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.4 Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием

**Занятие(-я):**

1.1.2. Цели, задачи, этапы и объекты ревьюирования. Планирование ревьюирования.

**Задание №1 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Сформулируйте объяснение понятию что такое оценка проекта и зачем ее проводят?
2. Расскажите, какие существуют методы оценки проекта.
3. Назовите основные этапы оценки проекта.

<i><b>Оценка</b></i>	<i><b>Показатели оценки</b></i>
----------------------	---------------------------------



5	На все 3 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов.
4	На 3 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов, но имеются небольшие корректировки в ответе.
3	На 2 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов.

**Дидактическая единица:** 2.1 работать с проектной документацией, разработанной с использованием графических языков спецификаций

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

**Занятие(-я):**

1.1.3. Создание и изучение возможностей репозитория проекта.

1.1.5. Использование системы контроля версий.

1.1.8. Сравнительный анализ офисных пакетов.

1.1.9. Сравнительный анализ браузеров.

1.1.10. Сравнительный анализ средств просмотра видео.

1.1.11. Сравнительный анализ браузеров. Сравнительный анализ средств просмотра видео.

**Задание №1 (30 минут)**

1. Установите TortoiseSVN на компьютере.

2. Создайте новый проект.

3. Создайте локальный репозиторий для своего проекта.

4. Удалите созданный проект на своем компьютере и обновите проект из репозитория.

5. Внесите изменения в файлах с исходными кодами и сохраните изменения в репозитории.

Обновите файлы с исходными кодами из репозитория.

6. Внесите изменения в файлах с исходными кодами таким образом, чтобы у двух участников проекта изменения были в одном и том же файле. Попробуйте сохранить изменения в репозитории. Устраните обнаруженные конфликты версий.

Повторно сохраните изменения в репозитории.

7. Создайте отдельную ветку проекта. Внесите изменения в файлы с исходными кодами. Сохраните изменения в репозитории.

8. Объедините созданную на предыдущем шаге ветку с основной веткой проекта.

9. Выведите на экран лог изменений файла, в котором было наибольшее количество изменений.

10. Отобразите на экране сравнение файла до и после внесения одного из изменений.

11.Создайте репозитарий в сети Интернет. Повторите шаги 4–6.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Выполнено 6 пунктов задания.
4	Выполнено 8 пунктов задания.
5	Выполнены все 11 пунктов задания.

**Дидактическая единица:** 2.6 проводить сравнительный анализ средств разработки программных продуктов

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.4 Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием

**Занятие(-я):**

1.1.6. Использование системы контроля версий.

1.1.7. Примеры сравнительного анализа программных продуктов.

1.1.8. Сравнительный анализ офисных пакетов.

1.1.9. Сравнительный анализ браузеров.

1.1.10. Сравнительный анализ средств просмотра видео.

1.1.11. Сравнительный анализ браузеров. Сравнительный анализ средств просмотра видео.

**Задание №1 (15 минут)**

По представленным параметрам проведите краткий сравнительный анализ интегрированных сред разработки **Microsoft Visual Studio** и **Qt Creator** и выберите наиболее подходящий.

Требуемый функционал:

- позволяет разрабатывать консольные приложения;
- имеется редактор кода с выделением синтаксиса;
- визуальная отладка;
- встроенный графический интерфейс;
- дизайн форм;
- стоимость.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
---------------	--------------------------

5	Проведен сравнительный анализ с учетом всех параметров. Представленный вывод по выбору ПО является верным и обоснованным.
4	Проведен сравнительный анализ с учетом всех параметров. Представленный вывод по выбору ПО является верным и но обоснован не до конца.
3	Проведен сравнительный анализ с учетом не всех параметров. Представленный вывод по выбору ПО является верным и обоснованным.

### 2.1.2 Текущий контроль (ТК) № 2 (60 минут)

**Тема занятия:** 1.2.4. Валидация кода на стороне сервера и разработчика.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Вид контроля:** Практическая работа с использованием ИКТ

**Дидактическая единица:** 1.2 принципы построения системы деятельности программного проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Занятие(-я):**

1.1.2. Цели, задачи, этапы и объекты ревьюирования. Планирование ревьюирования.

1.1.12. Цели, задачи и методы исследования программного кода.

1.1.13. Цели, задачи и методы исследования программного кода.

1.1.14. Механизмы и контроль внесения изменений в код.

1.2.1. Предпроцессинг кода. Интеграция в IDE.

1.2.3. Валидация кода на стороне сервера и разработчика.

**Задание №1 (15 минут)**

**Ответить на вопросы:**

1. Назовите формальные методы проверки правильности программ.
2. Какие процессы проверки зафиксированы в стандарте?
3. Какие функции у процесса верификации программ?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Дан ответ на 1 вопрос.
4	Дан ответ на 2 вопроса из 3.

5	Дан ответ на все вопросы.
---	---------------------------

### Задание №2 (15 минут)

Сформулируйте определения следующим понятиям:

программное обеспечение;

программа;

аппаратное обеспечение.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Дано одно правильное определение.
4	Дано два правильных определения.
5	Даны все правильные определения.

**Дидактическая единица:** 2.2 выполнять оптимизацию программного кода с использованием специализированных программных средств

### **Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

### **Занятие(-я):**

1.1.3. Создание и изучение возможностей репозитория проекта.

1.1.12. Цели, задачи и методы исследования программного кода.

1.1.14. Механизмы и контроль внесения изменений в код.

1.1.15. Выполнение прямого и обратного проектирования.

### Задание №1 (30 минут)

1. Реализовать прямое проектирование в архитектуре «файл-сервер».

2. Изменить структуру БД и осуществить обратное проектирование.

3. Реализовать прямое проектирование в архитектуре «клиент-сервер», сгенерировать SQL – код создания базы данных на основе физической модели данных.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Выполнено 1 задание из 3.
4	Выполнено 2 задания из 3.
5	Выполнено задание полностью.

### 2.1.3 Текущий контроль (ТК) № 3 (90 минут)

**Тема занятия:** 1.2.11. Особенности ревьюирования в Linux. Настройки доступа.

**Метод и форма контроля:** Письменный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** Опрос с применением ИКТ

**Дидактическая единица:** 1.3 современные стандарты качества программного продукта и процессов его обеспечения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Занятие(-я):**

1.1.2. Цели, задачи, этапы и объекты ревьюирования. Планирование ревьюирования.

1.2.5. Совместимость и использование инструментов ревьюирования в различных системах контроля версий.

1.2.10. Особенности ревьюирования в Linux. Настройки доступа.

**Задание №1 (15 минут)**

**Ответить на вопросы:**

1. В соответствии со стандартом ISO 9126 общее представление о качестве программного средства описывается метриками характеристик качества, какие это метрики и что они описывают?
2. Назовите основные характеристики качества программного обеспечения.
3. Расскажите более подробно про такую характеристику качества программного средства, как Защищенность/безопасность функционирования (Security). Какую роль она играет при оценке качества?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Правильно 5-6 ответов.
4	На 3 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов, но имеются небольшие корректировки в ответе.
5	На все 3 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов.

**Дидактическая единица:** 1.7 принципы построения системы, диаграмм деятельности программного проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Занятие(-я):**

1.1.3. Создание и изучение возможностей репозитория проекта.

### Задание №1 (15 минут)

#### Ответить на вопросы:

1. Сформулируйте определение понятию Диаграмма деятельности?
2. Какое основное отличие диаграмм деятельности от блок-схем?
3. Расположите в логическом порядке этапы проектирования диаграммы деятельности: добавление узлов, реализация параллельного исполнения, добавление дорожек, добавление операций

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	На 2 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов.
4	На вопросы даны верные ответы, этапы проектирования диаграммы расположены с небольшими неточностями.
3	На вопросы даны верные ответы, этапы проектирования диаграммы расположены не правильно.

**Дидактическая единица:** 1.8 приемы работы с инструментальными средами проектирования программных продуктов

#### **Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

#### **Занятие(-я):**

1.1.4. Цели, корректность и направления анализа программных продуктов. Выбор критериев сравнения. Представление результатов сравнения.

1.1.16. Выполнение прямого и обратного проектирования.

### Задание №1 (15 минут)

#### Ответить на вопросы:

1. Какие инструментальные компьютерные средства предоставляют возможности?
2. Что значит термин CASE - средства?
3. Какие средства создания диаграмм вы знаете

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	На все 3 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов.
4	На 3 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов, но имеются небольшие корректировки в ответе.

3	На 2 вопроса даны верные ответы, приведены примеры и обоснования ответов.
---	---

**Дидактическая единица:** 1.9 методы организации работы в команде разработчиков

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

**Занятие(-я):**

1.1.1. Методы организации работы в команде разработчиков. Системы контроля версий.

**Задание №1 (15 минут)**

**Ответить на вопросы теста, выбрав один правильный ответ:**

1. Сколько систем контроля версий существует?

1. Только Git
2. Git и SVN
3. Git и CVS
4. Много

2. Что такое GitHub?

1. Программа для работы с Git
2. Драйвер для Git
3. Веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки, основанный на Git
4. UI для работы с локальной версией Git

3. Что такое репозиторий Git?

1. Любая директория/папка в моей ОС
2. Любая папка, находящаяся внутри Git
3. Репозиторий Git представляет собой каталог файловой системы, в котором находятся файлы конфигурации репозитория, файлы журналов, хранящие операции, выполняемые над репозиторием, индекс, описывающий расположение файлов, и хранилище, содержащее собственно файлы

4. Папка .git/ и все входящие в нее

4. Что делает команда git status?

1. Показывает состояние проекта: кол-во untracked, deleted, new и прочих файлов, количество коммитов, на которое отличается локальная версия репозитория от удаленного и так далее
2. Показывает имя и email нашего пользователя, а также является ли он авторизованным в системе GitHub или нет
3. Показывает место, занимаемое репозиторием на жестком диске и кол-во выделенного под репозиторий месте
4. Такой команды нет, есть только команда git show

5. Что делает команда git add?

1. Создает файл с указанным именем и сразу добавляет его в Git
2. Добавляет локальный файл в удаленный репозиторий так, чтобы другие участники проекта могли его видеть
3. Это алиас/синоним команды git commit
4. Начинает отслеживать указанный файл или файлы

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны верные ответы на 5 вопросов.
4	Даны верные ответы на 4 вопроса.
3	Даны верные ответы на 3 вопроса.

**Дидактическая единица:** 2.3 использовать методы и технологии тестирования и ревьюирования кода и проектной документации

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Занятие(-я):**



1.1.12. Цели, задачи и методы исследования программного кода.

1.1.14. Механизмы и контроль внесения изменений в код.

1.2.3. Валидация кода на стороне сервера и разработчика.

1.2.4. Валидация кода на стороне сервера и разработчика.

1.2.6. Проверки на стороне клиента.

1.2.8. Проверки на стороне сервера.

### **Задание №1 (30 минут)**

Для остальных примитивных классов в соответствии с приведенным примером необходимо самостоятельно разработать спецификации тестовых случаев, соответствующие тесты и провести тестирование. Отчет требуется составить в следующей форме:

**Тестовый отчет** Название тестового случая:

Тестирующий:

Тест пройден: Да/Нет (PASS/FAIL)

Степень важности ошибки:

Фатальная (3 уровень - crash)

Серьезная (2 уровень - расхождение в спецификации)

Незначительная (1 уровень - незначительная ошибка)

Описание проблемы:

Как воспроизвести ошибку:

Предлагаемое исправление (необязательно):

Комментарий тестирующего (необязательно):

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Задание выполнено на 60%.
4	Задание выполнено на 80%.
5	Задание выполнено полностью.

### **2.1.4 Текущий контроль (ТК) № 4 (90 минут)**

**Тема занятия:** 1.2.15. Типовые инструменты и методы анализа программных проектов.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Информационно-аналитический)

**Вид контроля:** Практическая работа с использованием ИКТ

**Дидактическая единица:** 2.4 применять стандартные метрики по прогнозированию затрат, сроков и качеств

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

**Занятие(-я):**

1.1.7. Примеры сравнительного анализа программных продуктов.

### Задание №1 (30 минут)

Используя основные метрики позволяющие оценить проект, проанализируйте предполагаемые затраты на проект по разработке приложения для учета графика работы уборщиц для дом управляющей компании(количество сотрудников, которые необходимо контролировать-25, приложение должно иметь веб версию для ПК).

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Анализ произведен грамотно, с соблюдением основных метрик.
4	Анализ проведен грамотно, но соблюдены не все метрики.
3	Анализ проведен с ошибками.

**Дидактическая единица:** 2.5 определять метрики программного кода специализированными средствами

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

**Занятие(-я):**

1.2.1. Предпроцессинг кода. Интеграция в IDE.

1.2.2. Планирование code-review.

1.2.3. Валидация кода на стороне сервера и разработчика.

### Задание №1 (30 минут)

Проведите инспекцию предложенной части программного кода по заданным пунктам: Дизайн, Функциональность, Именованье, Комментарии, Контекст. Дайте краткое резюме после проведенного анализа на качество кода в целом.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Инспекция кода проведено в полном объеме, все недостатки найдены верно.
4	Инспекция кода проведено в полном объеме, не все недостатки найдены.
3	Инспекция кода проведено в не полном объеме, не все недостатки найдены верно.

**Дидактическая единица:** 2.7 разграничивать подходы к менеджменту программных проектов

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.4 Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям,

определенным техническим заданием

**Занятие(-я):**

1.2.13. Ревьюирование в ОС Linux.

**Задание №1 (30 минут)**

1. Провести статистический анализ кода с помощью Resharper.
2. Изменить количество генерируемых элементов например (1000,10 000, 50 000) и произвести анализ производительности на параметрах.  
const int len = 10000;
3. Посмотреть изменение производительности на параметрах.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Анализ проведен без ошибок, количество генерируемых элементов произведено и выводится верно, произведен анализ.
4	Анализ проведен с небольшими ошибками, количество генерируемых элементов произведено и выводится верно, произведен анализ.
3	Анализ проведен с небольшими ошибками, количество генерируемых элементов произведено но выводится не верно, произведен анализ.

**2.2 Результаты освоения МДК.03.02 Управление проектам подлежащие проверке на текущем контроле**

**2.2.1 Текущий контроль (ТК) № 1 (60 минут)**

**Тема занятия:** 2.1.4. Структура проекта и его жизненный цикл.

**Метод и форма контроля:** Письменный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** Письменный опрос

**Дидактическая единица:** 1.1 задачи планирования и контроля развития проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

**Занятие(-я):**

- 1.1.1. Основные понятия и определения. Стандарты управления проектами.
- 1.1.2. Стандарты управления проектами.
- 1.1.3. Классификация управления проектами.
- 1.1.4. Классификация проектов.
- 2.1.1. Основные цели проекта, Smart-критерии.

**Задание №1 (15 минут)**

Сформулируйте ответы на вопросы:

1. Характеристики, присущие всем проектам.
2. В каких функциональных областях уделяется наибольшее внимание процессам управления проектами.
3. Что такое методология?
4. Какой подход к управлению применяется в отечественной экономике?
5. Перечислите наиболее известные стандарты.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Дан ответ на 3 вопроса из 5.
4	Дан ответ на 4 вопроса из 5.
5	Дан ответ на все вопросы.

**Дидактическая единица:** 1.2 принципы построения системы деятельностей программного проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

**Занятие(-я):**

2.1.1. Основные цели проекта, Smart-критерии.

2.1.2. Окружение проекта и его участники. Требования, предъявляемые к проектам. Организационно - правовые формы деятельности в управлении проектом

**Задание №1 (15 минут)**

Сформулируйте ответы на вопросы:

1. Дайте определение понятию субъект.
2. Что подразумевается под материалами и ресурсами?
3. Нарисуйте схему взаимодействия процессов при выполнении проекта.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Дан ответ на 1 вопрос из 3.
4	Дан ответ на 2 вопроса из 3.
5	Дан ответ на все вопросы.

**Дидактическая единица:** 2.1 работать с проектной документацией, разработанной с использованием графических языков спецификаций

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

**Занятие(-я):**

1.1.1. Основные понятия и определения. Стандарты управления проектами.

- 1.1.2. Стандарты управления проектами.
- 1.1.4. Классификация проектов.
- 2.1.1. Основные цели проекта, Smart-критерии.
- 2.1.2. Окружение проекта и его участники. Требования, предъявляемые к проектам. Организационно - правовые формы деятельности в управлении проектом
- 2.1.3. Концепция проектного управления.

**Задание №1 (15 минут)**

Сформулируйте ответы на вопросы:

1. Опишите основные этапы и содержание работ на стадии "Рабочий проект".
2. Какие вы знаете стандарты управления проектами, перечислите их.
3. Назовите графические языки спецификаций.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на три вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на один вопрос.

**Дидактическая единица:** 2.3 использовать методы и технологии тестирования и ревьюирования кода и проектной документации

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Занятие(-я):**

- 1.1.4. Классификация проектов.
- 2.1.1. Основные цели проекта, Smart-критерии.

**Задание №1 (15 минут)**

Сформулируйте ответы на вопросы:

1. Этапы исследования программного кода?
2. Эталоны оценки качества программ?
3. Какие инструменты для ревьюирования вы знаете?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Даны ответы на три вопроса.
4	Даны ответы на 2 вопроса.
3	Дан ответ на один вопрос.

**2.2.2 Текущий контроль (ТК) № 2 (30 минут)**

**Тема занятия:** 2.1.14. Риски в проектах.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Вид контроля:** Практическая работа.

**Дидактическая единица:** 2.4 применять стандартные метрики по прогнозированию затрат, сроков и качеств

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

**Занятие(-я):**

1.1.2. Стандарты управления проектами.

2.1.1. Основные цели проекта, Smart-критерии.

2.1.2. Окружение проекта и его участники. Требования, предъявляемые к проектам.

Организационно - правовые формы деятельности в управлении проектом

2.1.9. Основные настройки программы MS Project.

2.1.11. Типы задач и ресурсов в MS Project.

**Задание №1 (30 минут)**

Провести качественный анализ хозяйственного риска проекта.

1. Для разрабатываемого проекта "Разработка мобильного приложения "Доставка еды", составить перечень возможных факторов риска, используя классификацию факторов хозяйственного риска по сфере возникновения. Результат представить в форме таблицы.

Группа рисков	Факторы риска	Важность фактора риска	Вероятность	Балл риска	Ранг фактора
1	2	3	4	5	6
Политические					
Производственные					
Инновационные					
Природно-климатические					
Макроэкономические					
Коммерческие					
Экологические					
Финансовые					
Управленческие					
Итоговый балл риска:					
Средний балл риска:					

2 Дать экспертную оценку важности каждого фактора риска в баллах. Результат представить в столбце 3 таблицы.

3 Дать экспертную оценку вероятности реализации каждого фактора риска. Результат представить в столбце 4 таблицы.

4 Рассчитать балл риска каждого фактора риска предприятия по формуле  $R=B \cdot P$ ,

где R - быллы риска, В - оценка фактора риска в баллах, Р - вероятность реализации фактора риска. Результат представить в столбце 5 таблицы.

5 Произвести ранжирование представить в столбце 6 таблицы.

6 Определить общий балл риска субъекта хозяйствования. Результат представить в таблице.

7 Рассчитать средний балл риска предприятия.

8 Определить группы факторов риска, имеющих балл риска выше

9. На основании таблицы определить зону риска субъекта.

10. По результатам работы сделать выводы.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент полностью выполнил задание. Сделал вывод о пределанной работе.
4	Студент частично выполнил задание, заполнены 4 столбца таблицы.
3	Студент частично выполнил задание, заполнены 3 столбца таблицы.

### **2.2.3 Текущий контроль (ТК) № 3 (55 минут)**

**Тема занятия:** 4.1.1. Экономические аспекты проектов. Экономическая модель.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Вид контроля:** Практическая работа с применением ИКТ

**Дидактическая единица:** 1.3 современные стандарты качества программного продукта и процессов его обеспечения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

**Занятие(-я):**

1.1.2. Стандарты управления проектами.

1.1.4. Классификация проектов.

2.1.2. Окружение проекта и его участники. Требования, предъявляемые к проектам.

Организационно - правовые формы деятельности в управлении проектом

2.1.4. Структура проекта и его жизненный цикл.

2.1.11. Типы задач и ресурсов в MS Project.

2.1.13. Риски в проектах.

2.1.14. Риски в проектах.

3.1.3. Бизнес-модель Остервальдера.

3.1.5. Разработка и внедрение MVP в управлении проектами.

3.1.8. Специализация РФ ИТ-стартапа.

3.1.10. Методологии управления проектами.

3.1.16. Описание проблемы и целевой аудитории. Анализ конкурентов.

**Задание №1 (15 минут)**

Сформулируйте ответы на вопросы:

1. На что ориентирован стандарт ISO 100006?
2. Стандарт оценки уровня зрелости организации по управлению проектами ОРМЗ. Назначение, отличительная черта.
3. Когда и какой стандарт разработала РОССИЯ на основе IPMA?
4. Дайте определение термину "управление проектами".

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Дан ответ на 1 вопрос.
4	Дан ответ на 2 вопроса из 3.
5	Дан ответ на все вопросы.

**Дидактическая единица:** 2.1 работать с проектной документацией, разработанной с использованием графических языков спецификаций

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

**Занятие(-я):**

- 2.1.4. Структура проекта и его жизненный цикл.
- 2.1.5. Структура проекта и его жизненный цикл.
- 2.1.7. Сетевое планирование и управление проектами. Структурное планирование.
- 2.1.8. Разработка технического обоснования проекта.
- 2.1.9. Основные настройки программы MS Project.
- 2.1.10. Создание нового проекта.
- 3.1.2. Методы генерации идей для IT стартапа.
- 3.1.4. Бизнес-модель Остервальдера.
- 3.1.7. Разработка технического задания на разработку MVP.
- 3.1.9. Определение модели IT стартапа
- 3.1.14. Моделирование предметной области.
- 3.1.15. Календарное планирование проекта.
- 3.1.18. Построение карты пути клиента.

**Задание №1 (15 минут)**

В соответствии со стандартом ISO, перечислите процессы и опишите их:

1. Процесс выработки стратегии.
2. Процессы управления взаимосвязями.
3. Процессы, связанные с проектным заданием.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
---------------	--------------------------



3	Дано описание 1 процесса.
4	Дано описание 2 процессов.
5	Дано описание всех процессов.

**Дидактическая единица:** 2.4 применять стандартные метрики по прогнозированию затрат, сроков и качеств

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

**Занятие(-я):**

3.1.13. Разработка командного проекта с использованием онлайн сервиса yougile.

**Задание №1 (25 минут)**

Выполнить следующие задания:

1. Составить список проектов и разбить их по основным классификационным признакам.
2. Кратко описать какой-либо проект и на его примере продемонстрировать основные признаки проекта.
3. Нарисовать схему управления проектом. Прокомментировать каждую из четырех функций управления проектами.
4. Объяснить, что такое спецификация проекта и для чего она нужна. Разработать спецификацию проекта на конкретном примере.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Выполнены все задания верно.
4	Выполнено 3 задания из 4.
3	Выполнено 2 задания из 4.

**2.3. Результаты освоения УП.03, подлежащие проверке на текущем контроле**

**2.3.1 Текущий контроль (ТК) № 1 (55 минут)**

**Вид работы:** 1.1.2.2 Формирование необходимых для работы информационной системы требований к конфигурации локальных компьютерных сетей.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Сравнение с аналогом)

**Вид контроля:** Практическая работа

**Дидактическая единица:** 2.1 работать с проектной документацией, разработанной с использованием графических языков спецификаций

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного

продукта для определения соответствия заданным критериям

## **Задание №1 (10 минут)**

### Задание 1

1. Скопировать электронный бланк «Титульный лист» в папку группы.
2. Создать личный шифр для оформления пояснительной записки по курсовому проектированию на тему «Автоматизированная информационная система предприятия» согласно списку классного журнала.
3. Заполнить документ «Титульный лист» по своим данным.

### Задание 2

Используя теоретический материал, знания, полученные на учебных занятиях создать и оформить лист «Содержание», если пояснительная записка будет включать в себя следующие разделы и подразделы:

#### Введение

##### 1 Теоретическая часть

###### 1.1 Описание деятельности предприятия

###### 1.2 Описание структуры предприятия

###### 1.2 Обзор современных программных средств создания баз данных предприятия

##### 2 Проектная часть

###### 2.1 Описание средств автоматизации предприятия

###### 2.1.1 Состав аппаратных средств предприятия

###### 2.1.2 Состав программных средств предприятия

###### 2.2 Обоснование выбора среды разработки автоматизированной информационной системы

###### 2.3 Модель проектированной информационной системы

###### 2.3.1 Описание входных данных

###### 2.3.2 Описание выходных данных

###### 2.4 Алгоритм функционирования автоматизированной информационной системы

###### 2.5 Интерфейс автоматизированной информационной системы

###### 2.6 Инструкция пользователя

###### 2.7 Техника безопасности при работе на персональном компьютере

#### Заключение

#### Приложение А. Программный код

#### Список использованных источников

### Задание 3

Ответить на контрольные вопросы:

- 1) Поясните требования оформления текстового документа проекта.
- 2) Чем (какими документами) регламентируются требования форматирования текстовых документов по проектированию?
- 3) Поясните правила оформления таблиц в текстовом документе.
- 4) Поясните правила формирования шифра студента для документов проекта.
- 5) Поясните требования оформления содержания пояснительной записки.
- 6) Перечислите (приведите пример) способы оформления списков

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Выполнены все задания.
4	Выполнено 2 задания из 3.
3	Выполнено 1 задание из 3.

**Дидактическая единица:** 2.2 выполнять оптимизацию программного кода с использованием специализированных программных средств

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

**Задание №1 (10 минут)**

Задание:

- Решите задачи, используя только элементарные конструкции (последовательность, ветвления, циклы). Программа должна быть рабочей!
- Оптимизировать программу (можно использовать процедуры или функции).

**Внимание!** Оптимизированная программа должна содержать проверки всех переменных, которые вводятся с клавиатуры.

- Для созданных программ оценить метрические характеристики по Холстеду;
- Сравнить полученные результаты. Оформить результаты в таблицу. Сделать соответствующие выводы.

Задача 1. Даны натуральные числа  $n, a_1, \dots, a_n$ . Определить количество членов  $a_k$  последовательности  $a_1, \dots, a_n$ :

- а) являющихся нечетными числами;
- б) кратных 3 и не кратных 5;
- в) имеющих четные порядковые номера и являющихся нечетными числами.

Задача 2. Даны натуральные числа  $n, q_1, \dots, q_n$ . Найти те члены  $q_i$ , последовательности  $q_1, \dots, q_n$ , которые

- а) являются удвоенными нечетными числами;
- б) при делении на 7 дают остаток 1, 2 или 5;
- в) делятся на 5 и не делятся на 7, найти количество и сумму тех членов последовательности.

Задача 3. Даны целые числа  $A_1, \dots, A_{80}$ . Получить сумму тех чисел данной последовательности, которые

- а) кратны 5;
- б) нечетны и отрицательны;
- в) удовлетворяют условию  $A[i]$

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Выполнены все задания.
4	Выполнено 2 задания из 3.
3	Выполнено 1 задание из 3.

**Дидактическая единица:** 2.5 определять метрики программного кода специализированными средствами

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

**Задание №1 (5 минут)**

Выбрать для оценки готовую программу (выполненную ранее), для которой имеются исходные тексты, и определить ее сложность согласно метрикам размера программ, сложности потока управления программ, сложности потока данных.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Задание выполнено верно, определена сложность согласно метрикам размера программ, сложности потока управления программ, сложности потока данных.

4	Задание выполнено верно, определена сложность согласно метрикам размера программ, сложности потока управления программ.
3	Задание выполнено верно, определена сложность согласно метрикам размера программ.

**Дидактическая единица:** 2.6 проводить сравнительный анализ средств разработки программных продуктов

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Задание №1 (10 минут)**

Провести сравнительный анализ средств разработки программных продуктов, для разработки информационных систем, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям:

- выполнить анализ достоинств и недостатков программных продуктов;
- обосновать выбор одного (возможно, двух и более) из них;
- оформить в виде сравнительной таблицы.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Задание выполнено верно, соблюдены все критерии.
4	Задание выполнено верно, соблюдено 2 критерия из 3.
3	Задание выполнено верно, соблюдено 1 критерий из 3.

**Дидактическая единица:** 3.6 использовании методов и технологий тестирования и ревьюирования кода и проектной документации

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Задание №1 (10 минут)**

Выполнить ревью (code review) небольшого фрагмента исходного кода.

Задача: 1. Внимательно изучите предоставленный код.

2. Проведите ревью кода, обращая внимание на следующие аспекты: - Читаемость и стиль кода (соблюдение стандартов кодирования, названия переменных, комментарии). - Корректность алгоритмов и логики кода. - Обработка ошибок и

исключительных ситуаций. - Возможные уязвимости и потенциальные ошибки. - Производительность и оптимизация кода.

3. Сформулируйте замечания и рекомендации по улучшению кода.

4. Подготовьте краткий отчет с результатами ревью, включающий: - Список обнаруженных проблем или недочетов в коде и документации. - Рекомендации по исправлению или улучшению кода и документации. - Общую оценку качества кода и документации.

Программный код:

Модуль для работы с банковскими счетами.

Этот модуль предоставляет функциональность для создания и управления банковскими счетами.

class BankAccount: Класс для представления банковского счета.

Атрибуты: account\_number (str): Номер банковского счета. balance (float): Текущий баланс счета.

```
def __init__(self, account_number):
```

Инициализирует объект BankAccount.

Args:

account\_number (str): Номер банковского счета.

```
self.account_number = account_number
```

```
self.balance = 0.0
```

```
def deposit(self, amount):
```

Пополняет баланс счета.

Args:

amount (float): Сумма для пополнения счета.

Raises:

ValueError: Если сумма пополнения отрицательная.

```
if amount < 0:
```

```
raise ValueError("Сумма пополнения должна быть положительной.")
```

```
self.balance += amount
```

```
def withdraw(self, amount):
```

Снимает указанную сумму со счета.

Args:

amount (float): Сумма для снятия со счета.

Raises:

ValueError: Если сумма снятия отрицательная.

ValueError: Если на счете недостаточно средств.

```
if amount < 0:
```

```
raise ValueError("Сумма снятия должна быть положительной.")
```

```
if self.balance < amount:
```

```
raise ValueError("Недостаточно средств на счете.")
```

```
self.balance -= amount
```

```
def get_balance(self):
    Возвращает текущий баланс счета.
    Returns:
    float: Текущий баланс счета.
    return self.balance
```

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студен успешно справился с заданием. Провел ревью кода, учел все аспекты. Сформулировал замечания и рекомендации по улучшению кода. Подготовил краткий отчет с результатами ревью, включающий: - Список обнаруженных проблем или недочетов в коде. - Рекомендации по исправлению или улучшению кода. - Общую оценку качества кода.
4	Студен справился с заданием. Провел ревью кода, учел все аспекты. Сформулировал замечания и рекомендации по улучшению кода. Подготовил краткий отчет с результатами ревью, включающий: - Список обнаруженных проблем или недочетов в коде.
3	Студент провел ревью кода, учел все аспекты. Сформулировал замечания и рекомендации по улучшению кода.

### 2.3.2 Текущий контроль (ТК) № 2 (55 минут)

**Вид работы:** 2.1.1.2 Участие в экспертном тестировании информационной системы на этапе опытной эксплуатации.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Сравнение с аналогом)

**Вид контроля:** Практическая работа

**Дидактическая единица:** 2.3 использовать методы и технологии тестирования и ревьюирования кода и проектной документации

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

#### **Задание №1 (10 минут)**

Задание 1. Разработать программу на Python. Даны длины сторон треугольника, определить вид треугольника и его площадь. Выполнить контроль вводимых чисел.  
1. Разносторонний треугольник.

2. Равнобедренный треугольник.

3. Равносторонний треугольник.

Ограничения:

- три числа не могут быть определены как стороны треугольника;

- если хотя бы одно из них меньше или равно 0;

- сумма двух из них меньше третьего.

Задание 2. Подготовить набор тестовых вариантов для обнаружения ошибок в программе. Результат оформить в следующем виде:

А	И	С	Ожидаемый результат	Объект проверки
Значение	Значение	Значение	Что должно получиться	Значения вводимых данных, либо ожидаемый результат

Сделать вывод о проделанной работе.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Выполнены все задания, сделан вывод о проделанной работе.
4	Выполнены все задания, отсутствует вывод.
3	Выполнены два задания.

**Дидактическая единица:** 3.1 измерении характеристик программного проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

**Задание №1 (10 минут)**

Задание заключается в анализе метрик программного проекта, чтобы получить представление о его характеристиках, таких как размер, сложность и качество кода.

Задача: 1. Изучить исходный код программного проекта.

2. Запустите инструмент анализа метрик на предоставленном исходном коде проекта.

3. Проанализируйте следующие метрики: - Размер проекта (количество строк кода, количество файлов, количество классов/функций). - Цикломатическая сложность (complexity). - Покрытие кода тестами (если доступно). - Количество дублированного кода. - Количество потенциальных ошибок, уязвимостей и проблем с качеством кода (согласно правилам анализатора).

4. Оцените полученные метрики и сделайте выводы о характеристиках проекта: -



Является ли размер проекта большим или маленьким? - Какова сложность кода в среднем? - Достаточно ли хорошее покрытие кода тестами? - Много ли дублированного кода в проекте? - Какие потенциальные проблемы с качеством кода были выявлены?

5. Подготовьте краткий отчет с результатами анализа метрик, включающий: - Список анализируемых метрик и их значения. - Выводы о характеристиках проекта на основе полученных метрик. - Рекомендации по улучшению проекта (если необходимо).

Программный код:

Модуль для работы с калькулятором.

Этот модуль предоставляет функциональность для выполнения основных арифметических операций с двумя числами.

```
def add(a, b): // Сложение двух чисел.
```

Args:

a (float): Первое число.

b (float): Второе число.

Returns:

float: Результат сложения.

```
return a + b
```

```
def subtract(a, b):
```

Вычитание двух чисел.

Args:

a (float): Уменьшаемое.

b (float): Вычитаемое.

Returns:

float: Результат вычитания.

```
return a - b
```

```
def multiply(a, b):
```

Умножение двух чисел.

Args:

a (float): Первый множитель.

b (float): Второй множитель.

Returns:

float: Результат умножения.

```
return a * b
```

```
def divide(a, b):
```

Деление двух чисел.

Args:

a (float): Делимое.

b (float): Делитель.

Raises:

ZeroDivisionError: Если делитель равен нулю.

Returns:

float: Результат деления.

if b == 0:

raise ZeroDivisionError("Деление на ноль невозможно.")

return a / b

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент успешно выполнил пять поставленных перед ним задач.
4	Студент успешно выполнил четыре поставленных перед ним задач.
3	Студент успешно выполнил три поставленных перед ним задач.

**Дидактическая единица:** 3.2 использовании основных методологий процессов разработки программного обеспечения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

**Задание №1 (10 минут)**

Сформулировать функциональные и нефункциональные требования к программному обеспечению для документооборота. Вы должны представить свое видение таких требований, если схема документооборота выглядит следующим образом:



<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Представлено не менее 4 функциональных и нефункциональных требований. Сделан вывод о проделанной работе.
4	Представлено не менее 3 функциональных и нефункциональных требований. Сделан вывод о проделанной работе.
3	Представлено менее 3 функциональных и нефункциональных требований.

**Дидактическая единица:** 3.5 определении характеристик программного продукта и автоматизированных средств

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

**Задание №1 (10 минут)**

Сравните между собой такие методологии разработки ПО, как: Scrum, Agile, Kanban. Оформите в виде таблицы. Сделайте вывод по проделанной работе.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>

5	Методологии рассмотрены по более чем 4 критериям, сделан вывод о проделанной работе.
4	Методологии рассмотрены менее чем по 5 критериям, сделан вывод о проделанной работе.
3	Методологии рассмотрены менее чем по 5 критериям.

**Дидактическая единица:** 3.7 обосновании выбора методологии и средств разработки программного обеспечения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

**Задание №1 (5 минут)**

- Задание 1. Написать программу: У кассы Аэрофлота выстроилась очередь из  $N$  человек. Время обслуживания кассиром  $i$ -го клиента равно  $T_i$  ( $i = 1, \dots, N$ ). 1. Определите время пребывания в очереди каждого клиента 2. Укажите номер клиента, для обслуживания которого кассиру потребовалось больше всего времени.
- Задание 2. Провести функциональное тестирование разработанной программы.
- Задание 3. Провести тестирование методом "черного ящика".
- Задание 4. Провести тестирование "белого ящика".

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Выполнены все задания
4	Выполнено 3 задания из 4.
3	Выполнено 2 задания из 4.

2.3.3 Текущий контроль (ТК) № 3 (55 минут)

**Вид работы:** 2.4.1.1 Построение экономической модели.

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Сравнение с аналогом)

**Вид контроля:** Практическая работа

**Дидактическая единица:** 2.4 применять стандартные метрики по прогнозированию затрат, сроков и качеств

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Задание №1 (10 минут)**

Задание

1. Оценить программу по следующим метриками:

– количество строк исходного текста (под строкой понимается любой оператор

программы);

– метрики Холстеда – длины, объема, потенциального объема, уровня реализации, уровня программы, интеллектуального содержания, оценка необходимых интеллектуальных усилий по написанию программы;

– цикломатическое число Мак-Кейба;

– метрика Джилба;

– метрика обращения к глобальным переменным;

– метрика Спена;

– метрика Чепина;

– метрика уровня комментированности программы.

2. Ответить на контрольные вопросы.

3. Подготовить отчет с результатами оценок программы.

Ответить на контрольные вопросы:

1. Что такое критерий качества? Перечислите его основные характеристики.

2. Что такое метрика качества программы?

3. Какие два основных направления исследования метрик ПО существуют?

4. На какие три группы делятся метрики виду информации, получаемой при оценке качества ПО?

5. Какие метрические шкалы существуют?

6. Какие основные группы метрик выделяют при оценке сложности программ?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Выполнены все задания.
4	Выполнено 2 задания из 3.
3	Выполнено 1 задание из 3.

**Дидактическая единица:** 2.7 разграничивать подходы к менеджменту программных проектов

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

**Задание №1 (10 минут)**

Задание 1. Изучить требования следующих нормативных документов:

ГОСТ Р 54869-2011 Проектный менеджмент. Требования к управлению проектом.

ГОСТ Р 54870-2011 Проектный менеджмент. Требования к управлению портфелем проектов.

ГОСТ Р 54871-2011 Проектный менеджмент. Требования к управлению программой.

Задание 2. Для формирования перечня документов и записей, требуемых стандартом

ГОСТ Р 54869-2011, определите необходимые документы применительно к разрабатываемому проекту и найдите записи, обеспечивающие объективные доказательства выполнения каждого требования.

Задание 3. Результаты работы необходимо занести в соответствующие разделы таблицы 1.

Таблица 1

Раздел, пункт, подпункт стандарта	Наименование требования стандарта	Наименование документов или записей по качеству, подтверждающих выполнение требования стандарта
Процесс инициации проекта		
Процессы планирования проекта		
Процесс организации исполнения проекта		
Процесс контроля исполнения проекта		
Процесс завершения проекта		
Требования к управлению документами проекта		
<b>Оценка</b>	<b>Показатели оценки</b>	
5	Выполнены все задания.	
4	Выполнено 2 задания из 3.	
3	Выполнено 1 задания из 3.	

**Дидактическая единица:** 3.2 использовании основных методологий процессов разработки программного обеспечения

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

**Задание №1 (10 минут)**

Сравните между собой такие методологии разработки ПО, как: Scrum, Agile, Kanban. Оформите в виде таблице. Сделайте вывод по проделанной работе.

<b>Оценка</b>	<b>Показатели оценки</b>

5	Методологии рассмотрены по более чем 4 критериям, сделан вывод о проделанной работе.
4	Методологии рассмотрены менее чем по 5 критериям, сделан вывод о проделанной работе.
3	Методологии рассмотрены менее чем по 5 критериям.

**Дидактическая единица:** 3.3 оптимизации программного кода с использованием специализированных программных средств

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Задание №1 (10 минут)**

Оптимизируйте следующий код, методом Constant folding (Свертывание/Свертка констант) и методом Constant propagation (Распространение констант):

```
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char **argv)
{struct point
{
int x;
int y;
} p;
int a = 32*32;
int b = 32*32*4;
long int c;
//
c = (a + b) * (4*4*sizeof(p) - 2 + 32);
return 0;}
```

Сделайте вывод о проделанной работе.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Задание выполнено верно. Сделан вывод о проделанной работе.
4	Оптимизирован код только по одному методу. Сделан вывод о проделанной работе.
3	Оптимизирован код только по одному методу.

**Дидактическая единица:** 3.4 построении заданных моделей программного средства с помощью графического языка (обратное проектирование)

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

**Задание №1 (5 минут)**

Разработать и описать диаграммы прецедентов и диаграмму классов UML по теме «ИС Гостиница».

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Разработано более 2 диаграмм прецедентов. Разработана диаграмма классов. Диаграммы описаны.
4	Разработана диаграмма прецедентов. Разработана диаграмма классов. Диаграммы описаны.
3	Разработана диаграмма прецедентов. Разработана диаграмма классов.



### 3. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

#### 3.1 МДК.03.01 Моделирование и анализ программного обеспечения

№ семестра	Вид промежуточной аттестации
3	

может быть выставлен автоматически по результатам текущих контролей

**Метод и форма контроля:** Практическая работа (Опрос)

**Вид контроля:** По выбору выполнить 1 теоретическое задание и 1 практическое задание

**Дидактическая единица для контроля:**

1.2 принципы построения системы деятельностей программного проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Задание №1**

**Ответить на вопросы:**

1. Каким образом можно разделять проект по признакам?
2. Фазы жизненного цикла проекта и затраты.
3. Основные типы структур.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Дан ответ на 1 вопрос.
4	Дан ответ на 2 вопроса из 3.
5	Дан ответ на все вопросы.

**Задание №2**

**Ответить на вопросы:**

1. Основные характеристики малых, средних и крупных проектов.
2. Общее представление экономической модели.
3. Перечислите виды проектных организаций.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Дан ответ на 1 вопрос.
4	Дан ответ на 2 вопроса из 3.
5	Дан ответ на все вопросы.

### **Задание №3**

#### **Ответить на вопросы:**

1. Какие этапы выделяют на концептуальной фазе?
2. Основные задачи структуризации.
3. Критерии для принятия решений по организационной структуре.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Дан ответ на 1 вопрос.
4	Дан ответ на 2 вопроса из 3.
5	Дан ответ на все вопросы.

#### **Дидактическая единица для контроля:**

1.3 современные стандарты качества программного продукта и процессов его обеспечения

#### **Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

### **Задание №1**

Выполнить тест.

**1. Множество канонических поведенческих диаграмм UML включает в себя (укажите лишнее).**

- А) Диаграммы состояний.
- Б) Диаграммы деятельности.
- В) Диаграммы последовательности.
- Г) Диаграммы потоков данных.

**2. Множество канонических поведенческих диаграмм UML включает в себя.**

- А) Диаграммы классов.
- Б) Диаграммы компонентов.
- В) Диаграммы последовательности.

Г) Диаграммы размещения (развертывания).

**3. Множество канонических диаграмм UML включает в себя (укажите лишнее).**

А) Диаграммы классов.

Б) Диаграммы состояний.

В) Диаграммы последовательности.

Г) Диаграммы потоков данных.

**4. Канонические диаграммы использования предназначены для описания.**

А) поведения;

Б) использования;

В) структуры.

**5. Канонические диаграммы реализации предназначены для описания.**

А) поведения;

Б) использования;

В) структуры;

**6. Канонические диаграммы классов предназначены для описания.**

А) поведения;

Б) использования;

В) структуры.

**7. На диаграмме использования UML применяют следующие основные типы сущностей.**

А) Классы.

Б) Варианты использования.

В) Действующие лица.

Г) Интерфейсы.

Д) Узлы.

Е) Состояния.

Ж) Объекты.

З) Компоненты.

**8. На диаграмме использования UML применяют следующие основные типы отношений между действующими лицами.**

А) Зависимость.

Б) Обобщение.

В) Ассоциация.

Г) Реализация.

**9. На диаграмме использования UML применяют следующие основные типы отношений между вариантами использования.**

А) Зависимость.

Б) Обобщение.

В) Ассоциация.

Г) Реализация.

**10. На диаграмме использования UML применяют следующие основные типы**

**отношений между действующими лицами и вариантами использования.**

- А) Зависимость.
- Б) Обобщение.
- В) Ассоциация.
- Г) Реализация.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Правильно 5-6 ответов.
4	Правильно 7-8 ответов.
5	Правильно 9-10 ответов.

### **Задание №2**

Выполнить тест

**1. Графическая нотация UML 2 использует графический элемент, который не используется в UML 1.x**

- А) Рамка.
- Б) Фигура.
- В) Значок.
- Г) Линия.
- Д) Текст.

**2. В графической нотации UML при изображении фигур имеет значение.**

- А) Форма.
- Б) Размер.
- В) Соотношение геометрических параметров (например, отношение длины к ширине).
- Г) Взаимное положение фигур.

**3. В графической нотации UML при изображении линий имеет значение.**

- А) Толщина.
- Б) Цвет.
- В) Тип (прямая, ломаная, кривая).
- Г) Стил (сплошная, пунктирная, волнистая).

**4. В графической нотации UML при изображении текстов имеет значение.**

- А) Гарнитура шрифта (Times New Roman ...).
- Б) Начертание шрифта (полужирный ...).
- В) Цвет шрифта (черный ...).
- Г) Кегль шрифта (10 пунктов ...).

**5. Интегрированная среда разработки обязательно содержит.**

- А) Транслятор языка программирования.
- Б) Графический редактор диаграмм.
- В) Символьный отладчик.

**6. CASE-средство обязательно содержит.**

- А) Транслятор языка программирования.
- Б) Графический редактор диаграмм.
- В) Символьный отладчик.

**7. Если некоторая активность может быть прервана событием и может продолжаться неограниченно долго, то такая активность.**

- А) называется в UML действием.
- Б) называется в UML деятельностью.
- В) не определяется и не используется в UML.

**8. Если некоторая активность не может быть прервана событием и может продолжаться неограниченно долго, то такая активность.**

- А) называется в UML действием.
- Б) называется в UML деятельностью.
- В) не определяется и не используется в UML.

**9. В UML используются следующие типы событий (укажите лишнее).**

- А) событие вызова;
- Б) событие сигнала;
- В) событие таймера;
- Г) событие создания;
- Д) событие изменения.

**10. Корневой сегмент сегментированного перехода может содержать.**

- А) событие;
- Б) сторожевое условие;
- В) действие на переходе;
- Г) сообщение.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Правильно 5-6 ответов.
4	Правильно 7-8 ответов.
5	Правильно 9-10 ответов.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.4 основные методы сравнительного анализа программных продуктов и средств разработки

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.4 Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием

**Дидактическая единица для контроля:**

1.5 основные подходы к менеджменту программных продуктов

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

**Дидактическая единица для контроля:**

1.6 основные методы оценки бюджета, сроков и рисков разработки программ

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Дидактическая единица для контроля:**

1.7 принципы построения системы, диаграмм деятельности программного проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Дидактическая единица для контроля:**

1.8 приемы работы с инструментальными средами проектирования программных продуктов

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Дидактическая единица для контроля:**

1.9 методы организации работы в команде разработчиков

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Дидактическая единица для контроля:**

2.1 работать с проектной документацией, разработанной с использованием графических языков спецификаций

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

## Задание №1

При обсуждении бизнес-процессов возникла необходимость детально рассмотреть взаимодействие работы "Сборка и тестирование компьютеров" с другими работами. Чтобы не модифицировать диаграмму декомпозиции, создайте FEO-диаграмму, на которой будут только стрелки работы "Сборка и тестирование компьютеров"

1. Выберите пункт меню Insert / FEO Diagram.
2. В диалоговом окне Create FEO Diagram выберите тип и внесите имя диаграммы FEO. Щелкните по кнопке ОК.
3. Для определения диаграммы перейдите в Edit / Diagram Properties и в закладке Diagram Text внесите определение.
4. Удалите лишние стрелки на диаграмме FEO.
5. Для перехода между стандартной диаграммой, деревом узлов и FEO используйте кнопку  $\emptyset$  | на палитре инструментов.

Проверить правильность выполнения задания можно с использованием файлов, полученных из Интернета:

начало — файл 02s.bpl, окончание — файл 03d.bpl.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Выполнено 3 пункта задания.
4	Выполнено 4 пункта задания.
5	Задание выполнено полностью.

## Задание №2

Исходные данные для анализа (Activity Based Costing).

На производственном участке работают 5 сборщиков и 1 тестировщик.

В среднем в день собирается 12 настольных компьютеров и 20 ноутбуков.

Двое сборщиков являются стажерами.

Зарплата диспетчера 500\$ в месяц, сборщик и тестировщик получают по 10\$ в час, стажеры — по 3\$ в час.

Средняя стоимость компонентов для настольного компьютера составляет 800\$, для ноутбука — 1400\$.

1. В диалоговом окне Model Properties (вызывается из меню Edit) в закладке LBC Units установите единицы измерения денег и времени.
2. Перейдите в Edit / ABC Cost Centers и в диалоговом окне ABC Cost Centers внесите название и определение центров затрат.

Центр затрат

Определение

Управление

Затраты на направление, связанные с составлением графика работ, формированием партий компьютеров, контролем над

Рабочая сила сборкой и тестированием  
Затраты на оплату рабочих, занятых сборкой и тестированием компьютеров

Компоненты Затраты на закупку компонентов

3. Для внесения центра затрат наберите наименование, определите и щелкните по кнопке Add.

Стоимость каждой работы отображается в нижнем левом углу прямоугольника. Для отображения частоты или продолжительности работы перейдите в диалоговое окно Model Properties, закладка Display и переключите радиокнопки в группе ABC Units.

Вы можете вообще отключить режим отображения информации об ABC, отключив опцию Activity Cost/Freq/Dur. в диалоговом окне Model Properties или меню View. Для указания стоимости работы следует щелкнуть по ней правой кнопкой мыши и выбрать в контекстном меню Cost Editor.

Внесите следующие параметры ABC (табл. 1)

Т а б л и ца 1

Параметры ЛВС для назначения стоимости работы

Функциональный блок	Cost Center	Затраты	Продолжительность	Частота
---------------------	-------------	---------	-------------------	---------

Отслеживание и управление сборкой и тестированием	Управление расписанием	25,00	1,00	1,00
---	------------------------	-------	------	------

Сборка настольных компьютеров

Рабочая сила	5,00	1,00	12,00
--------------	------	------	-------

Компоненты 800,00

1 Сборка ноутбуков	Рабочая сила	7,50	1,00	20,00
--------------------	--------------	------	------	-------

Компоненты 1 400,00

Тестирование компьютеров	Рабочая сила	2,00	1,00	32,00
--------------------------	--------------	------	------	-------

Посмотрите результат — стоимость работы верхнего уровня. Сгенерируйте отчет



## Activity Cost Report.

Проверить правильность выполнения задания можно с использованием файлов, полученных из Интернета:

начало — файл 05s.bpl, окончание — файл 06d.bpl.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Выполнен 1 пункт задания.
4	Выполнено 2 пункта задания.
5	Выполнено задание полностью.

### **Дидактическая единица для контроля:**

2.2 выполнять оптимизацию программного кода с использованием специализированных программных средств

### **Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

### **Задание №1**

#### **Выполнить задание:**

1. Составить описание этапов модели жизненного цикла в соответствии с ГОСТ.
2. Нарисовать схему и написать спецификацию к ней для каскадной модели жизненного цикла.
3. Записать особенности каскадной модели.
4. Нарисовать схему и написать спецификацию к ней для итерационной модели жизненного цикла.
5. Записать особенности итерационной модели.
6. Нарисовать схему и написать спецификацию к ней для спиральной модели жизненного цикла.

7. Записать особенности спиральной модели.

8. Составить описание сравнительного анализа моделей.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Выполнено 4 задания.
4	Выполнено 6 заданий.
5	Выполнено все 8 заданий.

## **Задание №2**

**Выполнить задание:**

1. Составить список операций и функций для реализации в программе.
2. Разработать интерфейс программы ввода, обработки и вывода данных.
3. Написать программный код чтения введенной информации, ее обработки и вывода результатов.
4. Реализовать интерфейс и программный код в среде визуальной разработки программ.
5. Провести тестирование и отладку программы.
6. Нарисовать интерфейс программы со спецификацией и записать программный код с комментариями в отчете по работе.
7. Записать несколько вариантов тестирования программы.
8. Провести тестирование исполняемого файла.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Выполнено 4 задания.
4	Выполнено 6 заданий.
5	Выполнено все 8 заданий.

### Задание №3

#### Выполнить задание:

1. Составить список операций для реализации в программе с данными разного типа.
2. Разработать интерфейс программы ввода, обработки и вывода данных.
3. Написать программный код чтения введенной информации, ее обработки и вывода результатов.
4. Реализовать интерфейс и программный код в среде визуальной разработки программ.
5. Провести тестирование и отладку программы.
6. Нарисовать интерфейс программы со спецификацией и записать программный код с комментариями в отчете по работе.
7. Записать несколько вариантов тестирования программы.
8. Провести тестирование исполняемого файла.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Выполнено 4 задания.
4	Выполнено 6 заданий.
5	Выполнено все 8 заданий.

### Задание №4

#### Выполнить задание:

Задача. Определить характер введенного с клавиатуры символа. Критерии оценки разработать самостоятельно.

Программа работы

1. Составить список функций для реализации в программе.
2. Разработать интерфейс программы ввода, обработки и вывода данных.

3. Написать программный код процедур обработки.
4. Реализовать интерфейс и программный код в среде визуальной разработки программ.
5. Провести тестирование и отладку программы.
6. Нарисовать интерфейс программы со спецификацией и записать программный код с комментариями в отчете по работе.
7. Записать несколько вариантов тестирования программы.
8. Провести тестирование исполняемого файла.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Выполнено 4 задания.
4	Выполнено 6 заданий.
5	Выполнено все 8 заданий.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.3 использовать методы и технологии тестирования и ревьюирования кода и проектной документации

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.1 Осуществлять ревьюирование программного кода в соответствии с технической документацией

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Задание №1**

Для тестового случая №1 необходимо составить полный список всех возможных альтернативных путей и разработать соответствующие тесты.

Кроме того, необходимо:

1. выбрать **случай использования** на основании дерева решений ( ..\SystemTesting\Decision Tree.vsd );

2. составить пошаговое описание выбранного случая использования;
3. учесть все альтернативные пути;
4. составить спецификации тестовых случаев;
5. разработать соответствующие **тестовые случаи (тесты)**;
6. составить **тестовые отчеты**.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
3	Выполнено 4 пункта заданий.
4	Выполнено 5 пунктов задания.
5	Выполнено задание полностью.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.4 применять стандартные метрики по прогнозированию затрат, сроков и качеств

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

ПК.3.4 Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием

**Дидактическая единица для контроля:**

2.5 определять метрики программного кода специализированными средствами

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.2 Выполнять процесс измерения характеристик компонент программного продукта для определения соответствия заданным критериям

ПК.3.3 Производить исследование созданного программного кода с использованием специализированных программных средств с целью выявления ошибок и отклонения от алгоритма

**Дидактическая единица для контроля:**

2.6 проводить сравнительный анализ средств разработки программных продуктов

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.4 Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием

**Дидактическая единица для контроля:**

2.7 разграничивать подходы к менеджменту программных проектов

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

ПК.3.4 Проводить сравнительный анализ программных продуктов и средств разработки, с целью выявления наилучшего решения согласно критериям, определенным техническим заданием

<b>№ семестра</b>	<b>Вид промежуточной аттестации</b>

**Дифференцированный зачет может быть выставлен автоматически по результатам текущих контролей**

Текущий контроль №1

Текущий контроль №2

Текущий контроль №3

Текущий контроль №4

**Метод и форма контроля:** Устный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** По выбору выполнить 1 теоретическое задание и 1 практическое задание

**Дидактическая единица для контроля:**

1.4 основные методы сравнительного анализа программных продуктов и средств разработки

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

**Дидактическая единица для контроля:**

1.8 приемы работы с инструментальными средами проектирования программных продуктов

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

**Задание №1 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1 Для чего предназначены браузеры, какова их основная функция?

2 Какие дополнительные функции могут выполнять браузеры?

3 В чем особенность различных браузеров?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

**Задание №2 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Что такое IDE?

2. Что такое JDK и для чего он нужен?

3. Eclipse: что это и как с ней работать?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
---------------	--------------------------

5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### Задание №3 (15 минут)

Ответить на вопросы:

- 1 Что из себя представляет обратное проектирование?
- 2 Для чего выполняется обратное проектирование?
- 3 Что из себя представляет результат обратного проектирования?
- 4 Какие модели можно построить в результате обратного проектирования?
- 5 Существуют ли инструментальные средства для обратного проектирования?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент ответил верно на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### Задание №4 (15 минут)

Ответить на вопросы:

- 1 Что из себя представляет обратное проектирование?
- 2 Для чего выполняется обратное проектирование?
- 3 Что из себя представляет результат обратного проектирования?
- 4 Какие модели можно построить в результате обратного проектирования?
- 5 Существуют ли инструментальные средства для обратного проектирования?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 4 вопроса из 5.
3	Студент верно ответил на 3 вопроса из 5.

### Дидактическая единица для контроля:

2.7 разграничивать подходы к менеджменту программных проектов

### Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):

### Задание №1 (30 минут)

Проведите сравнительный анализ браузеров.

- 1 Загрузите страницу <https://docs.microsoft.com/ru-ru/aspnet/mvc/pluralsigt> с помощью браузера Google Chrome.
- 2 Выполните функции: чтения теста в слух; перевода; просмотра видео.

- 3 Выполните данные функции, если возможно, с помощью разных браузеров.
- 4 Отобразите на диаграмме вариантов использования функции, выполняемые браузерами.
- 5 Сделайте вывод по особенностям выполнения функций.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Выполнены все задания верно.
4	Выполнено 4 задания из 5.
3	Выполнено 3 задания из 5.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.7 принципы построения системы, диаграмм деятельности программного проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

**Дидактическая единица для контроля:**

2.5 определять метрики программного кода специализированными средствами

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

**Задание №1 (30 минут)**

Выполнить следующую работу:

- настроить основные параметры Linux Server;
- установить и настроить службу DNS-сервера;
- установить службы обмена файлами NFS;
- настроить пользователей и группы.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно выполнил все задания.
4	Студент выполнил 3 задания из 4.
3	Студент выполнил 2 задания из 4.

**Задание №2 (30 минут)**

1. Создайте репозиторий на сервисе Github.
- 2 Задайте несколько типов организаций с различными параметрами доступа.
- 3 Задайте несколько учетных записей для разработчиков.
- 4 Задайте необходимые параметры для отправки и слияния копии репозитория.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Выполнены все задания.
4	Выполнено 3 задания из 4.



3	Выполнено 2 задания из 4.
---	---------------------------

### Задание №3 (30 минут)

- 1 Создайте репозиторий на сервисе Github.
- 2 Задайте несколько типов организаций с различными параметрами доступа.
- 3 Задайте несколько учетных записей для разработчиков.
- 4 Задайте необходимые параметры для отправки и слияния копии репозитория.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент в полной мере справился с заданием.
4	Студент выполнил 3 задания из 4.
3	Студент выполнил 2 задания из 4.

### Дидактическая единица для контроля:

1.3 современные стандарты качества программного продукта и процессов его обеспечения

### Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):

### Задание №1 (15 минут)

Ответить на вопросы:

- 1 Какие действия необходимо выполнить что бы подготовить среду разработки для инспекции кода?  
Какие методы существуют для настройки Github для совместной работы нескольких разработчиков?
- 2 Что такое организация разработки в сервисе Github?
- 3 Какие уровни доступа могут быть заданы для организации в Github?
- 4 Какие параметры должны быть заданы при настройке отправки и слияния копии репозитория?
- 5 Какие модели применяются при создании копии репозитория?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 4 вопроса из 5.
3	Студент верно ответил на 3 вопроса из 5.

### Дидактическая единица для контроля:

2.4 применять стандартные метрики по прогнозированию затрат, сроков и качеств

### Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):

### Задание №1 (30 минут)

- 1 Создайте репозиторий на сервисе Github.
- 2 Задайте несколько типов организаций с различными параметрами доступа.
- 3 Задайте несколько учетных записей для разработчиков.
- 4 Задайте необходимые параметры для отправки и слияния копии репозитория.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент в полной мере справился с заданием.
4	Студент выполнил 3 задания из 4.
3	Студент выполнил 2 задания из 4.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.3 использовать методы и технологии тестирования и ревьюирования кода и проектной документации

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

**Дидактическая единица для контроля:**

1.2 принципы построения системы деятельности программного проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

**Задание №1 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

- 1 Какие действия необходимо выполнить что бы подготовить среду разработки для инспекции кода? Какие методы существуют для настройки Github для совместной работы нескольких разработчиков?
- 2 Что такое организация разработки в сервисе Github?
- 3 Какие уровни доступа могут быть заданы для организации в Github?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.2 выполнять оптимизацию программного кода с использованием специализированных программных средств

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

**Задание №1 (30 минут)**

Порядок выполнения задания:

1. Создание хранилища (репозитория).
2. Импортировать данных в хранилище.
3. Извлечь рабочую копию.

Например: комп1 создаете репозиторию и одну рабочую копию, т. е. папку под именем 123. Во втором компьютере например, комп2 создаете только рабочую копию, т. е. папку под именем 1234.

Во втором компьютере соедините рабочую копию с репозиторием указывая путь file:///ip-компьютера/название\_репозитория. В комп1 создайте любой файл и отправьте его на комп2. Таким образом проделав 5 ревизий.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно выполнил задание.
4	Студент выполнил лишь часть задания. Создал репозиторий и импортировал данные.
3	Студент создал репозиторий. Остальные задания не выполнены.

### **Задание №2 (30 минут)**

Заданием для работы является исходный код, содержащий описание классов.

Классы должны содержать операции и их реализацию.

Выполнение должно включать следующие этапы.

1 Анализ кода и выделение состав классов.

2 Отображение классов в среде моделирования. Для каждого класса в отчете по работе должно быть сделано пояснение на основе какого программного объекта он выявлен.

3 Выявление переменных классов и отображение их в среде моделирования. Для каждой переменной класса в отчете по работе должно быть сделано пояснение.

4 Выявление операций классов. Для каждого класса необходимо выявить операции и сделано пояснение о свойствах операции, ее параметрах и уровне в иерархии наследования.

За основу программы возьмите следующий класс:

```
//It's main class class string public:
char *string; //Structure's pointer
int buffer[100]; //Temporary buffer
char name[10]={«Massiv»}; //Name of data
int a; //Integer
int b; //Integer void string(void); //constructor void
~string(void); //destructor
char StringCopy(char *, //Buffer char *, //sourcel char *); //source2 private:
int tmp_a;
int tmp_b;
```

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент в полной мере справился с заданием.

4	Студент выполнил 3 этапа работы из 4.
3	Студент выполнил 2 этапа работы из 4.

### Задание №3 (30 минут)

Заданием для работы является исходный код, содержащий описание классов.

Классы должны содержать операции и их реализацию.

Выполнение должно включать следующие этапы.

1 Анализ кода и выделение состав классов.

2 Отображение классов в среде моделирования. Для каждого класса в отчете по работе должно быть сделано пояснение – на основе какого программного объекта он выявлен.

3 Выявление переменных классов и отображение их в среде моделирования. Для каждой переменной класса должно быть сделано пояснение.

4 Выявление операций классов. Для каждого класса необходимо выявить операции и сделано пояснение о свойствах операции, ее параметрах и уровне в иерархии наследования.

За основу программы возьмем следующий класс:

```
//It's main class class string public:
char *string; //Structure's pointer
int buffer[100]; //Temporary buffer
char name[10]={«Massiv»}; //Name of data
int a; //Integer
int b; //Integer void string(void); //constructor void
~string(void); //destructor
char StringCopy(char *, //Buffer char *, //sourcel char *); //source2 private:
int tmp_a;
int tmp_b;
```

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент в полной мере справился с заданием.
4	Студент выполнил 3 этапа работы из 4.
3	Студент выполнил 2 этапа работы из 4.

#### Дидактическая единица для контроля:

1.6 основные методы оценки бюджета, сроков и рисков разработки программ

#### Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):

#### Дидактическая единица для контроля:

2.6 проводить сравнительный анализ средств разработки программных продуктов

#### Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):

### Задание №1 (15 минут)

Проведите сравнительный анализ браузеров.

1 Загрузите страницу <https://docs.microsoft.com/ru-ru/aspnet/mvc/pluralsigt> с помощью браузера Google Chrome.

2 Выполните функции: чтения теста в слух; перевода; просмотра видео.

3 Выполните данные функции, если возможно, с помощью разных браузеров.

4 Отобразите на диаграмме вариантов использования функции, выполняемые браузерами.

5 Сделайте вывод по особенностям выполнения функций.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Выполнены все задания верно.
4	Выполнено 4 задания из 5.
3	Выполнено 3 задания из 5.

### Дидактическая единица для контроля:

1.5 основные подходы к менеджменту программных продуктов

### Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):

### Дидактическая единица для контроля:

2.1 работать с проектной документацией, разработанной с использованием графических языков спецификаций

### Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):

### Задание №1 (30 минут)

Разработать автоматизированный книжный каталог, реализующий следующие сценарии: добавление новой книги, поиск книги по нескольким полям, бронирование книги, списание старых книг, регистрация пользователей каталога. Доступ к системе могут иметь как читатель, так и администратор, но возможности их четко разграничены. Читатель может выполнить только поиск книги и бронирование, а администратор выполняет все действия с каталогом книг (списание, подтверждение бронирования и т.д.). Выделить актеров и основные ВИ ИС. Выполнить графическое описание ВИ с помощью языка UML.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент справился с заданием. Все актеры выделены и отображены на диаграмме. Все действия актеров отображены. Есть граница системы.
4	Студент справился с заданием. Все актеры выделены и отображены на диаграмме. Все действия актеров отображены.

3	Студент справился с заданием. Все актеры выделены и отображены на диаграмме. Не все действия актеров отображены на диаграмме.
---	---

### Задание №2 (30 минут)

Осуществить обратное проектирование выбранного информационного Интернет-портала.

Выделить список классов, указать список их атрибутов и операций. Определить отношения классов. Указать на диаграмме классов уровень видимости у полей и методов класса.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно справился с заданием. Выделен список классов, указан список их атрибутов и операций. Определены отношения классов. Указаны уровни видимости на диаграмме классов у полей и методов класса.
4	Студент верно справился с заданием. Выделен список классов, указан список их атрибутов и операций. Определены отношения классов. Указаны уровни видимости на диаграмме классов у полей.
3	Студент верно справился с заданием. Выделен список классов, указан список их атрибутов и операций. Определены отношения классов.

### Дидактическая единица для контроля:

1.9 методы организации работы в команде разработчиков

### Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):

### Задание №1 (15 минут)

Ответить на вопросы:

1 Какие действия необходимо выполнить что бы подготовить среду разработки для инспекции кода? Какие методы существуют для настройки Github для совместной работы нескольких разработчиков?

2 Что такое организация разработки в сервисе Github?

3 Какие уровни доступа могут быть заданы для организации в Github?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### 3.2 МДК.03.02 Управление проектам

<b>№ семестра</b>	<b>Вид промежуточной аттестации</b>
7	Дифференцированный зачет

<b>Дифференцированный зачет может быть выставлен автоматически по результатам текущих контролей</b>
Текущий контроль №1
Текущий контроль №2
Текущий контроль №3

**Метод и форма контроля:** Устный опрос (Опрос)

**Вид контроля:** По выбору выполнить 1 теоретическое задание и 1 практическое задание

**Дидактическая единица для контроля:**

1.1 задачи планирования и контроля развития проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

**Задание №1 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Что такое факторы риска?
2. Какие виды рисков вы знаете?
3. Что такое устав проекта?

<b>Оценка</b>	<b>Показатели оценки</b>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

**Задание №2 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Кто такой индивидуальный предприниматель?
2. Что такое уставной капитал?
3. Какие виды товарищества вы знаете?

<b>Оценка</b>	<b>Показатели оценки</b>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### Задание №3 (15 минут)

Ответить на вопросы:

1. Что такое проектный треугольник?
2. Что такое структура проекта и для чего она нужна?
3. Что такое дерево целей?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### Задание №4 (15 минут)

Ответить на вопросы:

1. Что такое методологии проектного управления?
2. Какие бывают методологии управления проектами?
3. Как выбрать методологию управления проектом?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### Задание №5 (15 минут)

Ответить на вопросы:

1. Какие типы связей на диаграмме Ганта вы знаете?
2. Какие виды системы продаж вам известны? Приведите примеры.
3. Что такое бюджет проекта?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### Задание №6 (15 минут)

Ответить на вопросы:

1. Какова главная цель управления временем в проекте?
2. Что необходимо сделать для создания обоснованного календарного плана?



### 3. Что такое трудоемкость работ?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

#### **Задание №7 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Что такое проект?
2. Из каких фаз состоит жизненный цикл?
3. Какие классификации проектов вы знаете?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

#### **Дидактическая единица для контроля:**

2.4 применять стандартные метрики по прогнозированию затрат, сроков и качеств

#### **Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

#### **Задание №1 (40 минут)**

Перед вами представлено описание трех компаний, которые разрабатывают тот или иной проект. Ваша задача, состоит в то, чтобы проанализировать информацию и определить какую методологию вы бы предложили для управления данным проектом (на один проект можно выбрать 2 методологии) и написать ПОЧЕМУ ВЫ СДЕЛАЛИ ТАКОЙ ВЫБОР.

Проект 1: Разработка мобильного приложения для доставки продуктов питания

Описание:

Компания планирует разработать мобильное приложение, которое позволит пользователям заказывать продукты питания и получать их с доставкой на дом. В проекте будут участвовать команда разработчиков, дизайнеров и менеджеров.

Основная цель проекта - создать удобное и функциональное приложение, которое будет отвечать потребностям пользователей.

Напишите кукую бы вы рекомендовали методологию и почему.

Проект 2: Разработка системы управления техническим обслуживанием

Описание:

Крупная производственная компания планирует разработку системы управления техническим обслуживанием оборудования и инфраструктуры. В проекте

принимают участие команды разработчиков, аналитиков, системных администраторов и пользователей. Цель проекта - создать интегрированную и эффективную систему, которая позволит оптимизировать процессы технического обслуживания и предоставить единый и надежный инструмент для управления ресурсами.

Напишите кукую бы вы рекомендовали методологию и почему.

Проект 3: Разработка веб-приложения для управления проектами

Описание:

Компания специализируется на предоставлении управления и распределения ресурсов для различных проектов. Они хотят разработать веб-приложение, которое поможет клиентам эффективно планировать, отслеживать и управлять своими проектами, ресурсами и задачами. Проект будет включать команды разработчиков, дизайнеров и менеджеров.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент успешно справился с заданием.
4	Студент определил методологию и сделал вывод по 2 проектам.
3	Студент определил методологию и сделал вывод по 1 проекту.

## **Задание №2 (40 минут)**

Задание 1. В MS Project создайте план проекта (описание приведено ниже).

ИСР проекта разработки «Автоматизированной системы продажи документации»:

1. Подготовка технического задания на автоматизацию

1.1. Проведение аналитического обследования

1.2. Разработка функциональных требований

1.3. Разработка требований базовому ПО

1.4. Разработка требований к оборудованию и к операционно-системному ПО

1.5. Согласование и утверждение ТЗ

*1.6. ТЗ утверждено*

2. Поставка и монтаж оборудования

2.1. Разработка спецификации на оборудование

2.2. Закупка и поставка оборудования

2.3. Монтаж оборудования

2.4. Установка и настройка операционно-системного ПО

*2.5. Монтаж оборудования завершен*

3. Поставка и установка базового ПО

3.1. Разработка спецификаций на базовое ПО

3.2. Закупка базового ПО

3.3. Развертывание и настройка базового ПО

*3.4. Базовое ПО установлено у заказчика*

- 4. Разработка и тестирование прикладного ПО
  - 4.1. Разработка спецификаций на прикладное ПО
  - 4.2. Установка и конфигурирование рабочей среды
  - 4.3. Проектирование и разработка ПО
    - 4.3.1. Авторизация и аутентификация пользователей.
    - 4.3.2. Разработка подсистемы заказа документации
      - 4.3.2.1. *Просмотр каталога продуктов.*
      - 4.3.2.2. *Поиск продуктов по каталогу.*
      - 4.3.2.3. *Заказ выбранных продуктов.*
      - 4.3.2.4. *Просмотр информации о статусе заказа.*
      - 4.3.2.5. *Информирование клиента об изменении статуса заказа.*
      - 4.3.2.6. *Подсистема заказа документации передана в тестовую эксплуатацию (на серверах разработчика).*
    - 4.3.3. Разработка подсистемы обработки заказов
      - 4.3.3.1. *Просмотр и обработка заказов исполнителями из службы продаж.*
      - 4.3.3.2. *Просмотр статистики поступления и обработки заказов за период.*
      - 4.3.3.3. *Подсистема обработки заказов передана в тестовую эксплуатацию на оборудовании Заказчика*
    - 4.3.4. Разработка подсистемы сопровождения каталога
      - 1.4.3.4.1. *Подготовка и сопровождение каталога продукции.*
    - 4.3.5. Исправление ошибок
  - 4.4. Тестирование ПО
    - 4.4.1. Раунд 1
    - 4.4.2. Раунд 2
    - 4.4.3. Раунд 3
    - 4.4.4. Выходное тестирование
  - 4.5. Документирование прикладного ПО
- 5. Обучение пользователей
  - 5.1. Подготовка учебных курсов
  - 5.2. Обучение сотрудников Отдела 123
  - 5.3. Обучение руководства ОАО XYZ
  - 5.4. Обучение администраторов системы
- 6. Ввод в опытную эксплуатацию
  - 6.1. Развертывание и настройка прикладного ПО
  - 6.2. Проведение приемо-сдаточных испытаний
  - 6.3. *Акт передачи системы в опытную эксплуатацию утвержден*
- 7. Сопровождение системы в период опытной эксплуатации
- 8. *Система передана в промышленную эксплуатацию*

Задание 2. Определить длительность задач. Установить связи между задачами.

Задание 3. Опишите ресурсы. Привяжите ресурсы к задачам.

Задание 4. Определить Критический путь.

### Задание 5. Создать базовый план

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент успешно справился с всеми заданиями.
4	Студент справился с 4 заданиями из 5.
3	Студент справился с 3 заданиями из 5.

### Задание №3 (40 минут)

Сформируйте жизненный цикл проекта по разработке мобильного приложения «Бизнес-помощник». Этапы работы:

1. Разработайте схему этапов жизненного цикла применительно к выбранному проекту.
2. Определите процессы, протекающие на каждом из этапов жизненного цикла проекта, сформулируйте цель каждого этапа, а также установите состав участников проекта по отношению к выполнению этих этапов. По результатам работы заполните таблицу.

	<b>Фаза</b>	<b>Инициация</b>	<b>Планирование</b>	<b>Исполнение и контроль</b>	<b>Завершение</b>
<b>Содержание</b>					
<b>Перечень основных работ</b>					
<b>Сложности</b>					

3. Установите состав участников проекта и сформируйте на основе разработанного жизненного цикла таблицу, с указанием статуса их участия в проекте (внутренний – внешний; роль в проекте и т. д.).
4. Определив состав участников, постройте организационно - управленческую структуру проекта.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент успешно справился со всеми этапами работы.
4	Студент выполнил 3 этапа работы из 4.
3	<b>На оценку 3</b> Студент выполнил 2 этапа работы из 4.

### Задание №4 (40 минут)

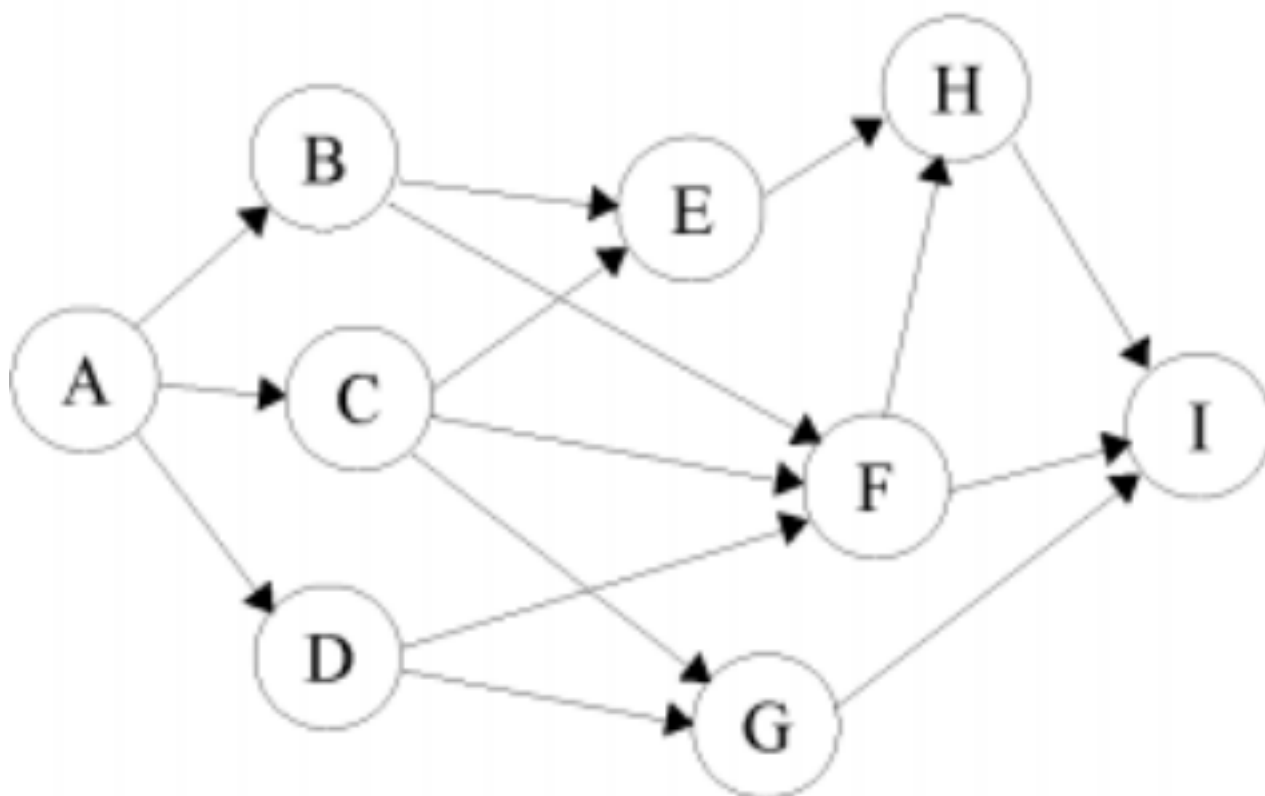
Постройте сетевой график, отражающий последовательность выполнения операций, включенных в процесс прогнозирования. Рассчитайте критический путь проекта. Сделайте вывод о приделанной работе.

Работа	Предшествующая работа	Срок выполнения, нед.
А – разработка прогноза рыночных показателей		4
В – определение цены на продукцию	А	3
С – определение объема продаж		3
Д – прогноз выручки	В, С	1
Е – определение уровня прямых затрат	С	2
F – расчет объемов производства	С	1
Г – определение уровня накладных расходов	С	2
Н – прогноз прибыли и рентабельности	Д, Е, Г	2
І – составление прогнозных форм отчетности	Е, Г, Н	1

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно построил сетевой график, последовательность операций отражена верно. Рассчитан критический путь и сделаны выводы о приделанной работе.
4	Студент верно построил сетевой график, последовательность операций отражена верно. Рассчитан критический путь.
3	Студент верно построил сетевой график, последовательность операций отражена верно.

### **Задание №5 (40 минут)**

Имея следующую последовательность работ (рис. 4), определите, как изменится срок реализации проекта, если работа С в связи с непредвиденными обстоятельствами будет реализовываться на 20% дольше запланированного времени.? Сроки начала каких работ сдвинутся в связи с возникшими затруднениями? Повлияет ли изменение срока реализации работы С на длину критического пути проекта?



Сроки выполнения работ по проекту представлены в таблице:

Работа	Длительность, дней		
	Оптимистическая	Наиболее вероятная	Пессимистическая
A	18	54	60
B	18	90	102
C	18	90	96
A	18	54	60
D	12	66	72
E	18	108	126
F	12	102	108
G	12	30	42
H	18	36	54
I	18	108	120

Оценка	Показатели оценки
5	Студент верно выполнил задание. Дал верный ответ на вопрос с изменением срока реализации проекта. Ответил, как сдвинутся сроки проекта. Был дан ответ на вопрос про изменение срока реализации работы С на длину критического пути проекта.

4	Студент верно выполнил задание. Дал верный ответ на вопрос с изменением срока реализации проекта. Ответил, как сдвинутся сроки проекта.
3	Студент верно выполнил задание. Дал верный ответ на вопрос с изменением срока реализации проекта.

### **Задание №6 (40 минут)**

Задание 1. В MS Project создайте план проекта (описание приведено ниже).

ИСР проекта разработки «Автоматизированной системы продажи документации»:

#### 1. Подготовка технического задания на автоматизацию

- 1.1. Проведение аналитического обследования
- 1.2. Разработка функциональных требований
- 1.3. Разработка требований базовому ПО
- 1.4. Разработка требований к оборудованию и к операционно-системному ПО
- 1.5. Согласование и утверждение ТЗ
- 1.6. *ТЗ утверждено*

#### 2. Поставка и монтаж оборудования

- 2.1. Разработка спецификации на оборудование
- 2.2. Закупка и поставка оборудования
- 2.3. Монтаж оборудования
- 2.4. Установка и настройка операционно-системного ПО
- 2.5. *Монтаж оборудования завершен*

#### 3. Поставка и установка базового ПО

- 3.1. Разработка спецификаций на базовое ПО
- 3.2. Закупка базового ПО
- 3.3. Развертывание и настройка базового ПО
- 3.4. *Базовое ПО установлено у заказчика*

#### 4. Разработка и тестирование прикладного ПО

- 4.1. Разработка спецификаций на прикладное ПО
- 4.2. Установка и конфигурирование рабочей среды
- 4.3. Проектирование и разработка ПО
  - 4.3.1. Авторизация и аутентификация пользователей.
  - 4.3.2. Разработка подсистемы заказа документации
    - 4.3.2.1. *Просмотр каталога продуктов.*
    - 4.3.2.2. *Поиск продуктов по каталогу.*
    - 4.3.2.3. *Заказ выбранных продуктов.*
    - 4.3.2.4. *Просмотр информации о статусе заказа.*
    - 4.3.2.5. *Информирование клиента об изменении статуса заказа.*
    - 4.3.2.6. *Подсистема заказа документации передана в тестовую эксплуатацию (на серверах разработчика).*

- 4.3.3. Разработка подсистемы обработки заказов
    - 4.3.3.1. Просмотр и обработка заказов исполнителями из службы продаж.
    - 4.3.3.2. Просмотр статистики поступления и обработки заказов за период.
    - 4.3.3.3. Подсистема обработки заказов передана в тестовую эксплуатацию на оборудовании Заказчика
  - 4.3.4. Разработка подсистемы сопровождения каталога
    - 1.4.3.4.1. Подготовка и сопровождение каталога продукции.
  - 4.3.5. Исправление ошибок
  - 4.4. Тестирование ПО
    - 4.4.1. Раунд 1
    - 4.4.2. Раунд 2
    - 4.4.3. Раунд 3
    - 4.4.4. Выходное тестирование
  - 4.5. Документирование прикладного ПО
  - 5. Обучение пользователей
    - 5.1. Подготовка учебных курсов
    - 5.2. Обучение сотрудников Отдела 123
    - 5.3. Обучение руководства ОАО XYZ
    - 5.4. Обучение администраторов системы
  - 6. Ввод в опытную эксплуатацию
    - 6.1. Развертывание и настройка прикладного ПО
    - 6.2. Проведение приемо-сдаточных испытаний
    - 6.3. Акт передачи системы в опытную эксплуатацию утвержден
  - 7. Сопровождение системы в период опытной эксплуатации
  - 8. Система передана в промышленную эксплуатацию
- Задание 2. Определить длительность задач. Установить связи между задачами.
- Задание 3. Опишите ресурсы. Привяжите ресурсы к задачам.
- Задание 4. Определить Критический путь.
- Задание 5. Создать базовый план

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент успешно справился с всеми заданиями.
4	Студент справился с 4 заданиями из 5.
3	Студент справился с 3 заданиями из 5.

### **Задание №7 (40 минут)**

Перед вами представлено описание трех компаний, которые разрабатывают тот или иной проект. Ваша задача, состоит в то, чтобы проанализировать информацию и определить какую методологию вы бы предложили для управления данным проектом (на один проект можно выбрать 2 методологии) и написать ПОЧЕМУ ВЫ



## СДЕЛАЛИ ТАКОЙ ВЫБОР.

Проект 1: Разработка мобильного приложения для доставки продуктов питания

Описание:

Компания планирует разработать мобильное приложение, которое позволит пользователям заказывать продукты питания и получать их с доставкой на дом. В проекте будут участвовать команда разработчиков, дизайнеров и менеджеров. Основная цель проекта - создать удобное и функциональное приложение, которое будет отвечать потребностям пользователей.

Напишите кукую бы вы рекомендовали методологию и почему.

Проект 2: Разработка системы управления техническим обслуживанием

Описание:

Крупная производственная компания планирует разработку системы управления техническим обслуживанием оборудования и инфраструктуры. В проекте принимают участие команды разработчиков, аналитиков, системных администраторов и пользователей. Цель проекта - создать интегрированную и эффективную систему, которая позволит оптимизировать процессы технического обслуживания и предоставить единый и надежный инструмент для управления ресурсами.

Напишите кукую бы вы рекомендовали методологию и почему.

Проект 3: Разработка веб-приложения для управления проектами

Описание:

Компания специализируется на предоставлении управления и распределения ресурсов для различных проектов. Они хотят разработать веб-приложение, которое поможет клиентам эффективно планировать, отслеживать и управлять своими проектами, ресурсами и задачами. Проект будет включать команды разработчиков, дизайнеров и менеджеров

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент успешно справился с заданием.
4	Студент определил методологию и сделал вывод по 2 проектам.
3	Студент определил методологию и сделал вывод по 1 проекту.

### Задание №8 (40 минут)

1. Определить и выписать по вертикали задачи/промежуточные результаты проекта, шаги бизнес-процесса или другой набор действий, для которого вы хотите обозначить ответственных (Табл.).
2. Определить и выписать по горизонтали все роли или конкретных людей (Табл.).

### 3. Закодировать матрицу ответственности (Табл.):

1. Целесообразно начинать с «А». Обозначается ответственное лицо, являющееся владельцем процесса, лицо, которое должно обеспечить выполнение задачи. Ответственным должен быть только один.
2. Затем добавляется «R». Это непосредственные исполнители, которые, собственно, делают работу по решению планируемых задач. В зависимости от объема работ, число исполнителей может быть больше одного. Комплексная работа требует большого количества «R».
3. Добавляется «С». Добавление слишком большого количества людей для консультаций, может привести к бюрократической ситуации.
4. Добавляется «I». Это наименее важные лица. Большинство из них могут быть информированы по электронной почте или при обновлении их статуса в матрице.
5. В том случае, когда отдельные лица (должности) не принимают участия в реализации определенных задач проставляется буква «O» («O» означает Out of the Loop «Вне цикла» или «не участвует») или оставьте поле пустым.

Матрица ответственности проекта (название проекта).

Действие	Функциональные роли					
	P1	P2	P3	P4	P4	P5
Д1						
Д2						
Д3						
Д4						
Д5						
Д6						
.....						

#### 1. Проверить построенную матрицу на непротиворечивость и корректность

1. Вертикальный анализ (по функциональным ролям) позволяет выявить соответствующие проблемы:

- много R, в таком случае нужно задать себе вопрос, может ли определенный человек быть ответственным за такое количество действий;

- нет пустых ячеек - нужно ли втягивать людей в такое

- количество операций?
- нет R или A - можно ли ликвидировать эту функциональную роль?
- много A - правильно ли распределяются обязанности? Могут ли другие люди быть подотчетными в этих процессах?
- При горизонтальном анализе рассматриваются действия и возможно выявить следующие проблемы:
  - нет R, то тогда никто не несет ответственности за процесс, и он не будет выполнен;
  - много A — будет путаница, так как любой Утверждающий имеет свое видение, как должно быть осуществлено действие;
  - много C — надо понять, нужно ли в реальности консультироваться с таким количеством различными функциональными ролями;
  - много I — может быть ситуация, где определены роли.

3. Построить новую матрицу.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно выполнил задание.
4	Студент верно выполнил 5 заданий из 6.
3	Студент верно выполнил 4 задания из 6.

### **Задание №9 (40 минут)**

Оценить IT проект на основе экспертного метода парных сравнений.

Последовательность шагов для оценки следующая:

1. Определение списка проектов, которые будут оцениваться.
2. Определение критериев, по которым будет сравниваться проекты.
3. Формирование матрицы предпочтений для критериев сравнения.
4. Сделать выводы о проделанной работе.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно выполнил все задания.
4	Студент верно выполнил 3 задания из 4.
3	Студент выполнил 2 задания из 4.

### **Задание №10 (40 минут)**

Составьте SWOT – анализ, по теме вашего курсового проекта. Этапы работ:

1. Проведите анализ по следующим факторам: – внутренние факторы: сильные и слабые стороны; – внешние факторы: возможности и угрозы.
2. Проранжируйте по степени важности выявленные угрозы проекта и определите меры их предотвращения посредством влияния внутренних факторов. Полученные результаты занесите в таблицу.

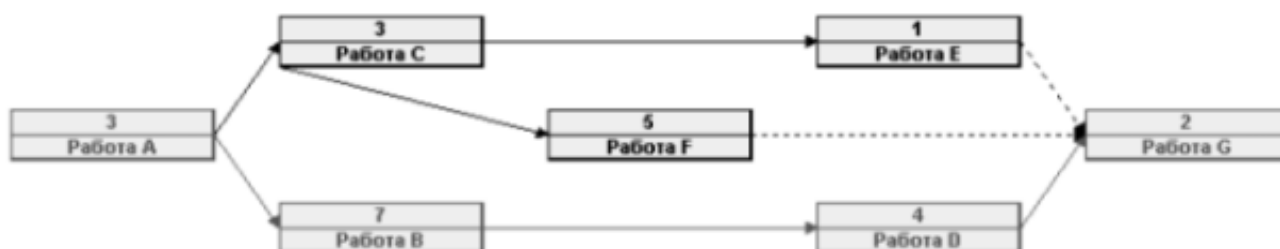
№ п/п	Выявленные угрозы	Степень ранга (по важности)	Меры предотвращения угроз
1			
2			
⋮			

3. Сделайте вывод о проделанной работе.

Оценка	Показатели оценки
5	Студент верно выполнил все задания.
4	Студент верно выполнил 2 задания из 3, отсутствует вывод.
3	Студент верно выполнил 1 задание из 3.

### Задание №11 (40 минут)

Исходная длительность проекта, приведенного на рисунке, равна 16 дням. Сократите длительность проекта до 12 дней, с учетом того, что вы можете рассчитывать на дополнительное финансирование в размере не более 700 руб. При этом известно, что: – на работах С и D планируется использовать рабочих одной профессии и квалификации, причем на работе С работают четыре человека, а на работе D – восемь человек; – стоимость сокращения длительности работы D равна 200 руб./день; – стоимость сокращения длительности работы В равна 400 руб./день. Ответ представьте в виде диаграммы Гантта и укажите работы, нового критического пути.

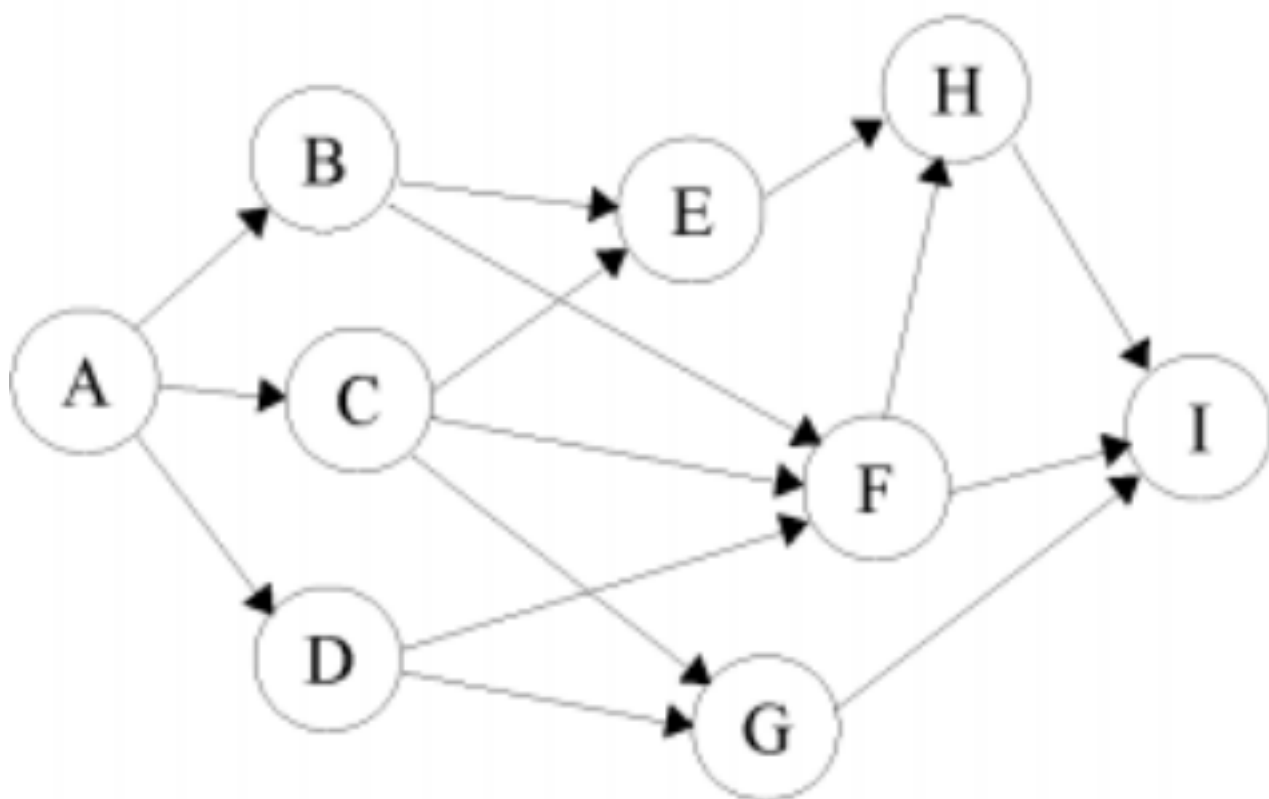


Оценка	Показатели оценки

5	Студент верно выполнил задание. Длительность проекта сокращена. Построена диаграмма Ганта, отображен критический путь. Сделаны выводы о проделанной работе.
4	Студент верно выполнил задание. Длительность проекта сокращена. Построена диаграмма Ганта, отображен критический путь.
3	Студент верно выполнил задание. Длительность проекта сокращена. Построена диаграмма Ганта.

### Задание №12 (40 минут)

Имея следующую последовательность работ (рис. 4), определите, как изменится срок реализации проекта, если работа С в связи с непредвиденными обстоятельствами будет реализовываться на 20% дольше запланированного времени.? Сроки начала каких работ сдвинутся в связи с возникшими затруднениями? Повлияет ли изменение срока реализации работы С на длину критического пути проекта?



Сроки выполнения работ по проекту представлены в таблице:

Работа	Длительность, дней		
	Оптимистическая	Наиболее вероятная	Пессимистическая
A	18	54	60
B	18	90	102
C	18	90	96
A	18	54	60
D	12	66	72
E	18	108	126
F	12	102	108
G	12	30	42
H	18	36	54
I	18	108	120

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно выполнил задание. Дал верный ответ на вопрос с изменением срока реализации проекта. Ответил, как сдвинутся сроки проекта. Был дан ответ на вопрос про изменение срока реализации работы С на длину критического пути проекта.
4	Студент верно выполнил задание. Дал верный ответ на вопрос с изменением срока реализации проекта. Ответил, как сдвинутся сроки проекта.
3	Студент верно выполнил задание. Дал верный ответ на вопрос с изменением срока реализации проекта.

**Дидактическая единица для контроля:**

1.2 принципы построения системы деятельностей программного проекта

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

**Задание №1 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Что такое сетевая модель проекта?
2. Что такое критический путь и как его найти?
3. Зачем строится матрица RACI?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

**Задание №2 (15 минут)**

Ответьте на вопросы:

1. Что такое стартап?
2. Отличительные особенности стартапа от открытия бизнеса (компании)?
3. Что такое бизнес - идея?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

**Задание №3 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Что такое метрики в проекте?
2. Кто такой менеджер проектов?
3. Что показывает диаграмма Ганта?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

**Задание №4 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Что такое «проект»?
2. В чем специфика системного подхода к пониманию проекта?
3. Какие универсальные характеристики проекта заданы в системном подходе?
4. Что задано изначально в треугольнике «Сроки — затраты — результаты»?
5. В чем сущность прогнозирования?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 4 вопроса из 5.
3	Студент верно ответил на 3 вопроса из 5.

**Задание №5 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Что показывает диаграмма Ганта?
2. Что отражено в сетевом графике?
3. Что такое критический путь проекта?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### **Задание №6 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Стартапы "единороги", это?
2. Кто/что может выступать в качестве финансирования стартапов?
3. Что такое венчурный капитал?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### **Дидактическая единица для контроля:**

1.3 современные стандарты качества программного продукта и процессов его обеспечения

### **Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

### **Задание №1 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Что такое риски в проекте и что значит «управление рисками»?
2. Какие виды рисков вы знаете? Назовите самые распространенные из них.
3. Какие методы для нахождения рисков вам известны?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### **Задание №2 (15 минут)**

Ответить на вопросы:



1. Какие три метода вы знаете для возникновения идеи стартапа?
2. Перечислите источники инновационных идей?
3. Какие методы генерации идей вы знаете?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### **Задание №3 (15 минут)**

Ответить на вопросы?

1. Что такое бизнес-модель? Для чего она нужна?
2. Какие бизнес-модели вы знаете?
3. Как сделать бизнес-модель инновационной?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### **Задание №4 (15 минут)**

Ответить на вопросы?

1. Что такое MVP?
2. Перечислите этапы разработки MVP?
3. Какие виды MVP вы знаете, в чем их различия?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### **Задание №5 (15 минут)**

Ответить на вопросы:

1. Из чего складывается бюджет проекта?
2. Что такое диаграмма Ганта?
3. Что такое методология быстрой разработки приложений RAD?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
---------------	--------------------------

5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### Задание №6 (15 минут)

Ответить на вопросы:

1. Что такое жизненный цикл проекта и какие подходы к его определению вам известны?
2. Для чего проводится предпроектный анализ?
3. Что такое целевые группы проекта? Чем целевая группа проекта отличается от принятого в маркетинге понятия «целевая аудитория»?

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно ответил на все вопросы.
4	Студент верно ответил на 2 вопроса из 3.
3	Студент верно ответил на 1 вопрос из 3.

### Дидактическая единица для контроля:

2.1 работать с проектной документацией, разработанной с использованием графических языков спецификаций

### Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):

### Задание №1 (40 минут)

Выявление заинтересованных сторон проекта и их интересов. Заполнить таблицу:

Заинтересованные стороны проекта и их интересы

Группы заинтересованных сторон	Заинтересованная сторона	Интерес заинтересованной стороны
1	2	3
Внутренние заинтересованные стороны проекта	Менеджер проекта	
	Команда управления проектом	
	Члены команды проекта	
	Офис управления проектами	
	Инвесторы проекта	
	Поставщики проекта	
Внутрикорпоративные заинтересованные стороны проекта	Кредиторы компании	
	Акционеры компании	
	Менеджмент компании	

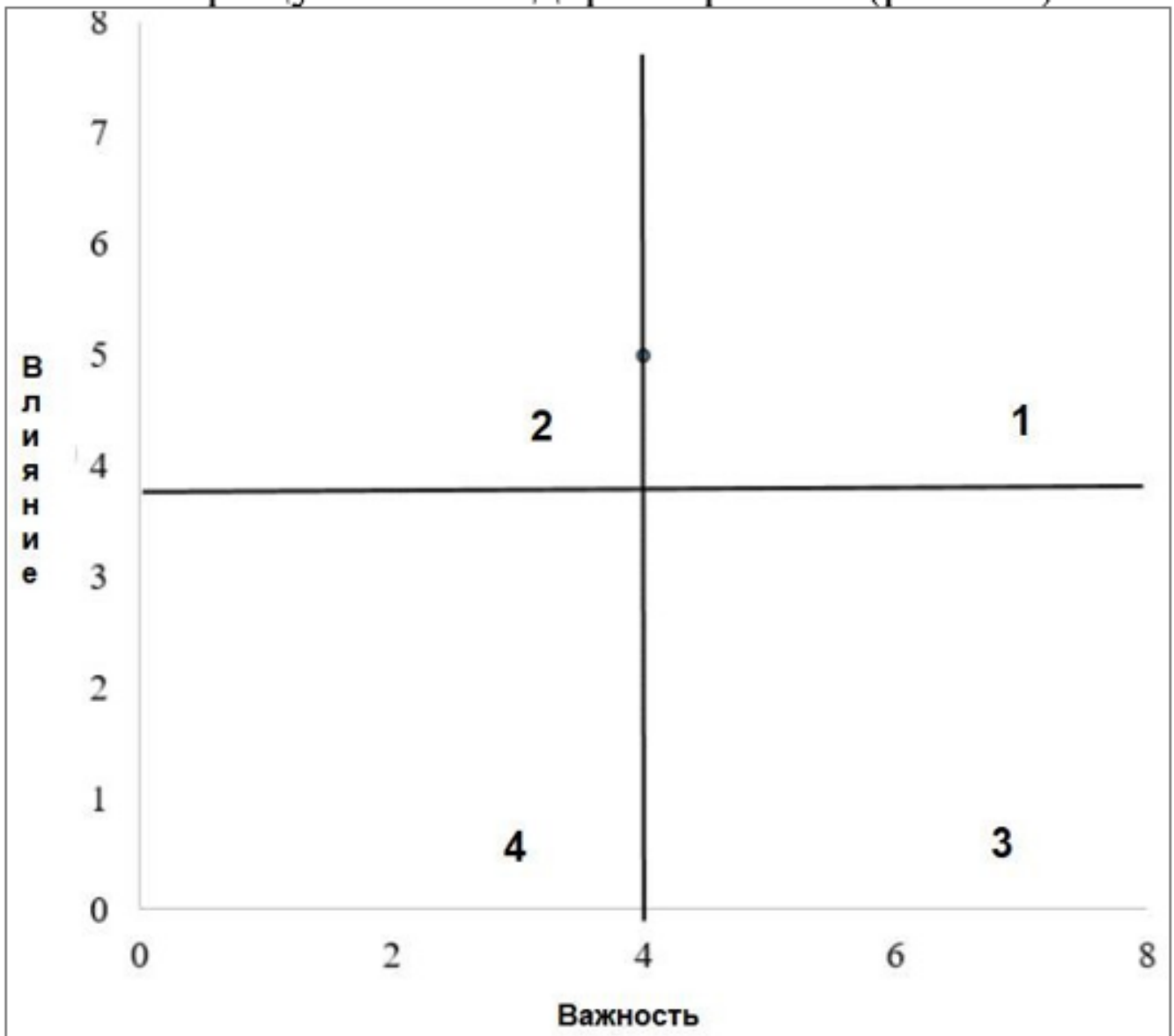
	Бизнес-партнеры компании	
	Прочие сотрудники компании	
	Внутренние потребители	

2. Определить уровень влияния и важности стейкхолдеров проекта. Заполнить табл. Значения влияния и важности определяются в диапазоне от 1 до 8.

Определение важности и влияния стейкхолдеров проекта

№	Заинтересованные стороны	Влияние	Важность

3. Составить матрицу стейкхолдеров проекта.



4. Сформировать стратегию поведения для каждой группы стейкхолдеров.
5. Сделать вывод о проделанной работе.

<b>Оценка</b>	<b>Показатели оценки</b>
5	Студент верно выполнил задание.
4	Студент верно выполнил 4 пункта из 5.
3	Студент верно выполнил 3 пункта из 5.

### **Задание №2 (40 минут)**

Сформируйте жизненный цикл проекта по разработке мобильного приложения «Бизнес-помощник». Этапы работы:

1. Разработайте схему этапов жизненного цикла применительно к выбранному проекту.
2. Определите процессы, протекающие на каждом из этапов жизненного цикла проекта, сформулируйте цель каждого этапа, а также установите состав участников проекта по отношению к выполнению этих этапов. По результатам работы заполните таблицу.

	<b>Фаза</b>	<b>Инициация</b>	<b>Планирование</b>	<b>Исполнение и контроль</b>	<b>Завершение</b>
<b>Содержание</b>					
<b>Перечень основных работ</b>					
<b>Сложности</b>					

3. Установите состав участников проекта и сформируйте на основе разработанного жизненного цикла таблицу, с указанием статуса их участия в проекте (внутренний – внешний; роль в проекте и т. д.).
4. Определив состав участников, постройте организационно - управленческую структуру проекта.

<b>Оценка</b>	<b>Показатели оценки</b>
5	Студент успешно справился со всеми этапами работы.
4	Студент выполнил 3 этапа работы из 4.
3	Студент выполнил 2 этапа работы из 4.

### **Задание №3 (40 минут)**

Разработайте кейс-проект: Внедрение MVP в мобильное приложение для доставки еды. Этапы выполнения работы:

1. Определите, какой вид MVP вы будете использовать. Напишите, почему вы выбрали тот или иной вид.
2. Опишите MVP (основная цель, характеристики, анализ рынка, выбор метрик, карта пути пользователя).
3. Пропишите шаги для реализации 2 пункта.
4. Создайте матрицу приоритетов разработки функционала.
5. Сбор обратной связи от пользователей (т.е, каким образом вы будете получать обратную связь от пользователей. Напишите минимум 3 способа).

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент успешно справился с заданием. Все этапы работ выполнены верно.
4	Студент справился с заданием. Было выполнено 4 этапа работы из 5.
3	Студент справился с заданием. Было выполнено 3 этапа работы из 5.

#### **Задание №4 (40 минут)**

Внимательно прочитайте описание стартапов.

Проанализируйте каждое описание и определите его модель (B2B, B2C, B2G или C2C), обоснуйте свой выбор.

Описание стартапа:

1. Стартап, который разрабатывает программное обеспечение для управления проектами в компаниях. Они предлагают решение для автоматизации процессов планирования, отслеживания и контроля выполнения задач. Их клиенты — компании любого размера, которые нуждаются в эффективном управлении своими проектами.
2. Стартап, который создает онлайн-платформу для продажи товаров напрямую потребителям. Они работают с поставщиками и производителями, чтобы предоставлять широкий выбор качественных товаров по доступным ценам. Их клиенты — люди, которые хотят купить товары напрямую от производителя без посредников.
3. Стартап, который разрабатывает мобильное приложение для поиска и бронирования услуг местных профессионалов. Они помогают клиентам найти лучших специалистов в различных областях, таких как ремонт

автомобилей, уборка дома и т.д. Их клиенты — люди, которые нуждаются в услугах местных профессионалов.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент успешно справился с заданием.
4	Студент успешно выполнил 2 задания из 3.
3	Студент успешно выполнил 1 задание из 3.

### **Задание №5 (40 минут)**

Внимательно прочитайте описание стартапов.

Проанализируйте каждое описание и определите его модель (B2B, B2C, B2G или C2C), обоснуйте свой выбор.

Описание стартапа:

1. Стартап, который разрабатывает программное обеспечение для управления проектами в компаниях. Они предлагают решение для автоматизации процессов планирования, отслеживания и контроля выполнения задач. Их клиенты — компании любого размера, которые нуждаются в эффективном управлении своими проектами.
2. Стартап, который создает онлайн-платформу для продажи товаров напрямую потребителям. Они работают с поставщиками и производителями, чтобы предоставлять широкий выбор качественных товаров по доступным ценам. Их клиенты — люди, которые хотят купить товары напрямую от производителя без посредников.
3. Стартап, который разрабатывает мобильное приложение для поиска и бронирования услуг местных профессионалов. Они помогают клиентам найти лучших специалистов в различных областях, таких как ремонт автомобилей, уборка дома и т.д. Их клиенты — люди, которые нуждаются в услугах местных профессионалов.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент успешно справился с заданием.
4	Студент успешно выполнил 2 задания из 3.
3	Студент успешно выполнил 1 задание из 3.

### **Задание №6 (40 минут)**

1. Выбрать проект для декомпозиции
2. Разбить проект на этапы. Построить первый уровень WBS
3. Для каждого этапа составить список работ. Внести эти работы на диаграмму
4. Для каждой комплексной работы в WBS осуществить декомпозицию (Декомпозицию работ следует проводить до уровня на котором могут быть оценены сроки выполнения работ и требуемые ресурсы).

Требование к выполнению работы: Наличие СДР, содержащей не менее 25-30 работ.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно выполнил все задания.
4	Студент верно выполнил 3 задания из 4.
3	Студент верно выполнил 2 задания из 4.

**Дидактическая единица для контроля:**

2.3 использовать методы и технологии тестирования и ревьюирования кода и проектной документации

**Профессиональная(-ые) компетенция(-ии):**

**Задание №1 (40 минут)**

1. В соответствии с правилами построения сетевых графиков и на основе исходных данных варианта постройте сетевую модель проекта.
2. В соответствии с описанными методиками:
  - рассчитайте и отобразите на сетевом графике временные параметры событий: ранний и поздний срок свершения события, резерв события;
  - рассчитайте и представьте в таблице временные параметры работ: время раннего и позднего начала работ; время раннего и позднего окончания работ; полный и свободный резервы работ.
3. Постройте в отчете графики привязки и загрузки, используя нормальные длительности работ сети.
4. Проверьте правильность построения графиков привязки и загрузки с помощью компьютера, в случае необходимости выявите и устраните ошибки.
5. Используя компьютерную программу, проведите уменьшение численности исполнителей, одновременно занятых на работах сети, до требуемого уровня N.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно выполнил все задания.

4	Студент верно выполнил 4 задания из 5.
3	Студент верно выполнил 3 задания из 5.

### Задание №2 (40 минут)

Исходная длительность проекта, приведенного на рисунке, равна 16 дням. Сократите длительность проекта до 12 дней, с учетом того, что вы можете рассчитывать на дополнительное финансирование в размере не более 700 руб. При этом известно, что: – на работах С и D планируется использовать рабочих одной профессии и квалификации, причем на работе С работают четыре человека, а на работе D – восемь человек; – стоимость сокращения длительности работы D равна 200 руб./день; – стоимость сокращения длительности работы В равна 400 руб./день. Ответ представьте в виде диаграммы Ганта и укажите работы, нового критического пути.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно выполнил задание. Длительность проекта сокращена. Построена диаграмма Ганта, отображен критический путь. Сделаны выводы о проделанной работе.
4	Студент верно выполнил задание. Длительность проекта сокращена. Построена диаграмма Ганта, отображен критический путь.
3	Студент верно выполнил задание. Длительность проекта сокращена. Построена диаграмма Ганта.

### Задание №3 (40 минут)

Разработайте кейс-проект: Внедрение MVP в мобильное приложение для доставки еды. Этапы выполнения работы:

1. Определите, какой вид MVP вы будете использовать. Напишите, почему вы выбрали тот или иной вид.
2. Опишите MVP (основная цель, характеристики, анализ рынка, выбор метрик, карта пути пользователя).
3. Пропишите шаги для реализации 2 пункта.
4. Создайте матрицу приоритетов разработки функционала.
5. Сбор обратной связи от пользователей (т.е, каким образом вы будете получать обратную связь от пользователей. Напишите минимум 3 способа).

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>



5	Студент успешно справился с заданием. Все этапы работ выполнены верно.
4	Студент справился с заданием. Было выполнено 4 этапа работы из 5.
3	Студент справился с заданием. Было выполнено 3 этапа работы из 5.

#### **Задание №4 (40 минут)**

Внимательно прочитайте описание стартапов.

Проанализируйте каждое описание и определите его модель (B2B, B2C, B2G или C2C), обоснуйте свой выбор.

Описание стартапа:

1. Стартап, который создает онлайн-платформу для обмена валют между людьми. Они позволяют пользователям покупать и продавать валюту друг у друга по текущему курсу. Их клиенты — люди, которые хотят купить или продать валюту без необходимости посещения банка.
2. Стартап XYZ разрабатывает и внедряет масштабируемые и высокотехнологичные решения для автоматизации бизнес-процессов крупных корпораций. Они предлагают программное обеспечение и консалтинговые услуги по оптимизации производства и управлению человеческими ресурсами.
3. Стартап ABC разработал инновационное потребительское устройство, которое значительно упрощает и улучшает взаимодействие пользователей с электронными устройствами. Устройство имеет широкий спектр функций и носимое прочное исполнение. Они продвигают свой продукт через различные каналы продаж, включая розничные магазины и онлайн-платформы.

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент успешно справился с заданием.
4	Студент успешно справился с 2 заданиями из 3.
3	Студент успешно справился с 1 заданием из 3.

#### **Задание №5 (40 минут)**

Постройте сетевой график, отражающий последовательность выполнения операций, включенных в процесс прогнозирования. Рассчитайте критический путь проекта.

Сделайте вывод о приделанной работе.

Работа	Предшествующая работа	Срок выполнения, нед.
А – разработка прогноза рыночных показателей		4
В – определение цены на продукцию	А	3
С – определение объема продаж		3
Д – прогноз выручки	В, С	1
Е – определение уровня прямых затрат	С	2
F – расчет объемов производства	С	1
G – определение уровня накладных расходов	С	2
Н – прогноз прибыли и рентабельности	Д, Е, G	2
І – составление прогнозных форм отчетности	Е, G, Н	1

<i>Оценка</i>	<i>Показатели оценки</i>
5	Студент верно построил сетевой график, последовательность операций отражена верно. Рассчитан критический путь и сделаны выводы о проделанной работе.
4	Студент верно построил сетевой график, последовательность операций отражена верно. Рассчитан критический путь.
3	Студент верно построил сетевой график, последовательность операций отражена верно.

### 3.3 УП.03

Учебная практика направлена на формирование у обучающихся практических профессиональных умений, приобретение первоначального практического опыта, реализуется в рамках профессионального модуля по основному основному виду деятельности для последующего освоения ими общих и профессиональных компетенций по избранной специальности. Предметом оценки по учебной практике являются дидактические единицы: уметь, иметь практический опыт.

По учебной практике обучающиеся ведут дневник практики, в котором выполняют записи о решении профессиональных задач, выполнении заданий в соответствии с программой, ежедневно подписывают дневник с отметкой о выполненных работах у руководителя практики.

### **3.4 Производственная практика**

Производственная практика по профилю специальности направлена на формирование у обучающегося общих и профессиональных компетенций, приобретение практического опыта и реализуется в рамках модулей ППССЗ по каждому из основных видов деятельности, предусмотренных ФГОС СПО по специальности.

По производственной практике обучающиеся ведут дневник практики, в котором выполняют записи о решении профессиональных задач, выполнении заданий в соответствии с программой, ежедневно подписывают дневник с отметкой о выполненных работах у руководителя практики. Оценка по производственной практике выставляется на основании аттестационного листа.

### 3.4.1 Форма аттестационного листа по производственной практике



Министерство образования Иркутской области Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Иркутской области «Иркутский авиационный техникум»

#### АТТЕСТАЦИОННЫЙ ЛИСТ

по производственной практике (по профилю специальности)

ФИО \_\_\_\_\_

Студента группы \_\_\_\_\_ курса специальности код и наименование специальности \_\_\_\_\_

Сроки практики \_\_\_\_\_

Место практики \_\_\_\_\_

#### Оценка выполнения работ с целью оценки сформированности профессиональных компетенций обучающегося

ПК (перечислить индексы)	Виды работ (перечислить по каждой ПК)	Оценка качества выполнения работ	Подпись руководителя

#### Оценка сформированности общих компетенций обучающегося

ОК (Перечисляют ся индексы)	Характеристика (Перечислить формулировки общих компетенций в соответствии с ФГОС по специальности)	Оценка сформированности

Характеристика профессиональной деятельности обучающегося во время производственной практики:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

#### Итоговая оценка за практику

Дата «\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г

Подпись руководителя практики от предприятия

\_\_\_\_\_  
/

Подпись руководителя практики от техникума

\_\_\_\_\_  
/