

**Контрольно-оценочные средства для проведения текущего
контроля
по МДК.08.01 Проектирование и разработка интерфейсов
пользователя
(2 курс, 4 семестр 2026-2027 уч. г.)**

Текущий контроль №1 (50 минут)

Форма контроля: Практическая работа (Опрос)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1 (5 минут)

Ответьте на следующие вопросы:

1. Какую роль играет модульная сетка в создании интерфейсов?
2. Почему в дизайне часто используют 8-точечную систему отступов?
3. Как выбрать тип сетки (например, 12-колоночная или 8pt grid) для разных задач?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены полные ответы на все вопросы.
4	Представлены полные ответы на 2 вопроса.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №2 (5 минут)

Ответьте на вопросы:

1. Как правильно выбрать цветовую палитру для интерфейса, чтобы обеспечить доступность?
2. Какие принципы типографики критичны для удобочитаемости текста в UI?
3. Почему в интерфейсах часто используют систему «типографической шкалы» (например, 8px)?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены полные ответы на все вопросы.
4	Представлены полные ответы на 2 вопроса.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №3 (10 минут)

Выполните следующее задание:

Спроектируйте в Figma интерфейс мобильного приложения для заказа такси, применяя 5 ключевых принципов проектирования (целесообразность, согласованность, интуитивность, доступность, визуальная иерархия), и обоснуйте каждый свой дизайн-выбор в кратком пояснении.

Оценка	Показатели оценки
--------	-------------------

5	Спроектирован интерфейс мобильного приложения в котором имеется полное соответствие принципам с аргументированным объяснением решений.
4	Использованы все принципы с базовыми пояснениями.
3	Применены 2-3 принципа без детального обоснования.

Задание №4 (15 минут)

Выполните следующее задание:

Используя 8-точечную модульную систему, сделайте в Figma карточку товара с изображением, названием, ценой и кнопкой "Купить", соблюдая 12-колоночную сетку и выравнивая все элементы по базовой линии, затем объясните свой выбор отступов и размеров.

Оценка	Показатели оценки
5	Представлен макет с пояснением каждого решения.
4	Представлено точное соблюдение модульной системы с кратными 8px отступами.
3	Представлены элементы размещены с небольшими отклонениями от сетки.

Задание №5 (15 минут)

Выполните следующее задание:

Создайте в Figma интерактивный прототип мобильного приложения для доставки еды с 3 экранами (главная страница, корзина, оформление заказа), добавьте переходы между экранами и 2 интерактивных элемента (например, кликабельные кнопки и переключатели), затем экспортируйте прототип и проверьте его работу в режиме презентации.

Оценка	Показатели оценки
5	Создан полный интерактивный прототип с анимацией переходов и 2+ кликабельными элементами, готовый к тестированию.
4	Добавлены переходы между экранами и 1 интерактивный элемент.
3	Созданы 3 статичных экрана без интерактивности.

Текущий контроль №2 (45 минут)

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с использованием ИКТ

Задание №1 (5 минут)

Ответьте на следующий вопрос:

Что такое HTML и какую структуру имеет страница с расширением .html?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлен полный ответ на вопрос.

4	Представлен ответ на вопрос с незначительными ошибками.
3	Представлен ответ с грубыми ошибками.

Задание №2 (10 минут)

Ответьте на следующие вопросы:

1. Какие основы веб-технологий вы знаете? Перечислите.
2. Что такое элементы и атрибуты HTML&? Приведите примеры.

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены полные ответы на все вопросы.
4	Представлены полные ответы на 2 вопроса.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №3 (10 минут)

Выполните следующее задание:

Сделайте страницу авторизации и регистрации с помощью HTML и CSS.

Оценка	Показатели оценки
5	Задание выполнено в полном объеме.
4	Создана карта навигации, но выделены не все разделы.
3	Создана неполная карта навигации, не выделены разделы.

Задание №4 (10 минут)

Выполните следующее задание:

Проанализируйте требования к интерфейсу выбранного приложения.

1. **Выберите приложение** – например, WhatsApp, YouTube, ВКонтакте.
2. **Выпишите 3 главные функции** – например, "просмотр видео", "поиск чатов".
3. **Разберите UI для каждой**
 - Кто пользователь?
 - Какие элементы на экране?
 - Какие действия доступны?

- Есть ли ограничения?

4. **Оцените удобство** – что можно улучшить?

5. **Сформулируйте главное требование** например, "Поиск должен быть на видном месте".

Оценка	Показатели оценки
5	Задание выполнено в полном объеме.
4	Создана карта навигации, но выделены не все разделы.
3	Создана неполная карта навигации, не выделены разделы.

Задание №5 (10 минут)

Сделайте следующее задание:

Проанализируйте целевую аудиторию ВК и на основе анализа нужно сформулировать требования к дизайну социальной сети.

Оценка	Показатели оценки
5	Задание выполнено в полном объеме.
4	Создана карта навигации, но выделены не все разделы.
3	Создана неполная карта навигации, не выделены разделы.

Текущий контроль №3 (45 минут)

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1 (10 минут)

Ответьте на вопросы:

1. Какие ключевые инструменты используют для создания UI/UX-дизайна и прототипирования? Назовите 3 популярных.

2. Чем отличается Figma от Adobe XD? В каких случаях лучше выбрать один инструмент вместо другого?

3. Какие инструменты для тестирования юзабилити вы знаете? Как их применяют?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены полные ответы на все вопросы.
4	Представлены полные ответы на 2 вопроса.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №2 (10 минут)

Ответьте на следующие вопросы:

1. Какие основные технологии и фреймворки используются для фронтенд-разработки интерфейсов?
2. В чем разница между React и Vue.js? Когда стоит выбрать каждый из них?
3. Какие инструменты для автоматизации и сборки помогают в разработке UI?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены полные ответы на все вопросы.
4	Представлены полные ответы на 2 вопроса.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №3 (5 минут)

Ответьте на следующий вопрос:

1. Какие 5 ключевых принципов UX/UI-дизайна вы знаете и как они влияют на пользовательский опыт?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлен ответ на вопрос.
4	Представлен ответ с незначительными ошибками.
3	Представлен ответ с грубыми ошибками.

Задание №4 (10 минут)

Выполнить следующее задание:

Используя 12-колоночную сетку и 8-точечную модульную систему, сверстайте в Figma адаптивную карточку товара с изображением, названием, ценой и кнопкой "Купить", соблюдая принципы выравнивания (все отступы кратны 8px), затем обоснуйте свой выбор размеров и расположения элементов.

Оценка	Показатели оценки
5	Создан макет с техническим обоснованием решений (например: "Высота кнопки 48px соответствует стандартам доступности").
4	В карточке товара показано точное соответствие модульной системе.
3	В карточке товара показано базовое соблюдение сетки с небольшими погрешностями.

Задание №5 (10 минут)

Выполните следующее задание:

Проверьте кросс-браузерную совместимость веб-страницы, используя DevTools в 3 разных

браузерах (Chrome, Yandex, Edge), выявите 2 различия в отображении элементов и предложите решения для их устранения, записав результаты в таблицу.

Оценка	Показатели оценки
5	Проведен полный анализ с исправлениями. Выявлены 2 проблемы с базовыми фиксами и найдены 1-2 различия без решений.
4	Выявлены 2 проблемы с базовыми фиксами.
3	Найдены 1-2 различия без решений.

Текущий контроль №4 (45 минут)

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1 (5 минут)

Ответьте на следующие вопросы:

1. Что такое UI/UX?
2. Что такое CSS и HTML?
3. Какие 3 способа, чтобы работать со стилями при верстке страниц?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены полные ответы на все вопросы.
4	Представлены полные ответы на 2 вопроса.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №2 (5 минут)

Ответьте на следующие вопросы:

1. Что такое доступность и валидация? Где они применяются и почему так важны?
2. Какой атрибут нужно использовать для поля, которое обязательное для заполнения?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены полные ответы на все вопросы.
4	Представлен полный ответ на 1 вопрос.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №3 (5 минут)

Ответьте на следующие вопросы:

1. Как работать с CSS анимациями?
2. Как делать адаптивную верстку?
3. Какое правило и свойство есть в CSS анимации?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены полные ответы на все вопросы.
4	Представлены полные ответы на 2 вопроса.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №4 (15 минут)

Выполните следующее задание:

Сделайте форму отправки заявки, в форме должны быть обязательные поля: телефон, имя, фамилия и описание причины заявки.

Оценка	Показатели оценки
5	Задание выполнено без ошибок.
4	Задание выполнено с незначительными ошибками.
3	Задание выполнено с критическими ошибками.

Задание №5 (15 минут)

Выполните следующее задание:

Сделайте расписание занятий с помощью html + css.

Оценка	Показатели оценки
5	Задание выполнено без ошибок.
4	Задание выполнено с незначительными ошибками.
3	Задание выполнено с критическими ошибками.

Текущий контроль №5 (50 минут)

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1 (5 минут)

Ответьте на вопросы:

1. Какие основные принципы кроссбраузерной верстки необходимо учитывать при разработке интерфейса? Назовите 3 технических приема для достижения совместимости.

2. Как стандарт WCAG 2.1 влияет на проектирование доступных интерфейсов? Опишите 2 принципа из уровня AA и их практическое применение.

Оценка	Показатели оценки
5	Полный ответ с техническими деталями и ссылками на WCAG.
4	Приведены примеры, но без привязки к стандартам.
3	Названы принципы без примеров реализации.

Задание №2 (5 минут)

Ответьте на вопросы:

1. Дайте определение *предметной области* в контексте UX-дизайна. Как ее анализ влияет на проектирование интерфейса банковского приложения?
2. Опишите структуру *пользовательского сценария* для функции "Быстрый перевод" в мобильном банке. Какие 3 компонента обязательны?
3. В чем ключевое отличие *User Flow* от *Customer Journey Map* на примере сервиса доставки еды?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены развернутые ответы на вопросы.
4	Представлены развернутые ответы на 2 вопроса.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №3 (10 минут)

Ответьте на вопросы:

1. Какие качественные и количественные методы исследований вы знаете? Приведите по 2 примера каждого и объясните, в каких случаях они применяются.
2. Какой метод исследования лучше использовать для проверки удобства интерфейса и почему? Назовите 3 ключевых критерия выбора метода.
3. Как изучить поведение пользователей в новом мобильном банке?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены развернутые ответы на вопросы.
4	Представлены развернутые ответы на 2 вопроса.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №4 (15 минут)

Выполните задание:

Создайте HTML-разметку для страницы блога (заголовок, статья с изображением, форма

комментариев), соблюдая принципы семантической верстки (<article>, <section>) и доступности (alt-тексты, aria-атрибуты, логичная структура заголовков), затем проверьте результат через Lighthouse и исправьте ошибки, чтобы достичь показателя доступности не менее 90 баллов.

Оценка	Показатели оценки
5	Идеальная доступность (90+ в Lighthouse) + адаптивность для темной темы (prefers-color-scheme).
4	Полная семантическая разметка с alt и aria-labels.
3	Базовая семантика без aria-атрибутов.

Задание №5 (15 минут)

Выполните задание:

Проведите 15-минутное юзабилити-тестирование выбранного сайта, выполнив 3 ключевых пользовательских сценария (поиск информации, основное действие, техническая операция), зафиксируйте обнаруженные проблемы удобства с указанием времени выполнения, эмоциональных реакций и предложите конкретные улучшения для каждой выявленной проблемы.

Оценка	Показатели оценки
5	Представлен полный отчет с приоритизацией проблем.
4	Выявлены 2-3 проблемы с базовыми рекомендациями.
3	Найдена 1 проблема без детализации.

Текущий контроль №6 (40 минут)

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1 (10 минут)

Ответить на вопросы:

1. Какие 3 ключевых технологических тренда в веб-разработке вы считаете наиболее значимыми в 2025 году? Обоснуйте их влияние на индустрию.
2. Почему Motion Design стал критически важен для современных интерфейсов? Приведите 2 принципа анимации, которые улучшают UX.
3. Когда выбрать SPA, а когда — статический сайт на JAMstack?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены развернутые ответы на все вопросы.
4	Представлены развернутые ответы на 2 вопроса.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №2 (10 минут)

Выполните задание:

Используя CSS Grid и шаблонные компоненты (например, карточки товаров или блоки услуг), сверстайте адаптивный лендинг для образовательного курса, обеспечив корректное отображение на всех устройствах с помощью медиазапросов и CSS-переменных для цветов/отступов, затем проверьте кросс-браузерность и оптимизируйте код для достижения скорости загрузки менее 2 секунд.

Оценка	Показатели оценки
5	Создана модульная структура и анимации.
4	Создана сетка, использованы CSS-переменные с 2 и более повторяющихся блока.
3	Представлен базовый адаптив без шаблонных компонентов.

Задание №3 (10 минут)

Выполните задание:

Используя Sass (SCSS), создайте адаптивный компонент "карточка товара" с применением переменных для цветов и отступов, миксинов для медиазапросов и placeholder-селекторов (@extend) для общих стилей, затем скомпилируйте в оптимизированный CSS-файл с автопрефиксером и проверьте соответствие макета в 3 основных браузерах.

Оценка	Показатели оценки
5	Представлена полная сборка адаптивного компонента с применением переменных для цветов и отступов, миксинов для медиазапросов и placeholder-селекторов (@extend) для общих стилей.
4	Добавлены миксины для адаптивности (+1 балл за использование @extend).
3	Представлено базовое использование Sass (переменные, вложенность).

Задание №4 (10 минут)

Выполните задание:

Разработать кнопку с микровзаимодействиями, используя современные CSS- и JS-технологии.

Технические требования:

1. Базовая анимация (CSS):

- Плавное изменение цвета при hover/focus (transition)
- Эффект нажатия (:active с transform: scale)

2. Дополнительные взаимодействия (JS/GSAP):

- Анимация загрузки при клике (Lottie/SVG)
- Индикатор успешного действия (например, checkmark)

3. Доступность:

- Соответствие WCAG 2.1 (контраст, focus-состояние)
- Поддержка prefers-reduced-motion

Оценка	Показатели оценки
5	Разработана кнопка, содержащая сложные цепочки анимаций. Имеется оптимизация производительности и адаптация под prefers-reduced-motion.
4	Добавлены 2 и более интерактивных состояния. Учтена доступность.
3	Реализованы базовые CSS-анимации (hover/active).

Текущий контроль №7 (45 минут)

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1 (10 минут)

Ответить на вопросы:

1. Какие основные демографические параметры учитывают при анализе ЦА?
2. Как психографические характеристики влияют на дизайн продукта?
3. Почему важно изучать поведенческие особенности ЦА?

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены полные ответы на вопросы.
4	Представлены полные ответы на 2 вопроса.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №2 (10 минут)

Выполните задание: Выберите любой сайт или приложение, выполните 3 простых действия (например, поиск контактов или оформление заказа), запишите все трудности, с которыми столкнулись, и предложите 3 способа улучшения интерфейса.

Оценка	Показатели оценки
5	Обнаружены неочевидные проблемы с детальными решениями.

4	Выявлены 3 проблемы с краткими улучшениями.
3	Найдены 1-2 проблемы.

Задание №3 (10 минут)

Выполнить следующее задание:

1. Понять потребности и поведение потенциальных пользователей приложения для изучения английского языка.
2. Добавь 1-2 открытых вопроса (например, «Какие функции тебе нужны в идеальном приложении?»).
3. Выдели **3 ключевых вывода** о своей аудитории.

Оценка	Показатели оценки
5	Четкие вопросы + глубокая интерпретация. 3 вывода + предложения по улучшению продукта.
4	5 вопросов, включая открытые. 2-3 вывода с примерами из ответов.
3	Заданы 3-4 базовых вопроса. Сделан 1 вывод (например, «пользователям не хватает мотивации»).

Задание №4 (15 минут)

Выполнить следующее задание:

Изучить рынок и понять ключевые тренды, проблемы и возможности.

Объект анализа:

Выберите один вариант:

1. Онлайн-образование.
2. Доставка еды.
3. Фитнес-трекеры.

Оценка	Показатели оценки
5	Представлена полная таблица с сравнением. Глубокие выводы с примерами (например: «Рынок перегружен, но нет сервисов для диабетиков»).
4	Проанализированы 3 компании+ их плюсы/минусы. Указаны 2 тренда или возможности.
3	Названы 1-2 компании и их основные функции. Выделена 1 неочевидная проблема.

Текущий контроль №8 (45 минут)

Форма контроля: Практическая работа (Информационно-аналитический)

Описательная часть: Практическая работа с применением ИКТ

Задание №1 (10 минут)

Ответьте на вопросы:

1. Что такое JavaScript? Перечислите условные конструкции, циклы в JS, а также как работать с числами, строками и массивами.
2. Что такое Vue.js? Напишите команды для его установки.

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены полные ответы на все вопросы.
4	Представлен развернутый ответ на 1 вопрос.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №2 (10 минут)

Ответьте на вопросы:

1. Как работать с анимацией в JavaScript? Какие методы знаете для использования в анимации.
2. Напишите структуру файлов и страницы в Vue.js.

Оценка	Показатели оценки
5	Представлены развернутые ответы на все вопросы.
4	Представлен развернутый ответ на 1 вопрос.
3	Ответы представлены с ошибками.

Задание №3 (10 минут)

Выполните следующее задание:

1. Создайте новое Vue-приложение (можно использовать CDN или Vue CLI)
2. Добавьте поле ввода и кнопку для добавления новой задачи
3. Отображайте список задач
4. Реализуйте возможность удаления задач

Оценка	Показатели оценки
5	Задание выполнено без ошибок.

4	Задание выполнено с незначительными ошибками.
3	Задание выполнено с критическими ошибками.

Задание №4 (15 минут)

Выполните следующее задание:

1. **Отображение списка продуктов** (название, цена, категория)
2. **Добавление нового продукта** (форма с валидацией)
3. **Фильтрация по категории** (выпадающий список)
4. **Удаление продукта**

Оценка	Показатели оценки
5	Задание выполнено без ошибок.
4	Задание выполнено с незначительными ошибками.
3	Задание выполнено с критическими ошибками.