Аннотация
рабочей программы дисциплины

БОД.05 Информатика
для специальности
15.02.16 Технология машиностроения

Рабочая программа разработана на основе ФГОС СОО; ФГОС СПО специальности 15.02.16 Технология машиностроения; учебного плана специальности 15.02.16 Технология машиностроения; с учетом примерной рабочей программы общеобразовательной дисциплины «Информатика» для профессиональных образовательных организаций (базовый уровень), утвержденной на заседании Совета по оценке содержания и качества примерных рабочих программ общеобразовательного и социально-гуманитарного циклов среднего профессионального образования (протокол №14 от 30.11.2022 г.).

Дисциплина входит в базовые общеобразовательные дисциплины. По учебному плану ГБПОУИО «ИАТ» изучается на 1 курсе.

Рабочая программа дисциплины рассчитана на 108 часа(ов), из них 108 часа(ов) работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем и 0 часа(ов) самостоятельной работы обучающегося.

Программа содержит:

I. Паспорт рабочей дисциплины.

II. Структуру и содержание дисциплины.

Тематический план отражает наименование разделов, объём часов выделяемый на изучение теоретической и практической частей, тематику самостоятельной работы обучающихся, тематику индивидуальных проектов. Содержание дисциплины состоит из разделов:

1. Цифровая грамотность
2. Теоретические основы информатики
3. Информационные технологии
4. Алгоритмы и программирование

III. Условия реализации рабочей программы дисциплины.

IV. Контроль и оценку результатов освоения дисциплины.

В результате освоения дисциплины у обучающегося формируются:

Предметные результаты:

1. классификация программного обеспечения
2. классификация аппаратного обеспечения
3. классификация компьютерных сетей
4. определение понятия «информация»
5. осуществлять поиск, фильтрацию и оценку качества информации из Интернет
6. решать задачи на вычисление объема информации
7. осуществлять перевод чисел в позиционных СС
8. определение понятия «моделирование»
9. составлять таблицы истинности для логических выражений
10. создавать структурированные текстовые документы
11. применять электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных
12. определение понятий «база данных» и «системы управления базами данных»
13. создавать презентации, применяя правила структуры и оформления

14. определение понятий компьютерной графики: растровая, векторная, 3D
15. использовать векторную графику при создании изображений
16. определение понятия «алгоритм»
17. типы алгоритмов
18. описывать алгоритм с помощью блок-схем
19. реализовывать в виде программ базовые алгоритмы