



Министерство образования Иркутской области
ГБПОУИО «Иркутский авиационный техникум»

Утверждаю

Зам. директора по УР

Коробкова Е.А.

«31» августа 2020 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
на 2020 - 2021 учебный год

Специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

Наименование дисциплины ОП.13 Компьютерная графика

Курс и группа 3 курс ПКС-18-2

Семестр 6

Преподаватель (ФИО) Удальцов Сергей Александрович, Пидгирнер Никита Владимирович

Обязательная аудиторная нагрузка на дисциплины ОП 84 час

В том числе:

теоретических занятий	<u>4</u>	час
лабораторных работ	<u>0</u>	час
практических занятий	<u>80</u>	час
консультаций по курсовому проектированию	<u>0</u>	час

Проверил Филиппова Т.Ф. 31.08.2020

№	Вид занятия	Наименование разделов, тем, СРС	Кол-во	Домашнее задание
Раздел 1. Растровая графика				
Тема 1.1. Основные понятия компьютерной графики				
1-2	теория	Виды и область применения компьютерной графики. Понятие цвета и его характеристики.	2	составить список основных понятий
Тема 1.2. Графический редактор Adobe Photoshop				
3-4	практическое занятие	Слои изображения: выделение, копирование, перемещение, трансформация	2	
5-6	практическое занятие	Создание и заливка графических объектов	2	выучить основные инструменты в работе с Adobe Photoshop
7-8	практическое занятие	составить алгоритм при работе с текстовыми эффектами	2	
9-10	практическое занятие	Фильтры эффектов. Создание текстур.	2	привести примеры наиболее востребованных текстур
11-12	практическое занятие	Технология создания коллажей	2	
13-16	практическое занятие	Создание анимационных объектов.	4	подготовиться к ТК
17-18	практическое занятие	Комплексная работа	2	
Раздел 2. Векторная графика				
Тема 2.1. Графический редактор Corel Draw				
19-20	практическое занятие	Интерфейс программы. Виды, назначение и настройка инструментов.	2	
21-22	практическое занятие	Построение и редактирование линий	2	
23-24	практическое занятие	Построение и редактирование линий	2	
25-26	практическое занятие	Создание и обработка текста	2	
27-28	практическое занятие	Заливка объектов и обводка контуров	2	
29-30	практическое занятие	Заливка объектов и обводка контуров	2	выполнение самостоятельной работы
31-32	практическое занятие	Совокупности объектов: объединение, пересечение, группировка, исключение, соединение	2	
33-34	практическое занятие	Специальные эффекты: перспектива, тени, экструзия	2	выполнение самостоятельной работы
35-36	практическое занятие	Специальные эффекты: клоны, символы, пошаговые переходы и ореолы	2	
37-38	практическое занятие	Специальные эффекты: линзы, прозрачность, фигурная обрезка	2	
39-40	практическое занятие	Точечные изображения и коллажи	2	
41-42	практическое занятие	Комплексная работа	2	выполнение самостоятельной работы
Раздел 3. Трёхмерная графика				
Тема 3.1. Программа трёхмерного моделирования 3Ds-Max				
43-44	практическое занятие	Интерфейс программы 3Ds-Max	2	
45-46	практическое занятие	Построение и редактирование примитивов	2	выполнение самостоятельной работы

47-48	практическое занятие	Построение и редактирование составных объектов: применение команды Массив	2	
49-50	практическое занятие	Построение и редактирование составных объектов: применение булевых операций	2	выполнение самостоятельной работы
51-52	практическое занятие	Создание и редактирование сплайнов. Создание тел-вращения методом Lathe (Вращение).	2	выполнение самостоятельной работы
53-54	практическое занятие	Редактирование объектов с использованием модификаторов: скрутка, изгиб, заострение, выдавливание, фаска	2	
55-56	практическое занятие	Моделирование объектов методом Лофтинга	2	
57-58	практическое занятие	Моделирование объектов методом Лофтинга	2	выполнение самостоятельной работы
59-60	практическое занятие	Создание и назначение материалов	2	
61-62	практическое занятие	Создание и назначение материалов	2	выполнение самостоятельной работы
63-64	практическое занятие	Полигональное моделирование объектов	2	
65-66	практическое занятие	Полигональное моделирование объектов	2	выполнение самостоятельной работы
67-68	практическое занятие	Полигональное моделирование объектов	2	
69-70	практическое занятие	Полигональное моделирование объектов	2	выполнение самостоятельной работы
71-72	практическое занятие	Моделирование освещения: основные типы и настройка источников света	2	
73-74	практическое занятие	Моделирование освещения: основные типы и настройка источников света	2	выполнение самостоятельной работы
75-76	практическое занятие	Создание анимации	2	
77-80	практическое занятие	Создание анимации	4	подготовиться к ТК
81-82	практическое занятие	Комплексная работа в 3Ds-Max	2	
83-84	теория	Итоговое занятие	2	
Всего:			84	

ЛИТЕРАТУРА