Министерство образования Иркутской области
ГБПОУИО «Иркутский авиационный техникум»

Утверждаю
Зам. директора по УР
_____ Коробкова Е.А.
«31» августа 2021 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
на 2021 - 2022 учебный год

Специальности	**09.02.03 Программирование в компьютерных системах**
Наименование	МДК.01.02 Прикладное программирование
Курс и группа	3 курс ПКС-19-2
Семестр	5
Преподаватель (ФИО)	Некипелова Альбина Сергеевна, Ульянова Екатерина Алексеевна

Обязательная аудиторная нагрузка на МДК МДК 104 час

В том числе:

- теоретических занятий 26 час
- лабораторных работ 0 час
- практических занятий 68 час
- консультаций по курсовому проектированию 10 час

Проверил Филиппова Т.Ф. 31.08.2021

№	Вид занятия	Наименование разделов, тем, СРС	Кол-во	Домашнее задание
Раздел 1. Язык программирования С++				
Тема 1.1. Введение в С++				
1	теория	Основные определения языка С++. Элементы языка С++. Используемые символы.	**1**	Изучить конспект. Разобраться в основных определениях языка программирования С++
2	теория	Константы. Идентификаторы. Ключевые слова. Использование комментариев в тексте.	**1**	Изучить конспект.
3-4	теория	Вход в среду Borland С++, простые программы	**2**	
5	теория	Интегрированная среда Borland С++.Язык программирования С++. Структура программы	**1**	
6-7	теория	Типы данных. Целый тип данных. Данные плавающего типа. Указатели. Переменные перечислимого типа. Массивы. Структуры	**2**	Изучить конспект. Разобраться с типами данных. Структурированные типы.
8-13	практическое занятие	Выполнение программ на линейные алгоритмы	**6**	
14	теория	Язык программирования С++. Выражения и присваивания. Логические операции. Операции увеличения и уменьшения	**1**	Изучить конспект. Разобрать применение логических операций.
15-16	теория	Язык программирования С++. Преобразование типов. Оператор условия. Язык программирования С++. Оператор выбора	**2**	Изучит конспект. Разобраться с правильным применением оператора условия
17-22	практическое занятие	Выполнение программ на разветвлённые алгоритмы	**6**	
23	теория	Язык программирования С++.Оператор цикла For	**1**	Изучить конспект. Разобраться с применением циклического алгоритма
24	теория	Язык программирования С++.Операторы continue,return,goto	**1**	
25-29	практическое занятие	Создание программ на циклические алгоритмы	**5**	
30	теория	Операторы цикла Do While и While do	**1**	
31-36	практическое занятие	Выполнение программ на циклы Do while и While do	**6**	
37	теория	Одномерные массивы	**1**	Изучить конспект. Разобраться с программированием одномерных массивов в С++
38-42	практическое занятие	Выполнение программ на работу с одномерными массивами	**5**	
43	теория	Двухмерные массивы	**1**	Изучить конспект. Разобраться с программированием двухмерных массивов в С++
44-49	практическое занятие	Выполнение программ на работу с двухмерными массивами	**6**	
50	теория	Стандартные процедуры и функции	**1**	
51-54	практическое занятие	Выполнение программ на стандартные процедуры и функции	**4**	
55	теория	Процедуры и функции пользователя	**1**	Изучить конспект. Разобраться с программированием процедур и функций в С++
56-59	практическое занятие	Выполнение программ на процедуры и функции пользователя	**4**	
60	теория	Строковые процедуры и функции	**1**	Изучить конспект. Разобраться с использованием строковых процедур в программировании на С++

61-66	практическое занятие	Выполнение программ на строковые процедуры и функции	**6**	
67	теория	Работа с файлами, указатели	**1**	Изучить конспект. Разобраться с программированием работы с файлами в С++
68-71	практическое занятие	Выполнение программ на работу с файлами и указателями	**4**	
Тема 1.2. Основы языка программирования Java				
72	теория	Типы данных и операции над ними. Операторы	**1**	Изучить конспект и учебник
73	теория	Операторы присваивания.Условный оператор.Операторы цикла.Массивы	**1**	Изучить конспект и учебник
74-75	практическое занятие	Разработка программ в Java	**2**	
76	теория	Объектно-ориентированное программирование в Java. Абстракция. Иерархия. Ответственность. Модульность.	**1**	Изучить конспект, учебник
77-79	практическое занятие	Разработка программы в Java	**3**	
80	теория	Описание класса и подкласса	**1**	Изучить конспект, учебник
81-82	практическое занятие	Разработка программ в Java	**2**	
83	теория	Пакеты и интерфейсы	**1**	Изучить конспект и учебник
84-86	практическое занятие	Разработка программ в Java	**3**	
87	теория	Работа со строками в Java	**1**	Изучить конспект и учебник
88-92	практическое занятие	Разработка программ в Java	**5**	
93	теория	Потоки ввода/вывода	**1**	Изучить конспект и учебник
94	практическое занятие	Разработка программ по теме "Потоковый ввод-вывод"	**1**	
95-96	курсовое проектирование	Распределение тем курсовых проектов	**2**	
97-99	курсовое проектирование	Создание и оформление игровых приложений	**3**	
100-102	курсовое проектирование	Создание программ в среде Delphi и в Java	**3**	
103-104	курсовое проектирование	Консультация по написанию и оформлению пояснительной записки	**2**	
		Всего:	104	

ЛИТЕРАТУРА

1. [дополнительная] Москвитина О.А. Сборник примеров и задач по программированию : учебное пособие / О.А. Москвитина, В.С. Новичков, А.Н. Пылкин. - М. : Горячая линия, 2007. - 244 с.

2. [основная] Голицына О.Л. Основы алгоритмизации и программирования : учебное пособие / О.Л. Голицына, И.И. Попов. - 3-е изд., испр. и доп. - М. : ФОРУМ, 2008. - 432 с.

3. [основная] Сосинская С.С. Использование языка C# в различных информационных технологиях : учебник / С.С. Сосинская. - Старый Оскол : ТНТ, 2017. - 368 с.