



Министерство образования Иркутской области
ГБПОУИО «Иркутский авиационный техникум»

Утверждаю

Зам. директора по УР

 Коробкова Е.А.

«31» августа 2022 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
на 2022 - 2023 учебный год

Специальности	09.02.07 Информационные системы и программирование	
Наименование	МДК.02.02 Инструментальные средства разработки программного обеспечения	
Курс и группа	3 курс ИС-20-2	
Семестр	5	
Преподаватель (ФИО)	Ульянова Екатерина Алексеевна, Желтов Константин Юрьевич	
Работа обучающихся во взаимодействии с преподавателем	56	час
В том числе:		
теоретические занятия	28	час
лабораторные работы	0	час
практические занятия	24	час
курсовое проектирование	0	час
консультации	0	час
Самостоятельная работа	2	час

Проверил _____ Филиппова Т.Ф. 31.08.2022

№	Вид занятия	Наименование разделов, тем, CPC	Кол-во	Домашнее задание
Раздел 1. История развития инструментальных средств разработки				
Тема 1.1. CASE-средства				
1	теория	История развития инструментальных средств разработки	1	повторить конспект
2	теория	Базовые принципы построения CASE-средств.	1	привести примеры CASE средств
3-4	теория	Основные функциональные возможности CASE-средств. Классификация CASE-средств	2	
Раздел 2. Инструментальные средства управление проектом				
Тема 2.1. Современные технологии и инструменты интеграции				
5-6	теория	Основные понятия проекта, ЖЦ проекта, Планирование проекта, окружение проекта, Управление проектами.	2	
7-8	теория	Основные понятия проекта, ЖЦ проекта, Планирование проекта, окружение проекта, Управление проектами.	2	
9-10	теория	Определение проекта, Разработка расписания проекта методом критического пути.	2	подготовиться к ТК
11-12	практическое занятие	Сетевое планирование и управление. Структурное планирование. Определение содержания проекта	2	
Тема 2.2. Управление проектом в MS Project.				
13-14	теория	Управление проектом в MS Project. Формирование сетевого графика работ.	2	
15-16	практическое занятие	Управление проектом в MS Project. Определение времени проведения работ и необходимых ресурсов.	2	
17-18	теория	Управление проектом в MS Project. Планирование работ проекта.	2	
19-20	практическое занятие	Управление проектом в MS Project. Реализация проекта.	2	
Раздел 3. Инструментальные средства проектирование и анализа требований к программному обеспечению				
Тема 3.1. Средства проектирование пользовательского интерфейса				
21-22	теория	Проектирование пользовательского интерфейса.	2	
23-24	практическое занятие	Создание пользовательского интерфейса.	2	подготовиться к ТК
25-26	практическое занятие	Создание пользовательского интерфейса.	2	
Раздел 4. Визуальные средства разработки приложений				
Тема 4.1. Среда разработки MS Visio Studio				
27-28	теория	Основные методы и средства эффективной разработки	2	
29-30	теория	Теоретические основы работы в среде MS Visual Studio	2	выучить основные понятия
31-32	практическое занятие	Основные структурные элементы разработки проекта C#	2	
33-34	практическое занятие	Среда разработки MS Visio Studio. Примеры работ.	2	привести примеры использования
35-36	практическое занятие	Среда разработки MS Visio Studio. Пример первой учебной программы.	2	
Тема 4.2. Среда разработки Unity				

37-38	теория	Среда разработки Unity. Установка и настройка. Игровое окружение.	2	
39	практическое занятие	Среда разработки Unity. Скрипты.	1	
40-41	практическое занятие	Среда разработки Unity. Динамическое добавление объектов, управление персонажем, триггеры.	2	составить сценарий игры
42	практическое занятие	Среда разработки Unity. Пользовательский интерфейс.	1	
43	практическое занятие	Среда разработки Unity. Анимации.	1	выписать основные термины, которые относятся к анимации
Тема 4.3. Среда разработки WordPress				
44-45	теория	Среда разработки WordPress. Введение.	2	
46-47	теория	Среда разработки WordPress. Основы создания тем в WordPress.	2	
48	практическое занятие	Среда разработки WordPress. Стили и скрипты. Меню	1	подготовиться к ТК
49-50	практическое занятие	Среда разработки WordPress. Слайдер и секции Главной страницы.	2	
Тема 4.4. Среда разработки Python				
51-52	Самостоятельная работа	Среда разработки Python	2	
53-54	теория	Среда разработки Python. Введение в программирование.	2	
55-56	консультация	Применение инструментальных средств в разработки	2	
Всего:			56	

ЛИТЕРАТУРА

1. [основная] Сосинская С.С. Использование языка C# в различных информационных технологиях : учебник / С.С. Сосинская. - Старый Оскол : ТНТ, 2017. - 368 с.
2. [основная] Гагарина Л.Г. Технология разработки программного обеспечения: учебное пособие / Л.Г. Гагарина, Е.В. Кокорева, Б.Д. Виснадул; под ред. проф. Л.Г. Гагариной. - ФОРУМ : ИНФРА-М, 2009.- 400 с.