



Министерство образования Иркутской области  
*ГБПОУИО «Иркутский авиационный техникум»*

Утверждаю

Зам. директора по УР

Коробкова Е.А.

«31» августа 2022 г.

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**  
на 2022 - 2023 учебный год

|                                                       |                                                           |  |     |
|-------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|--|-----|
| Специальности                                         | <b>09.02.07 Информационные системы и программирование</b> |  |     |
| Наименование                                          | УП.08 Учебная практика                                    |  |     |
| Курс и группа                                         | 2 курс ВЕБ-21-2                                           |  |     |
| Семестр                                               | 4                                                         |  |     |
| Преподаватель (ФИО)                                   | Удальцов Сергей Александрович, Рычкова Дарья Максимовна   |  |     |
| Работа обучающихся во взаимодействии с преподавателем | 144                                                       |  | час |
| В том числе:                                          |                                                           |  |     |
| теоретические занятия                                 | 0                                                         |  | час |
| лабораторные работы                                   | 0                                                         |  | час |
| практические занятия                                  | 144                                                       |  | час |
| курсовое проектирование                               | 0                                                         |  | час |
| консультации                                          | 0                                                         |  | час |

Проверил \_\_\_\_\_ Филиппова Т.Ф. 31.08.2022

| №                                      | Вид занятия          | Наименование разделов, тем, СРС                                        | Кол-во | Домашнее задание |
|----------------------------------------|----------------------|------------------------------------------------------------------------|--------|------------------|
| <b>Раздел 1. Учебная практика</b>      |                      |                                                                        |        |                  |
| <b>Тема 1.1. Основы web-технологий</b> |                      |                                                                        |        |                  |
| 1-2                                    | практическое занятие | Составление технического задания на разработку web-сайта.              | 2      |                  |
| 3-4                                    | практическое занятие | Составление технического задания на разработку web-сайта.              | 2      |                  |
| 5-6                                    | практическое занятие | Применение тегов HTML при создании web-страниц.                        | 2      |                  |
| 7-8                                    | практическое занятие | Применение тегов HTML при создании web-страниц, создание форм.         | 2      |                  |
| 9-10                                   | практическое занятие | Создание стилевого оформления сайта с помощью каскадных таблиц стилей. | 2      |                  |
| 11-12                                  | практическое занятие | Создание стилевого оформления сайта с помощью каскадных таблиц стилей. | 2      |                  |
| 13-14                                  | практическое занятие | Блочная вёрстка сайта.                                                 | 2      |                  |
| 15-16                                  | практическое занятие | Блочная вёрстка сайта с применением каскадных таблиц стилей.           | 2      |                  |
| 17-18                                  | практическое занятие | Использование языка сценариев JavaScript при создании web-сайта.       | 2      |                  |
| 19-20                                  | практическое занятие | Использование языка сценариев JavaScript при создании web-сайта.       | 2      |                  |
| 21-22                                  | практическое занятие | Подготовка и оптимизация графики на web-странице.                      | 2      |                  |
| 23-24                                  | практическое занятие | Подготовка и оптимизация графики на web-странице.                      | 2      |                  |
| 25-26                                  | практическое занятие | Создание баннера для web-страницы.                                     | 2      |                  |
| 27-28                                  | практическое занятие | Создание баннера для web-страницы.                                     | 2      |                  |
| 29                                     | практическое занятие | Создание баннера для web-страницы.                                     | 1      |                  |
| 30                                     | практическое занятие | Основы web-технологий.                                                 | 1      |                  |
| <b>Тема 1.2. Web - дизайн</b>          |                      |                                                                        |        |                  |
| 31-32                                  | практическое занятие | Разработка эскизов веб-приложения.                                     | 2      |                  |
| 33-34                                  | практическое занятие | Разработка эскизов веб-приложения.                                     | 2      |                  |
| 35-36                                  | практическое занятие | Разработка прототипа дизайна веб-приложения.                           | 2      |                  |
| 37-38                                  | практическое занятие | Разработка прототипа дизайна веб-приложения.                           | 2      |                  |
| 39-40                                  | практическое занятие | Разработка схемы интерфейса веб-приложения.                            | 2      |                  |
| 41-42                                  | практическое занятие | Разработка схемы интерфейса веб-приложения.                            | 2      |                  |
| 43                                     | практическое занятие | Разработка схемы интерфейса веб-приложения.                            | 1      |                  |
| 44                                     | практическое занятие | Основы web-дизайна.                                                    | 1      |                  |
| 45-46                                  | практическое занятие | Проектирование и разработка интерфейса пользователя.                   | 2      |                  |

|                                       |                      |                                                                                                                   |   |  |
|---------------------------------------|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|--|
| 47-48                                 | практическое занятие | Проектирование и разработка интерфейса пользователя.                                                              | 2 |  |
| 49-50                                 | практическое занятие | Проектирование и разработка интерфейса пользователя.                                                              | 2 |  |
| <b>Тема 1.3. Компьютерная графика</b> |                      |                                                                                                                   |   |  |
| 51-52                                 | практическое занятие | Создание, использование и оптимизация изображений для веб приложений.                                             | 2 |  |
| 53-54                                 | практическое занятие | Создание, использование и оптимизация изображений для веб приложений.                                             | 2 |  |
| 55-56                                 | практическое занятие | Выбор наиболее подходящего для целевого рынка дизайнерского решения.                                              | 2 |  |
| 57-58                                 | практическое занятие | Выбор наиболее подходящего для целевого рынка дизайнерского решения.                                              | 2 |  |
| 59-60                                 | практическое занятие | Проектирование дизайна сайта с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике в технической эстетике. | 2 |  |
| 61-62                                 | практическое занятие | Проектирование дизайна сайта с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике в технической эстетике. | 2 |  |
| 63-64                                 | практическое занятие | Проектирование дизайна сайта с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике в технической эстетике. | 2 |  |
| 65-66                                 | практическое занятие | Проектирование дизайна сайта с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике в технической эстетике. | 2 |  |
| 67-68                                 | практическое занятие | Растровые и векторные форматы.                                                                                    | 2 |  |
| <b>Тема 1.4. Векторная графика</b>    |                      |                                                                                                                   |   |  |
| 69-70                                 | практическое занятие | Освоение интерфейса векторного редактора. Создание простейших изображений.                                        | 2 |  |
| 71-72                                 | практическое занятие | Создание контуров. Использование заливок. Работа с текстом.                                                       | 2 |  |
| 73                                    | практическое занятие | Создание изображений с использованием спецэффектов: перетекание, прозрачность, тень.                              | 1 |  |
| 74                                    | практическое занятие | Создание изображений с использованием спецэффектов: перетекание, прозрачность, тень.                              | 1 |  |
| 75-76                                 | практическое занятие | Создание изображений с использованием спецэффектов: интерактивные искажения, экструзия.                           | 2 |  |
| 77-78                                 | практическое занятие | Освоение приемов работы со слоями. Создание сложных изображений.                                                  | 2 |  |
| 79-80                                 | практическое занятие | Создание статических изображений в среде редактора компьютерной анимации.                                         | 2 |  |
| 81-82                                 | практическое занятие | Работа с библиотеками и символами. Покадровая анимация.                                                           | 2 |  |
| 83-84                                 | практическое занятие | Создание автоматической анимации.                                                                                 | 2 |  |
| 85-86                                 | практическое занятие | Разработка программной анимации объектов.                                                                         | 2 |  |

|                                     |                      |                                                                                                               |   |  |
|-------------------------------------|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|--|
| 87-88                               | практическое занятие | Создание простых сценариев. Работа с событиями.                                                               | 2 |  |
| 89-90                               | практическое занятие | Создание игрового приложения.                                                                                 | 2 |  |
| 91-92                               | практическое занятие | Создание игрового приложения.                                                                                 | 2 |  |
| 93-94                               | практическое занятие | Создание игрового приложения.                                                                                 | 2 |  |
| 95-96                               | практическое занятие | Создание игрового приложения.                                                                                 | 2 |  |
| <b>Тема 1.5. Растровая графика</b>  |                      |                                                                                                               |   |  |
| 97-98                               | практическое занятие | Основные приемы работы в Photoshop. Выделение областей изображения.                                           | 2 |  |
| 99-100                              | практическое занятие | Основные приемы работы в Photoshop. Выделение областей изображения.                                           | 2 |  |
| 101-102                             | практическое занятие | Цветоделение и печать. Преобразование цветовых моделей. Выполнение цветоделения.                              | 2 |  |
| 103                                 | практическое занятие | Цветоделение и печать. Преобразование цветовых моделей. Выполнение цветоделения.                              | 1 |  |
| 104                                 | практическое занятие | Цветоделение и печать. Преобразование цветовых моделей. Выполнение цветоделения.                              | 1 |  |
| 105-106                             | практическое занятие | Многослойное изображение, эффекты слоя, формирование художественных эффектов текста.                          | 2 |  |
| 107-108                             | практическое занятие | Многослойное изображение, эффекты слоя, формирование художественных эффектов текста.                          | 2 |  |
| 109-110                             | практическое занятие | Многослойное изображение, эффекты слоя, формирование художественных эффектов текста.                          | 2 |  |
| 111-112                             | практическое занятие | Многослойное изображение, эффекты слоя, формирование художественных эффектов текста.                          | 2 |  |
| 113-114                             | практическое занятие | Создание графических примитивов. Общие сведения о каналах. Виды каналов. Создание и сохранение альфа-каналов. | 2 |  |
| 115-116                             | практическое занятие | Создание графических примитивов. Общие сведения о каналах. Виды каналов. Создание и сохранение альфа-каналов. | 2 |  |
| 117-118                             | практическое занятие | Элементы векторной графики. Художественные фильтры.                                                           | 2 |  |
| 119-120                             | практическое занятие | Элементы векторной графики. Художественные фильтры.                                                           | 2 |  |
| <b>Тема 1.6. Трехмерная графика</b> |                      |                                                                                                               |   |  |
| 121-122                             | практическое занятие | Освоение технологии работы в среде редактора 3D графики.                                                      | 2 |  |
| 123-124                             | практическое занятие | Освоение основных инструментов редактора 3D графики.                                                          | 2 |  |
| 125-126                             | практическое занятие | Создание и редактирование трехмерных объектов.                                                                | 2 |  |
| 127-128                             | практическое занятие | Создание и редактирование трехмерных объектов.                                                                | 2 |  |
| 129-130                             | практическое занятие | Моделирование 3d объектов с помощью сплайнов.                                                                 | 2 |  |

|             |                         |                                                  |            |  |
|-------------|-------------------------|--------------------------------------------------|------------|--|
| 131-1<br>32 | практическое<br>занятие | Моделирование 3d объектов с помощью<br>сплайнов. | <b>2</b>   |  |
| 133         | практическое<br>занятие | Моделирование 3d объектов.                       | <b>1</b>   |  |
| 134         | практическое<br>занятие | Моделирование 3d объектов с помощью<br>сплайнов. | <b>1</b>   |  |
| 135-1<br>36 | практическое<br>занятие | Моделирование 3d объектов с помощью<br>сплайнов. | <b>2</b>   |  |
| 137-1<br>38 | практическое<br>занятие | Создание сложных трёхмерных сцен.                | <b>2</b>   |  |
| 139-1<br>40 | практическое<br>занятие | Создание сложных трёхмерных сцен.                | <b>2</b>   |  |
| 141-1<br>42 | практическое<br>занятие | Создание сложных трёхмерных сцен.                | <b>2</b>   |  |
| 143-1<br>44 | практическое<br>занятие | Создание сложных трёхмерных сцен.                | <b>2</b>   |  |
| Всего:      |                         |                                                  | <b>144</b> |  |

## ЛИТЕРАТУРА