



Министерство образования Иркутской области
ГБПОУИО «Иркутский авиационный техникум»

Утверждаю
Зам. директора по УР

Коробкова Е.А.
«31» августа 2024 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
на 2024 - 2025 учебный год

| | | | |
|---|---|--|-----|
| Специальности | 09.02.07 Информационные системы и программирование | | |
| Наименование | МДК.02.02 Инструментальные средства разработки программного обеспечения | | |
| Курс и группа | 3 курс ИС-22-2 | | |
| Семестр | 5 | | |
| Преподаватель (ФИО) | Фролова Екатерина Сергеевна | | |
| Работа обучающихся во взаимодействии с преподавателем | 56 | | час |
| В том числе: | | | |
| теоретические занятия | 28 | | час |
| лабораторные работы | 0 | | час |
| практические занятия | 24 | | час |
| курсовое проектирование | 0 | | час |
| консультации | 0 | | час |
| Самостоятельная работа | 2 | | час |

Проверил _____ Филиппова Т.Ф. 31.08.2024

| № | Вид занятия | Наименование разделов, тем, CPC | Кол-во | Домашнее задание |
|---|----------------------|--|--------|----------------------------------|
| Раздел 1. История развития инструментальных средств разработки | | | | |
| Тема 1.1. CASE-средства | | | | |
| 1 | теория | История развития инструментальных средств разработки | 1 | |
| 2 | теория | Базовые принципы построения CASE-средств. | 1 | Привести примеры CASE - средств. |
| 3 | теория | Основные функциональные возможности CASE-средств. Классификация CASE-средств | 1 | |
| 4 | практическое занятие | Основные функциональные возможности CASE-средств. Классификация CASE-средств | 1 | |
| Раздел 2. Инструментальные средства управление проектом | | | | |
| Тема 2.1. Современные технологии и инструменты интеграции | | | | |
| 5-6 | теория | Основные понятия проекта, ЖЦ проекта, Планирование проекта, окружение проекта, Управление проектами. | 2 | |
| 7-8 | теория | Основные понятия проекта, ЖЦ проекта, Планирование проекта, окружение проекта, Управление проектами. | 2 | |
| 9-10 | теория | Определение проекта, Разработка расписания проекта методом критического пути. | 2 | Подготовиться к ТК. |
| 11 | практическое занятие | Сетевое планирование и управление. Структурное планирование. Определение содержания проекта | 1 | |
| 12 | теория | Сетевое планирование и управление. Структурное планирование. Определение содержания проекта | 1 | |
| Тема 2.2. Управление проектом в MS Project. | | | | |
| 13-14 | теория | Управление проектом в MS Project. Формирование сетевого графика работ. | 2 | |
| 15-16 | практическое занятие | Управление проектом в MS Project. Определение времени проведения работ и необходимых ресурсов. | 2 | |
| 17 | теория | Управление проектом в MS Project. Планирование работ проекта. | 1 | |
| 18-19 | практическое занятие | Управление проектом в MS Project. Реализация проекта. | 2 | |
| Раздел 3. Инструментальные средства проектирование и анализа требований к программному обеспечению | | | | |
| Тема 3.1. Средства проектирование пользовательского интерфейса | | | | |
| 20-21 | теория | Проектирование пользовательского интерфейса. | 2 | |
| 22-23 | практическое занятие | Создание пользовательского интерфейса. | 2 | Подготовиться к ТК. |
| 24 | практическое занятие | Создание пользовательского интерфейса. | 1 | |
| 25 | теория | Создание пользовательского интерфейса. | 1 | |
| Раздел 4. Визуальные средства разработки приложений | | | | |
| Тема 4.1. Среда разработки MS Visual Studio | | | | |
| 26-27 | теория | Основные методы и средства эффективной разработки | 2 | |
| 28-29 | теория | Теоретические основы работы в среде MS Visual Studio | 2 | Выучить основные понятия. |

| | | | | |
|---|------------------------|---|----|--|
| 30-31 | практическое занятие | Основные структурные элементы разработки проекта C# | 2 | |
| 32-33 | практическое занятие | Среда разработки MS Visual Studio. Примеры работ. | 2 | |
| 34-35 | практическое занятие | Среда разработки MS Visual Studio. Пример первой учебной программы. | 2 | |
| Тема 4.2. Среда разработки Unity. | | | | |
| 36-37 | практическое занятие | Среда разработки Unity. Установка и настройка. Игровое окружение. | 2 | |
| 38 | практическое занятие | Среда разработки Unity. Скрипты. | 1 | |
| 39-40 | практическое занятие | Среда разработки Unity. Динамическое добавление объектов, управление персонажем, триггеры. | 2 | Составить сценарий будущей игры. |
| 41 | практическое занятие | Среда разработки Unity. Пользовательский интерфейс. | 1 | |
| 42 | практическое занятие | Среда разработки Unity. Анимации. | 1 | Выписать основные термины, которые относятся к анимации. |
| Тема 4.3. Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress. | | | | |
| 43-44 | теория | Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress. | 2 | |
| 45-46 | теория | Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress. Основы создания тем в WordPress. | 2 | |
| 47 | практическое занятие | Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress. Стили и скрипты. Меню | 1 | Подготовится к ТК. |
| 48 | практическое занятие | Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress. Слайдер и секции Главной страницы. | 1 | |
| 49 | теория | Система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом WordPress. Слайдер и секции Главной страницы. | 1 | |
| 50 | теория | Создание классов-исключения на основе базовых классов. | 1 | |
| Тема 4.4. Язык программирования Python | | | | |
| 51-52 | Самостоятельная работа | Язык программирования Python. | 2 | |
| 53-54 | теория | Язык программирования Python. Введение в программирование. | 2 | |
| 55-56 | консультация | Применение инструментальных средств в разработки. | 2 | |
| Всего: | | | 56 | |

ЛИТЕРАТУРА

- [основная] Федорова Г.Н. Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности : учебное пособие / Г.Н. Федорова. - М. : КУРС: ИНФРА-М, 2021. - 336 с.
- [основная] Рудаков А. В. Технология разработки программных продуктов : учебник / А. В. Рудаков. - 12-е изд., стер. - М. : Академия, 2018. - 208 с. - Текст: электронный: [сайт]. — URL: <https://www.academia-moscow.ru/reader/?id=401005>. - Режим доступа: для авторизир. пользователей
- [основная] Гагарина Л.Г. Технология разработки программного обеспечения: учебное пособие / Л.Г. Гагарина, Е.В. Кокорева, Б.Д. Виснадул; под ред. проф. Л.Г. Гагариной. - ФОРУМ : ИНФРА-М,

4. [основная] Сосинская С.С. Использование языка С# в различных информационных технологиях : учебник / С.С. Сосинская. - Старый Оскол : ТНТ, 2017. - 368 с.
5. [основная] Биллиг В.А. Основы программирования на С# : учебное пособие / Биллиг В.А.. — Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2021. — 573 с. — ISBN 978-5-4497-0893-9. — Текст : электронный // IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/102033.html> (дата обращения: 30.08.2022). — Режим доступа: для авторизир. пользователей
6. [основная] Павловская Т.А. Программирование на языке высокого уровня С# : учебное пособие / Павловская Т.А.. — Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2021. — 245 с. — ISBN 978-5-4497-0862-5. — Текст : электронный // IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/102051.html> (дата обращения: 30.08.2022). — Режим доступа: для авторизир. пользователей